urmet

Mod.
1083

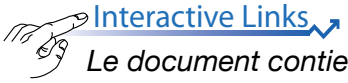
DS1083-106A

LBT20590

Call Me

MANUALE DI CONFIGURAZIONE
CONFIGURATION MANUAL
MANUEL DE CONFIGURATION
MANUAL DE CONFIGURACIÓN
INSTALLATIONSANLEITUNG
CONFIGURATIEHANDLEIDING

FRANÇAIS



Le document contient des LIENS INTERACTIFS pour rendre la consultation plus rapide et plus efficace.

SOMMAIRE

1. L'APPLI URMET CallMe 23
2. CRÉER UN COMPTE OU ACCÉDER 23
   2.1. CRÉER UN NOUVEAU COMPTE 24
   2.2. CONFIGURER UN COMPTE EXISTANT (SE CONNECTER) 24
   2.3. GÉREZ VOTRE COMPTE 25
3. PAGE D'ACCUEIL 25
4. CONFIGURATION DU DISPOSITIF DEPUIS L'APPLI URMET CallMe 26
5. CONFIGURATION APPLI URMET CallMe 31
6. DÉCONNEXION 31
7. QUITTER 31

1. L'APPLI URMET CallMe

Le manuel suivant décrit la configuration de l'application CallMe (version supérieure à 2.0) et des dispositifs de renvoi d'appel :

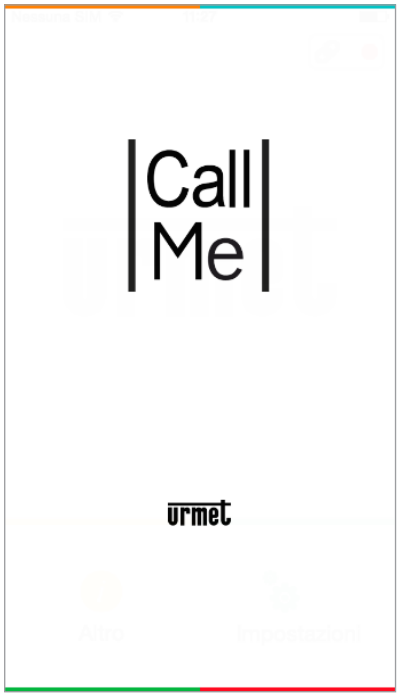
- **1083/58 et 1083/58A**
- **1722/58 et 1722/58A**
- **1723/58 et 1723/58A**
- **9854/58**

Télécharger l'application depuis l'Apple Store (iOS) ou depuis le Play Store (Android).
Lancer l'application en prenant soin de :

- activer la réception des notifications (indispensable pour recevoir les appels) ;
- désactiver les applications optimisant l'utilisation de la batterie ou l'économie d'énergie du smartphone car elles pourraient affecter le fonctionnement de l'application Urmet CallMe lorsque l'écran est éteint (arrière-plan) ;
- permettre à l'application CallMe de :
  - accéder aux photos, aux contenus multimédia et aux fichiers sur le dispositif ;
  - enregistrer d'audio ;
  - prendre des photos et enregistrer des vidéos ;
  - effectuer et gérer les appels téléphoniques.

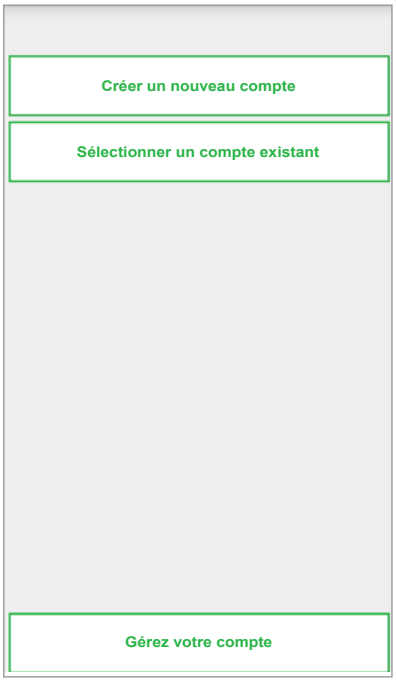
  ATTENTION ! Si on n'accepte pas les 4 fonctions énumérées ci-dessus, il ne sera pas possible d'utiliser l'application CallMe.
- S'assurer que le smartphone ne contient aucune application de type AntiVirus pouvant compromettre le fonctionnement de l'application Urmet CallME.
- S'assurer que le contrat de données utilisé sur le smartphone ne prévoit pas le blocage des plans VoIP.

Attendre l'affichage de la page-écran suivante :



Ouverture de l'Appli

Immédiatement après, la page "Créez un compte ou accédez " sera affichée dans le menu "Réglages".

