## NOTICE SIMPLIFIÉE

# MONITEUR VOG 5W

# Avec transfert d'appel et Yokis intégré







#### **SOMMAIRE**

2
2
3
3
3
4
5à9
5
9
10 et 11
12
12
12
13

#### **RÉFÉRENCE**

## MISE EN ROUTE DU MONITEUR

#### DÉMARRAGE

Au démarrage, le moniteur peut mettre un certain temps avant de s'allumer selon son code combiné.

Ci-dessous les temps de démarrage selon les codes combinés :

Code combiné	Temps de démarrage	Code combiné	Temps de démarrage
0 à 9	Os	70 à 79	525s
10 à 19	75s	80 à 89	600s
20 à 29	150s	90 à 99	675s
30 à 39	225s	100 à 109	750s
40 à 49	300s	110 à 119	825s
50 à 59	375s	120 à 127	900s
60 à 69	450s		

Une fois le temps écoulé, les touches clé C— et parole (É se mettent à clignoter en vert rapidement.

Dès que que les leds s'arrêtent de clignoter, le moniteur est démarré, il est donc possible de l'utiliser.

# **CHANGEMENT DE LA LANGUE** Pour changer la langue, entrer dans le menu du moniteur en faisant 2 appuis brefs sur la touche « Menu ». Touche «Menu» T)

Dans le menu, appuyer sur le menu langue entouré ci-dessous, sélectionner la langue du pays souhaité puis «OK» pour valider.





### DESCRIPTION DES MENUS ET DES FONCTIONNALITÉS

#### 1 - LA FONCTION DE COUPURE SONNERIE

Il existe deux modes de coupures sonneries :

- Un mode ON/OFF simple. Pour couper la sonnerie, faire un appui court sur la 🤼 . Le voyant du son reste rouge fixe lorsque la coupure sonnerie est activée. Pour désactiver la coupure sonnerie : faire un appui court sur la 🤼 .
- Un mode sur 8H ou TIMER pour couper la sonnerie soit pendant 8 heures ou sur plage horaire. Pour activer ce mode, faire un appui long sur la  $\mathcal{A}$ : le voyant clignote rouge.

Pour désactiver la coupure sonnerie : refaire appui long sur la 4.

#### 2 - LA FONCTION D'OUVERTURE AUTOMATIQUE

La fonction d'ouverture automatique permet d'ouvrir automatiquement la porte lorsqu'on appelle le moniteur.

- Un mode ON/OFF qui s'active directement sur le menu lorsque l'ouverture automatique est activée, la touche clé clignote vert
- Un mode TIMER qui permet de faire une ouverture automatique sur plage horaire.

**Nota :** si l'installation est équipé d'une plaque de rue de type Urmet 2Voice à défilement série D83, il est nécessaire d'habiliter la fonction dans le menu de la plaque (manipulation réservée à un professionnel habilité).

#### 3 - MÉMOIRE D'IMAGES ET RELECTURE DES ENREGISTREMENTS

Le moniteur dispose d'une mémoire d'images qu'il est possible d'activer dans le menu ci-dessous.

#### Trois états différents :

Mémoire d'images et transfert d'appels désactivés

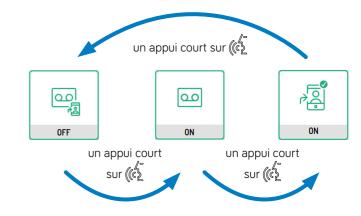


Mémoire d'images activé



Transfert d'appels activé (la mémoire d'images se fait directement sur l'application Call Me)





Pour consulter les images enregistrées, aller directement dans le menu

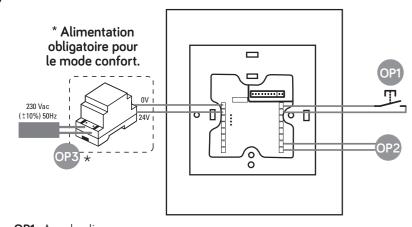


## INSTALLATION ET CÂBLAGE DU MONITEUR

Il existe trois modes différents qui sont les modes Restreint, Standard et Confort.

Selon le mode, le moniteur possède des fonctionnalités différentes avec la possibilité d'ajouter ou retirer des moniteurs dans la colonne.