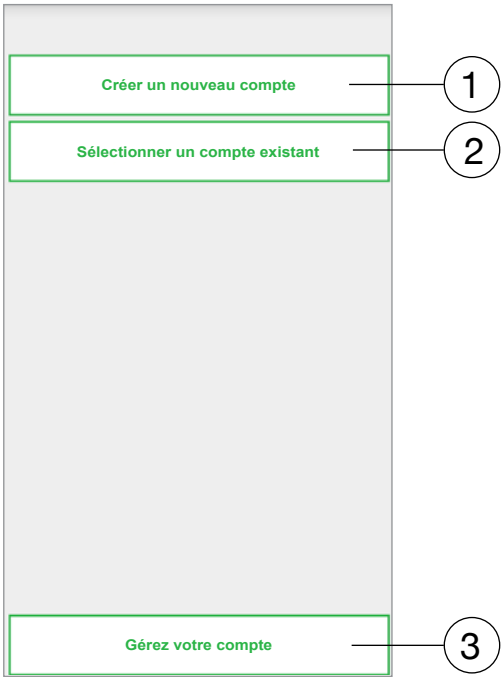


Créer un compte ou accéder

CETTE SITUATION EST CELLE QUI SE PRÉSENTE QUAND L'APPLI EST DÉMARRÉE POUR LA PREMIÈRE FOIS.

2. CRÉER UN COMPTE OU ACCÉDER

Pour pouvoir utiliser l'application, vous devez créer un compte ou vous connecter avec un compte déjà enregistré.



Créer un compte ou accéder

Ci-après, est indiquée la fonction de chaque bouton:

1. A sélectionner si l'utilisateur ne dispose pas encore de compte sur @sip.urmet.com (premier accès).
2. Permet d'utiliser le dispositif et de se connecter avec un compte déjà enregistré sur le serveur.

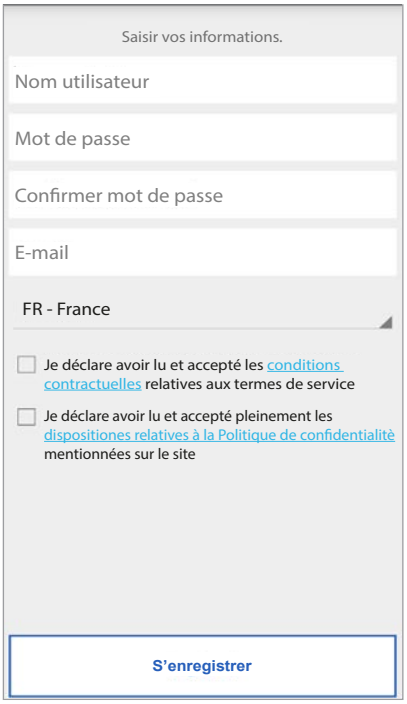
3. Menu normalement utilisable uniquement lors de la phase suivante pour apporter des modifications au compte (pour modifier mot de passe, adresse e-mail, etc.) (1).

(1) Cette option est toujours disponible parce qu'elle est nécessaire dans certains cas particuliers, aussi en cas de changement de smartphone.

Dans les chapitres qui suivent, une brève description des différents menus est fournie.

2.1. CRÉER UN NOUVEAU COMPTE

En principe, un utilisateur ne dispose pas d'un compte sur le serveur sip.urmet.com.
Depuis cette page, il est donc possible de créer un compte, condition indispensable pour pouvoir utiliser le service.



Configuration guidée: création de compte

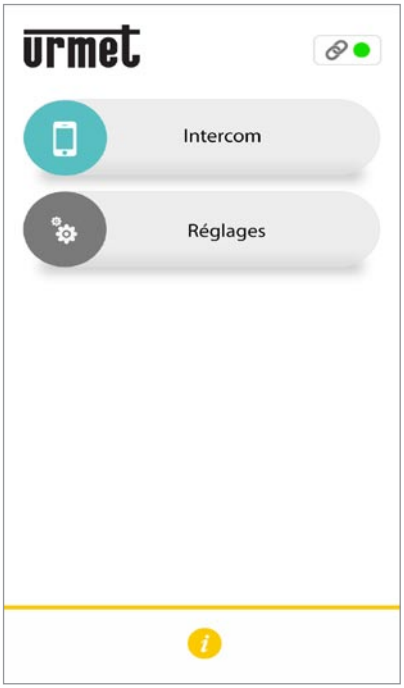
Saisir le nom utilisateur voulu (par ex. Maison Dupont) et le mot de passe, répéter le mot de passe pour le confirmer et indiquer une adresse e-mail valable. Le mot de passe doit respecter les critères de sécurité suivants:

- sa longueur doit être d'au moins six caractères
- il doit contenir au moins une majuscule
- il doit contenir au moins une minuscule
- il doit contenir au moins un chiffre
- il ne doit pas contenir le nom utilisateur

En appuyant sur " Enregistrez-vous ", le système envoi un e-mail à l'adresse indiquée.