#### CÂBLAGE ET CONFIGURATION DU MONITEUR



#### NOMBRE DE MONITEURS SUR UNE COLONNE

	MODE RESTREINT	MODE STANDARD	MODE CONFORT
Câble Urmet 1083/90	72	16	127*
Câble 1 mm²	32	16	32*
SYT 8/10 <sup>e</sup> ou 6/10 <sup>e</sup>	56	12	64*
CAT5 UTP	32	8	64*

Nota : pour connaître les limites des distances se référer aux schémas de câblages sur Urmet.fr

**OP1**: Appel palier

**OP2**: Vers distributeur 2Voice 1083/55 ou 1083/57

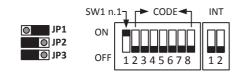
**OP3**\*: Alimentation supplémentaire pour le mode Confort 1083/24 (alimente 1 moniteur) ou AL24/6A (alimente jusqu'à 12 moniteurs)

#### **CONFIGURATION DES MODES**

MODE RESTREINT

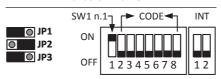
#### Positionner le switch SW1 en OFF O JP1 O JP2 O JP3 12345678 12





#### MODE CONFORT

Positionner les cavaliers JP1 et JP2 avec SW1 en ON



Nécessite une alimentation supplémentaire

#### FONCTIONNALITÉS DISPONIBLES SELON LE MODE UTILISÉ

FONCTION	MODE RESTREINT	MODE STANDARD	MODE CONFORT	DESCRIPTION
Sonnerie Supplémentaire	~	~	~	Possibilité de câbler une sonnerie supplémentaire sur les bornes S+ S- (Contact impulsionnel)
Commandes Gestuelles	~	~	~	Possible de décrocher l'appel, faire l'ouverture de porte/ portail par un geste
Intercommunication entre moniteurs du même apparte- ment ou de la même colonne	~	~	~	32 Appels intercom programmables
Mémoire d'images sur moniteur	~	~	~	Mémoire maximale de 32 messages vidéo
Mémoire d'images sur l'application CallMe	×	~	~	L'application enregistre l'image de la personne dans l'histo- rique en cas de non-réponse
Coupure sonnerie sur plages horaires	~	~	~	1 Plage horaire par jour une semaine complète
Transfert d'appel sur l'application CallMe	<b>∨</b> (*)	~	~	(*) Délai supplémentaire de 10 secondes sur le transfert d'appel en mode Restreint
Auto insertion	<b>∨</b> (*)	~	~	(*) Pas d'auto insertion sur l'application CallMe en mode Restreint
Ouverture automatique	<b>∨</b> (*)	~	~	(*) Sur plage horaire (heure/jour/semaine) configurable uniquement en mode standard ou confort
Possiblité d'avoir plusieurs moniteurs avec l'écran allumé en même temps	×	×	~	Il n'est pas possible de naviguer dans le menus si un autre moniteur est déjà allumé en mode restreint ou standard
Commandes Yokis programmables	~	~	~	Pilotage de micro-modules radio Yokis
Fonction malentendant Yokis	~	~	~	Clignotement d'un éclairage à l'appel

## PARAMÉTRAGE DU TRANSFERT D'APPEL

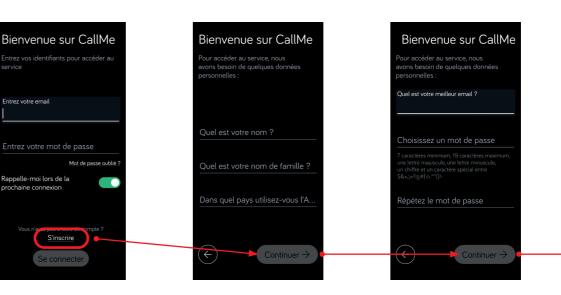
Le transfert d'appel permet de recevoir les appels de la platine de rue sur le smartphone du résident, en complément du moniteur. Le paramétrage et son utilisation s'effectuent sur l'application « Urmet CallMe 2023 ed ». Ci-dessous, les étapes à suivre pour réaliser la mise en service du transfert d'appel.