Pour que le compte devienne actif, il est nécessaire d'accéder à sa propre boîte mail, de récupérer le message e-mail reçu et de cliquer sur le lien de validation.

Cliquer sur « Fin » pour que l'application effectue l'accès avec le compte. Le système renvoi l'utilisateur à la page d'accueil.

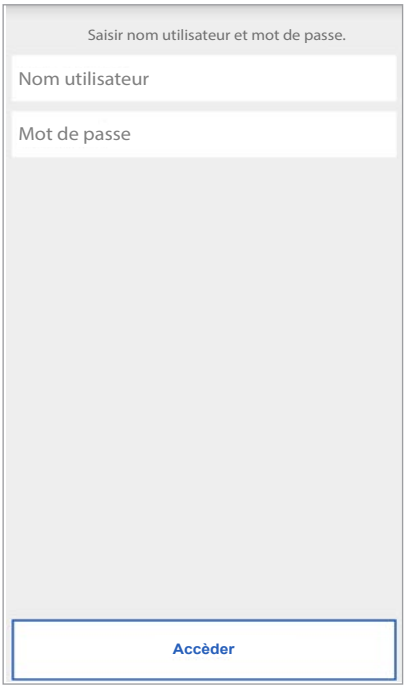


Page d'accueil

2.2. CONFIGURER UN COMPTE EXISTANT (SE CONNECTER)

Si en revanche l'utilisateur dispose déjà d'un compte sip.urmet.com (par exemple par ce que précédemment créé sur un autre smartphone), il peut s'enregistrer directement en utilisant le menu « Sélectionner un compte existant » et en saisissant ses propres données d'accès:

— Nom utilisateur
— Mot de passe



Enregistrement compte existant

Dans ce cas également, l'utilisateur est automatiquement redirigé vers la page d'accueil.

Page d'accueil

À noter que le nombre maximum de smartphones enregistrables sur le même compte est de 4, alors que le même compte peut être enregistré sur plusieurs dispositifs de renvoi d'appel.

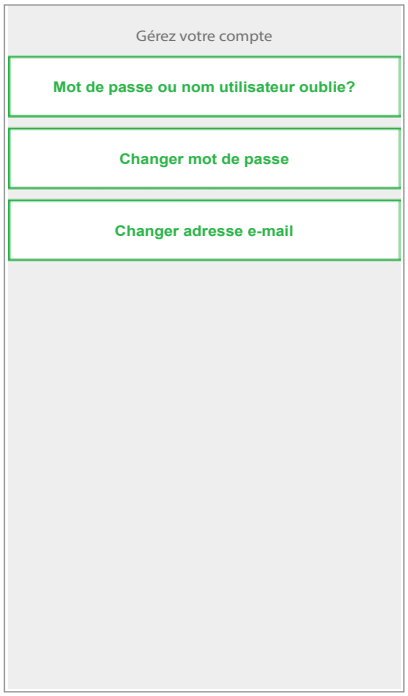
2.3. GÉREZ VOTRE COMPTE

Cette option de menu peut être utilisée pour:

— Récupérer le nom d'utilisateur ou d'obtenir un nouveau mot de passe, en cas d'oubli. Il est essentiel de saisir l'adresse e-mail utilisée pour l'enregistrement du compte. Pour obtenir un nouveau mot de passe, au lieu de l'e-mail, il est possible de saisir le nom d'utilisateur.

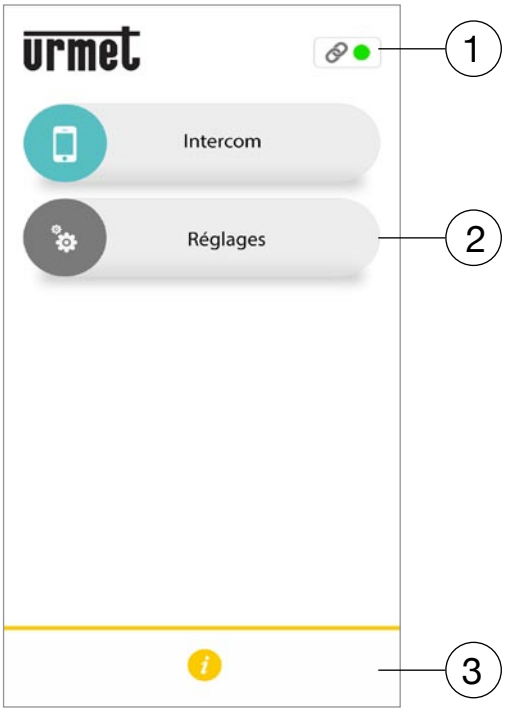
— Modifier son propre mot de passe.

— Modifier sa propre adresse e-mail.



Configurations du compte

3. PAGE D'ACCUEIL



Page d'accueil

La fonction des icônes et des boutons présents sur la page d'accueil est la suivante:

1. «Icône d'état» :

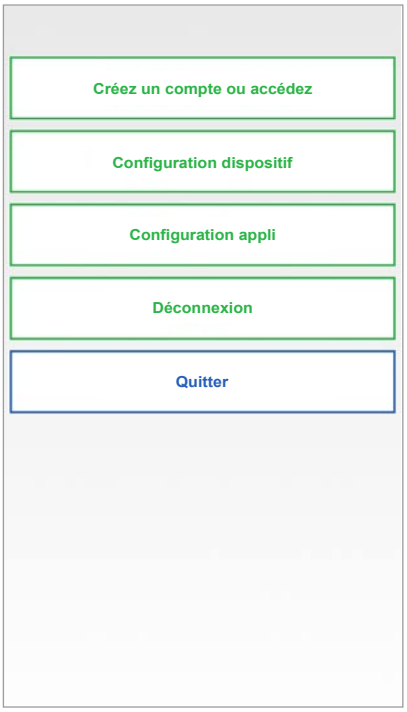
– si le point est rouge avec chaîne ouverte , cela indique que l'utilisateur n'est pas connecté à son propre compte;

– si le point est de couleur verte et que la chaîne est fermée , cela indique que la connexion a été établie avec succès.

CETTE SITUATION EST LA SITUATION NORMALE A CHAQUE FOIS QUE L'APPLI EST DÉMARRÉE APRÈS LE PREMIER ACCÈS.
IL EST POSSIBLE D'ACCÉLÉRER LA CONNEXION À SON PROPRE COMPTE EN TOUCHANT LE POINT (ALORS QU'IL EST ENCORE ROUGE).

– si le point est jaune/orange clignotant et que la chaîne est fermée , cela indique que la connexion a été établie avec succès mais que la réception des appels a été désactivée sur le dispositif en question.

2. En appuyant sur la touche «Réglages», la page suivante s'affiche:



Menu Réglages

Les différentes fonctions disponibles sur la page "Réglages" sont décrits dans les chapitres suivants.

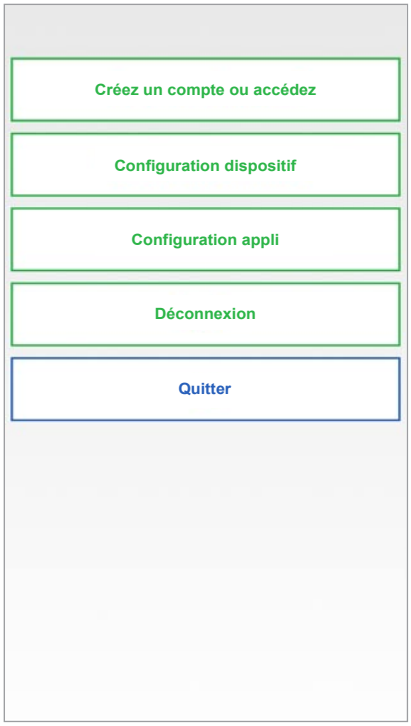
3. La touche « Info » permet de consulter la version logicielle de l'application ; il sera ensuite possible d'accéder au site web Urmet et d'afficher le manuel utilisateur, les conditions d'utilisation et la Politique de confidentialité.

4. CONFIGURATION DU DISPOSITIF DEPUIS L'APPLI Urmet CallMe

Pour configurer le dispositif, il faut d'abord créer un compte (ou avoir effectué un accès par un compte existant), tel qu'expliqué à la section « **CRÉER UN COMPTE OU SE CONNECTER** ».

> **ATTENTION:** une fois en état de marche, le dispositif transmet les appels au titulaire du compte utilisé en phase de configuration. Il est par conséquent indispensable d'utiliser le compte de l'utilisateur final en phase de configuration.

Depuis la page d'accueil (avec point vert et chaîne fermée), sélectionner le bouton « Réglages ».
Ensuite, s'affiche:



Menu Réglages

Dans ce menu, sélectionner «Configuration dispositif »

Suivre les instructions suivantes :
1. Démarrer le dispositif de renvoi d'appel.

> ***ATTENTION :*** *au premier démarrage, le dispositif est déjà en mode de configuration (il faut environ 50 secondes avant que la LED commence à clignoter de couleur rouge), aller directement au point 3.*

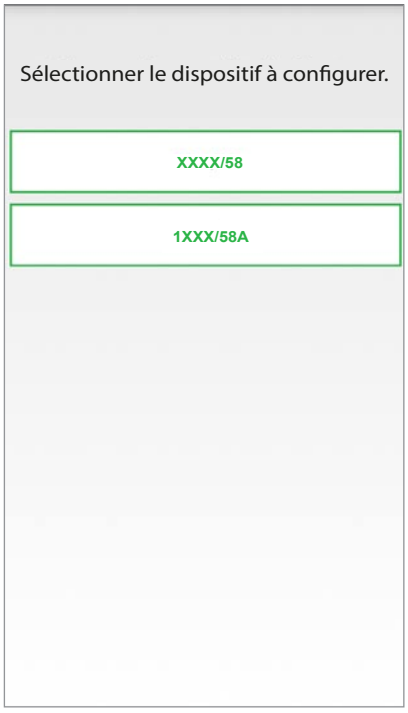
2. Appuyer sur le bouton du dispositif de renvoi d'appel pendant 2 - 4 secondes pour le définir en mode de configuration. La LED s'allume de couleur rouge clignotante.