#### 1 - INSTALLATION DE L'APPLICATION ET CRÉATION DU COMPTE DE L'UTILISATEUR.

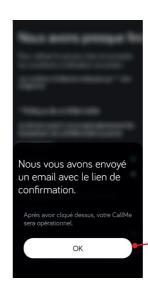
Télécharger l'application Urmet CallMe 2023 ed disponible sur Android ou iOS.

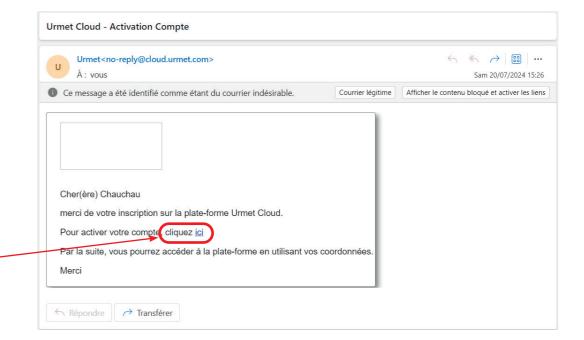


Lancer l'application et procéder à l'inscription de l'utilisateur final en suivant les étapes ci-dessous. Pour assurer le bon fonctionnement par la suite, il est nécessaire d'effectuer cette étape avec l'adresse mail de l'utilisateur final.









## PARAMÉTRAGE DU TRANSFERT D'APPEL

#### 2 - PARAMÉTRER LE MONITEUR

Une fois l'inscription finalisée, connectez-vous à l'application.

Ensuite, commencez à configurer le moniteur en allant sur « Ajouter un lieu » et en scannant le QR du moniteur.

#### 2.1 - SCANNEZ LE MONITEUR À CONFIGURER

Sur l'application, aller sur ajouter un lieu puis sélectionnez « En encadrant le code QR ».

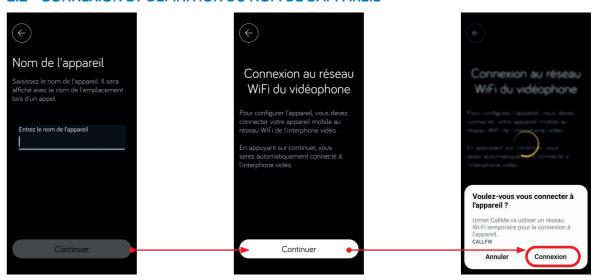


Ensuite, sur le moniteur pour obtenir le QR CODE, appuyez deux fois sur la touche menu du moniteur.



## PARAMÉTRAGE DU TRANSFERT D'APPEL

#### 2.2 - CONNEXION ET DÉFINITION DU NOM DE L'APPAREIL

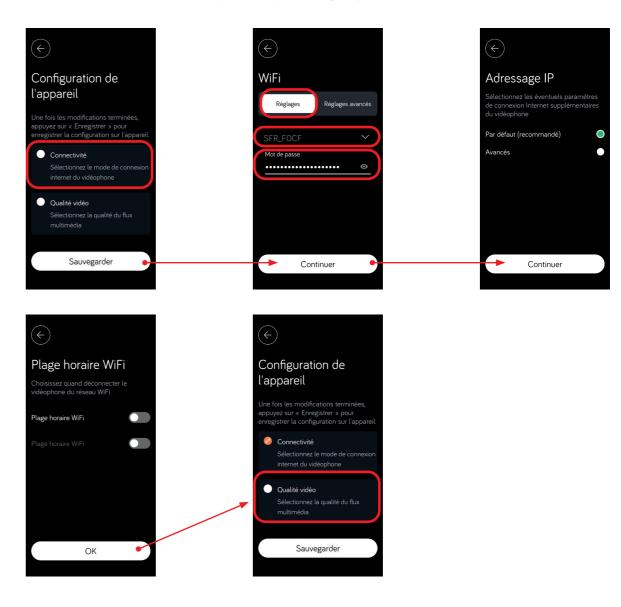


#### 2.3 - CONFIGURER LA CONNEXION WIFI ENTRE LE MONITEUR ET LA BOX DU RÉSIDENT

Sur cette étape, vérifier correctement le mot de passe de la box du résident avant de continuer.

Appuyer sur l'icône en forme d'œil pour l'afficher en clair et effectuer cette vérification.