3. Appuyer sur le bouton **1XXX/58A** pour configurer les dispositifs de renvoi d'appel suivants :
   - **1083/58A** pour les installations 2Voice ;
   - **1722/58A** pour les installations avec kits

1722/81, /83, /84, /85 et /86 ;

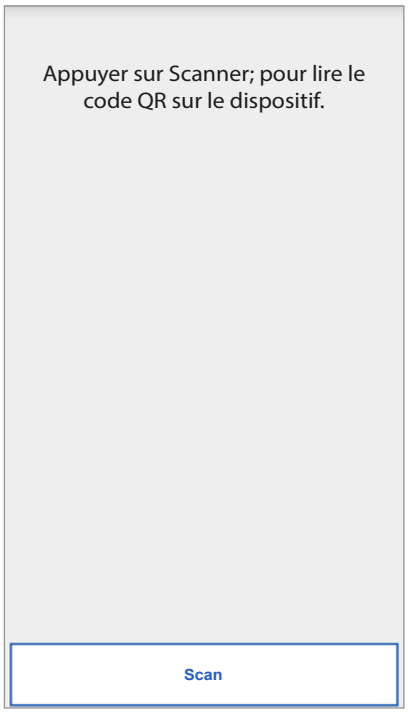
- **1723/58A** pour les installations avec kits 1723/71.

- Appuyer sur le bouton **XXXX/58** pour configurer les dispositifs suivants :
- **1083/58** pour les installations 2Voice ;
- **1722/58** pour les installations avec kits 1722/81, /83, /84, /85 et /86 ;
- **1723/58** pour les installations avec kits 1723/71.
- **9854/58** pour les installations 4+N



Sélection du dispositif à configurer

4. Pour les dispositifs /**58A**, il est nécessaire d'effectuer la lecture du code QR présent sur le dispositif. Pour les dispositifs /58, aller directement au point 6.

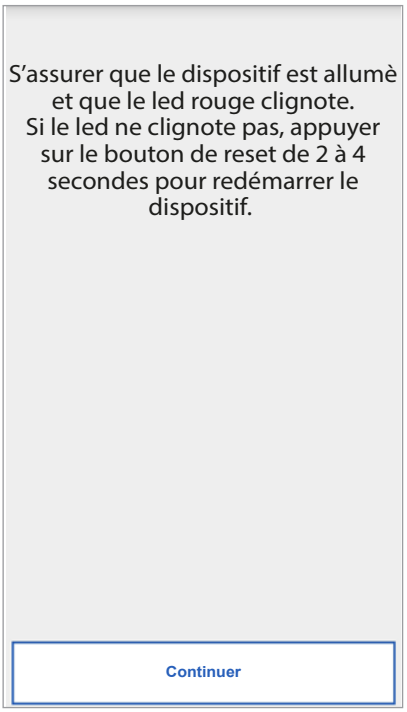


Demande de lecture du code QR

5. Pour démarrer l'application QR-Code reader présente sur le smartphone, appuyer sur le bouton « Scan ». S'il n'existe pas d'application, l'Apple Store (iOS) ou le Play Store (Android) s'ouvre pour télécharger une application recommandée.

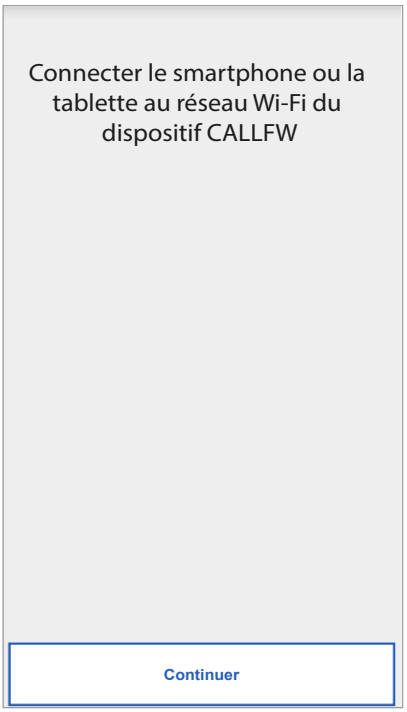
La lecture du code QR permet d'enregistrer le dispositif sur le serveur.

6. La page-écran suivante s'affiche :



Instructions de Configuration

7. Après avoir sélectionné « Continuer », activer le Wi-Fi sur le smartphone et accéder au réseau Wi-Fi créé par le dispositif. Pour les dispositifs /**58A**, accéder au réseau « **CALLFW** ».



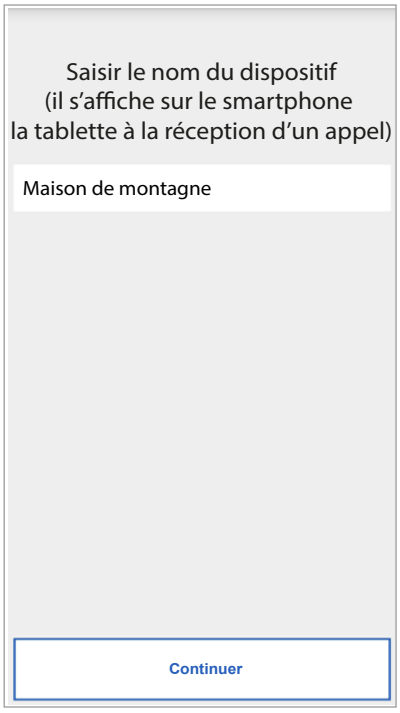
*Réseau Wi-Fi dispositifs /**58***

Pour les dispositifs /**58**, accéder au réseau « **CALLFW-XXXX** » (par exemple, CALLFW-1234) et saisir le mot de passe.

Le mot de passe comprend les 4 derniers caractères présents dans le nom du WiFi répétés deux fois mais séparés par le caractère « - ».
Par exemple, pour CALLFW-**1234**, le mot de passe est **1234-1234**.

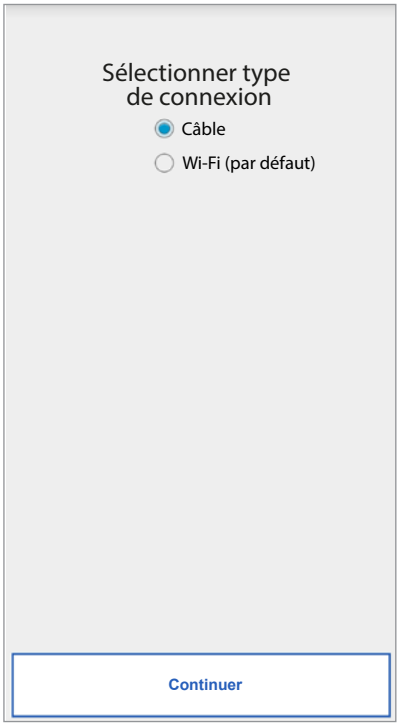
*Réseau Wi-Fi dispositifs /**58***

8. Sur la page suivante, il est possible de choisir le nom à donner au dispositif (nom qui sera affiché comme « Appelant » lors de la réception de l'appel). Comme nom, il est recommandé de choisir l'adresse de l'habitation (la rue ou la ville). Cliquer ensuite sur « Envoi » puis sur « Continuer ».



Saisir le nom du dispositif

9. Pour fonctionner, le dispositif doit être connecté au réseau LAN de l'habitation et celui, à travers un modem/routeur connecté à Internet.
La connexion au réseau LAN de l'habitation peut s'effectuer à travers un câble ou en se connectant au réseau Wi-Fi de l'habitation.
Choisir le type de connexion à utiliser: « Câble » ou « Wi-Fi ».



Choisir le type de connexion

Si la connexion via câble a été choisie, on passe directement à la phase de configuration de l'adresse IP (voir plus bas).

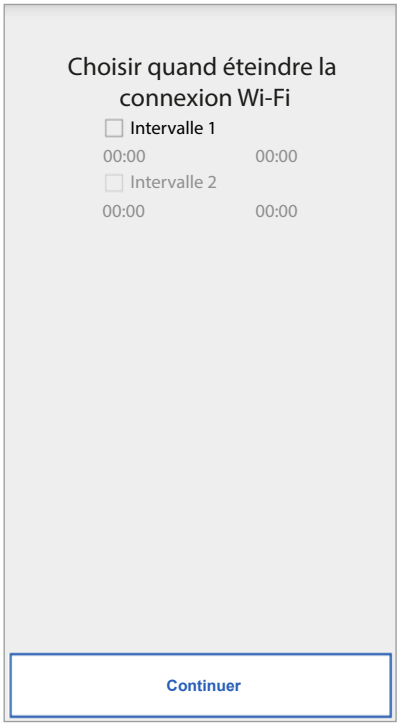
Si vous choisissez plutôt la connexion via Wi-Fi, l'écran suivant apparaîtra:

Connexion via Wi-Fi

Il est indispensable de choisir dans le menu déroulant le réseau (de l'habitation) auquel on souhaite se connecter.