En cas d'erreur, il sera nécessaire de reprendre le paramétrage depuis le début et de réinitialiser le moniteur.

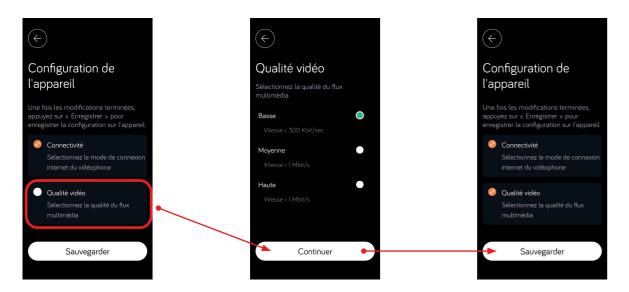


7

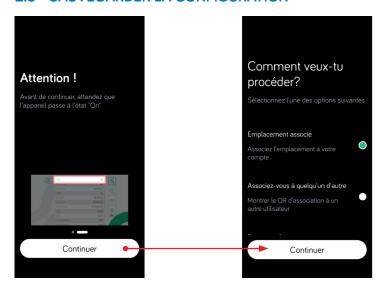
## PARAMÉTRAGE DU TRANSFERT D'APPEL

#### 2.4 - SÉLECTIONNER LA QUALITÉ DE LA VIDÉO

Notre conseil : sélectionner « Basse » dans le cas d'une connexion ADSL et sélectionnez « Haute » dans le cas d'une connexion fibre.



#### 2.5 - SAUVEGARDER LA CONFIGURATION





Votre moniteur est maintenant prêt à recevoir les appels.

## PARAMÉTRAGE DU TRANSFERT D'APPEL

#### **3 - TESTER L'INSTALLATION**

Sur l'écran d'accueil du moniteur, vérifiez que le moniteur est en mode transfert d'appel et que l'icône de transfert d'appel est activée, indiquée par une coche verte.

Si l'icône est bien cochée en vert, vous pouvez lancer l'appel depuis la platine de rue.

Remarque, si au lieu d'avoir « ON », il y a trois traits patientez.



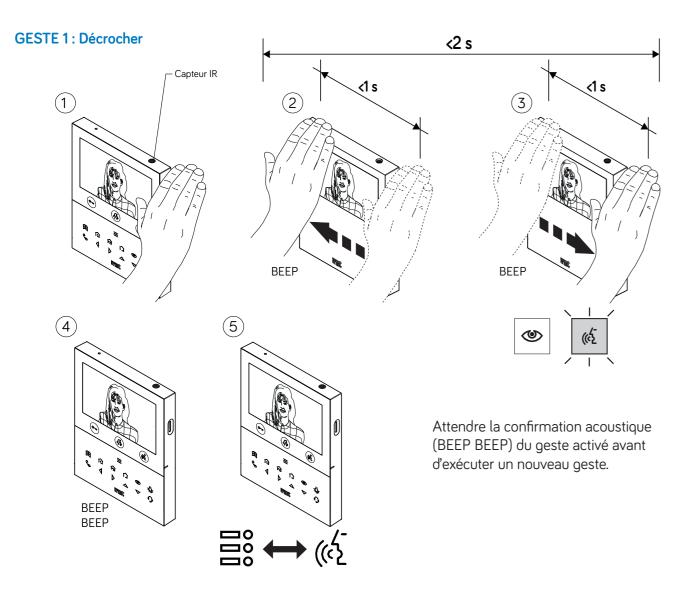
Si l'icône n'est pas cochée en vert, voici les différentes erreurs possibles :

L'icône présente dans la page d'accueil indique l'état de la fonction de renvoi d'appel sur le moniteur.

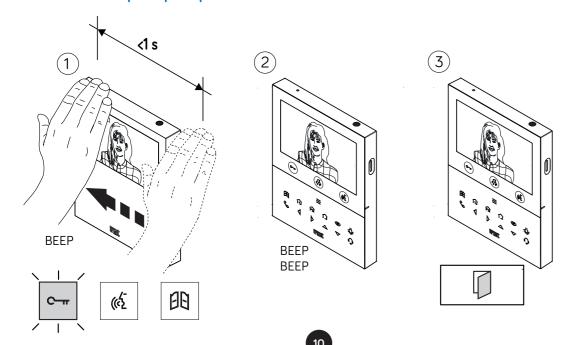
- Fonction non activée
- Fonction activée
- Aucune connexion au WiFi
- Configuration de la fonction sur l'App CallMe non complétée
- Erreur de configuration

## LES COMMANDES GESTUELLES

Les commandes gestuelles sont désactivées par défaut, il est possible de les activer dans le menu « Paramètres » puis dans le menu « Gestes » du moniteur.