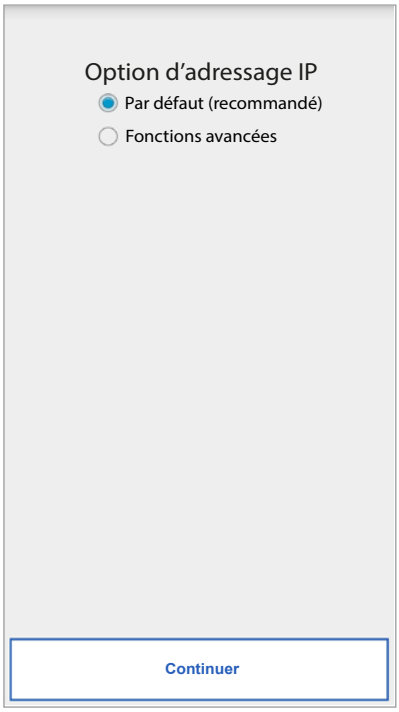
Cocher « Avancées » uniquement pour accéder à des configurations particulières, par exemple pour accéder à des réseaux masqués..

10. Après l'avoir sélectionné appuyer sur le bouton « OK ».
    Sur la page suivante saisir le mot de passe correspondant et cliquer sur « Continuer ».
    Avec la configuration via Wi-Fi, en option, il est possible de régler deux intervalles de temps lors desquels le réseau Wi-Fi est automatiquement éteint chaque jour (par exemple un intervalle nocturne de 23h00 à 7h00): pendant ces intervalles, la led présent sur le Transfert d'appel sera de couleur orange fixe.



Intervalles d'extinction Wi-Fi

Après avoir régler les intervalles (cette opération ne doit pas être nécessairement effectuée), cliquer sur « Continuer » pour passer à la page suivante.



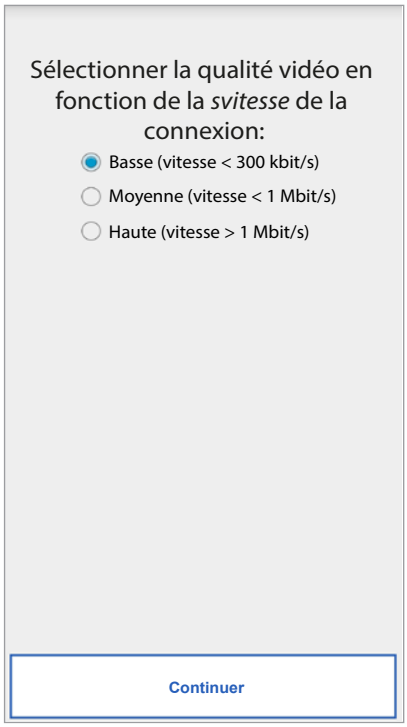
Modalité Adresse IP

11. Il est préférable de choisir les options de configuration par défaut. Si cela s'avère impossible, dans le cas où le réseau auquel on entend se connecter nécessite une adresse IP fixe, sélectionner l'option « Avancées » pour afficher la page suivante:

Configurations avancées

12. Dans les champs libres, saisir les valeurs suivantes: Adresse IP, Masque de sous-réseau, Passerelle par défaut et DNS (par exemple: 8.8.8.8) puis cliquer sur « Continuer ».

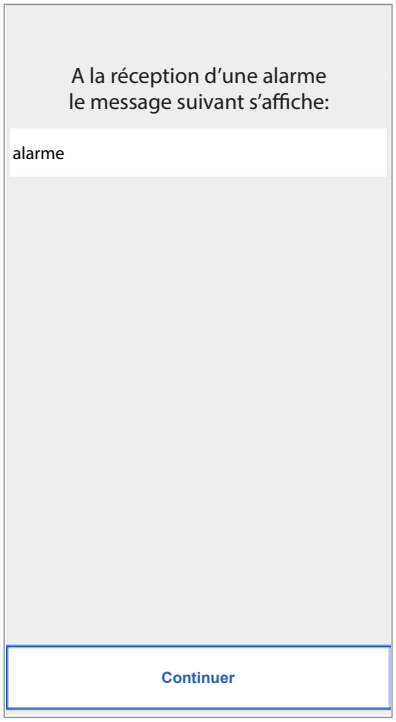
13. Ensuite, il est possible de choisir la qualité VIDÉO (valeur par défaut: BASSE) puis cliquer sur « Continuer ».



Sélection de la qualité vidéo

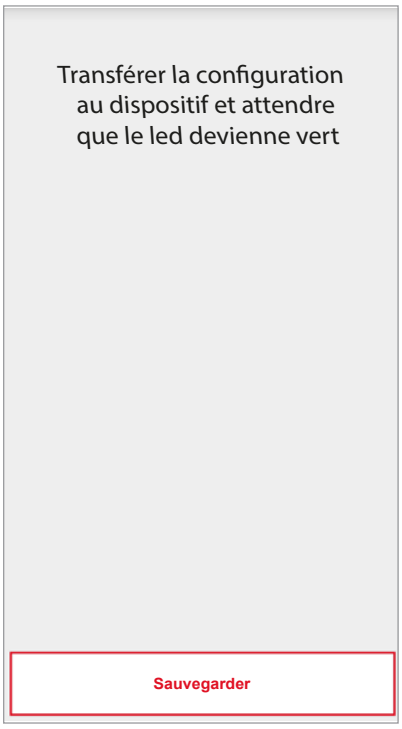
La qualité vidéo BASSE garantit le fonctionnement avec tout type de connexion Internet. A la seule condition d'être absolument certain de disposer d'une haute vitesse de connexion en Chargement, sélectionner MOYENNE ou HAUTE.