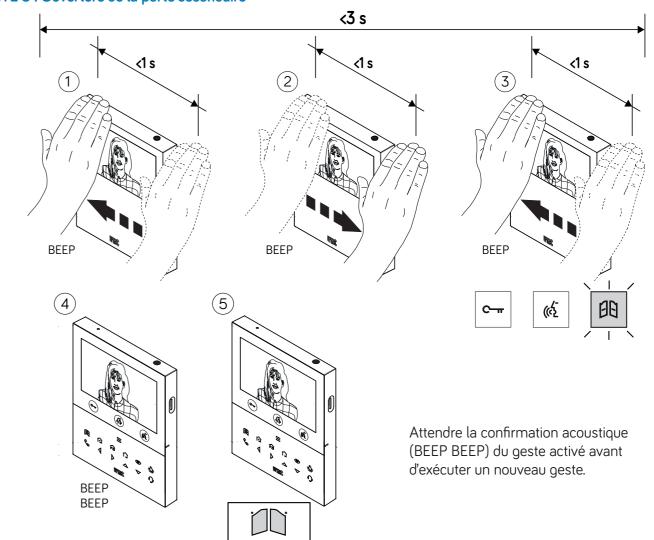


**GESTE 2 : Ouverture de la porte principale** 

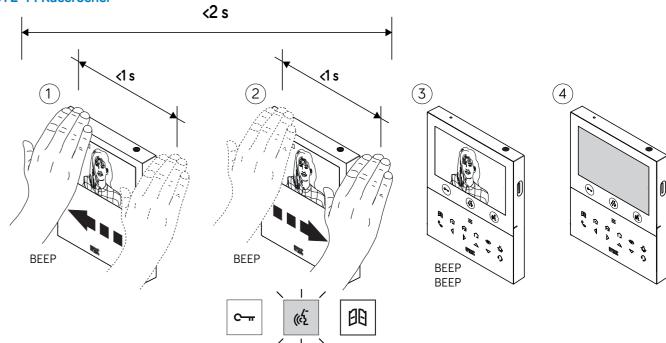


## LES COMMANDES GESTUELLES

GESTE 3 : Ouverture de la porte secondaire



**GESTE 4: Raccrocher** 



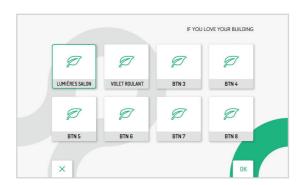
## PARAMÉTRAGE DE LA DOMOTIQUE YOKIS

#### 1 - CONFIGURATION DES 2 TOUCHES YOKIS DIRECTES

- 1) Appuyer sur la touche menu
- 2) Appuyer 5 fois sur ou ou ou, le voyant de la touche menu se met à clignoter bleu rapidement.
- 3) Appuyer brièvement sur « Connect » du module Yokis.

#### 2 - CONFIGURATION DES 8 TOUCHES YOKIS

- 1) Appuyer sur la touche menu **=**, le menu ci-dessous apparait.
- 2) Appuyer sur la touche



- 3) Appuyer 5 fois sur le bouton désiré (ne pas tenir compte des bips), le voyant de la touche menu se met à clignoter bleu rapidement.
- 4) Appuyer brièvement sur « Connect » du module Yokis.

## **POUR ALLER PLUS LOIN**

Retrouver la documentation complète du moniteur réf. 1760/16, sur urmet.fr.

Des tutoriels vidéos sont également disponibles sur notre chaîne Youtube «URMET FRANCE».





URMET FRANCE 94 rue de la Belle Étoile - ZAC PARIS NORD 2 95700 Roissy-En-France Tél. : 01 55 85 84 00

E-mail : info@urmet.fr www.urmet.fr