14. Pour le dispositif **1723/58** uniquement, il est nécessaire de configurer le message d'alarme qui sera envoyé au smartphone.



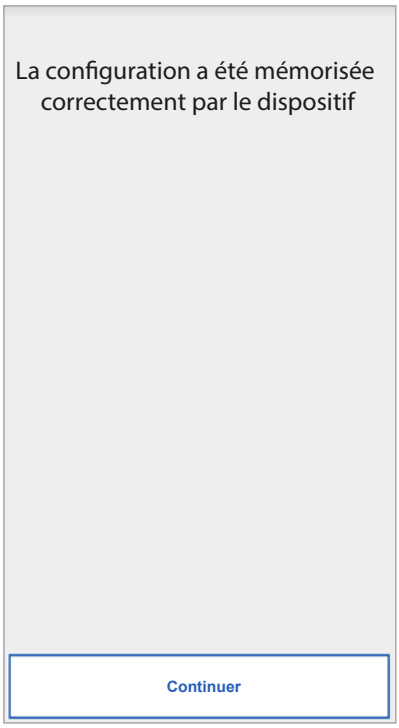
Message d'alarme

15. Cliquer sur la touche « Sauvegarder » pour permettre au dispositif de mémoriser la configuration.



Sauvegarde de la configuration

16. L'appareil va redémarrer et se connecter avec la configuration vient d'être enregistrée. Le statut conduit oui s'allumera en vert et sera affiché l'écran suivant:

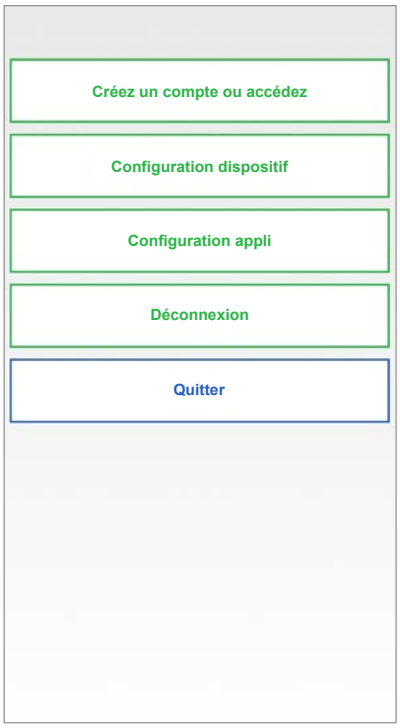


Fin de la configuration

17. Ensuite, après avoir cliqué sur « Continuer », la PAGE D'ACCUEIL s'affiche à nouveau et il est possible de commencer à utiliser l'application.

5. CONFIGURATION APPLI Urmet CallMe

Pour configurer l'application Urmet CallMe, sélectionnez le Bouton "Réglages" de la page d'accueil.
Apparaît:



Menu Réglages

À partir de là, sélectionnez "Configuration appli".

Menu Configuration appli

Comme option, l'application Urmet CallMe permet de:

— Limiter la réception des appels et des notifications uniquement aux périodes au cours desquelles le dispositif est connecté à un réseau Wi-Fi afin de ne pas avoir à utiliser le trafic de données de la carte SIM.

— Désactiver la réception des appels et des notifications. Dans ce cas, les appels et les notifications ne seront plus reçus tant que le commutateur ne sera pas repositionné sur « Activer ».

Pour signaler à l'utilisateur que la réception des appels et des notifications a été désactivée à partir de la page de configuration App, l'icône d'état présente sur la page d'accueil clignotera en jaune/orange.

6. DÉCONNEXION

En appuyant sur le bouton « Déconnexion » dans le menu des réglages, on peut déconnecter le compte connecté à l'application Urmet CallMe.

7. QUITTER (disponible uniquement pour Android)

En appuyant sur le bouton « Quitter » dans le menu des réglages, on peut quitter l'application Urmet CallMe.

AVERTISSEMENT. Quitter l'application ne sera plus peut recevoir des appels.

Les autres smartphones connectés avec le même compte au dispositif de renvoi d'appels continuent à recevoir les appels en entrée.

Si la déconnexion n'a pas été effectuée avant la fermeture de l'application, au prochain démarrage, celle-ci se connecte au même compte que celui utilisé avant la fermeture.