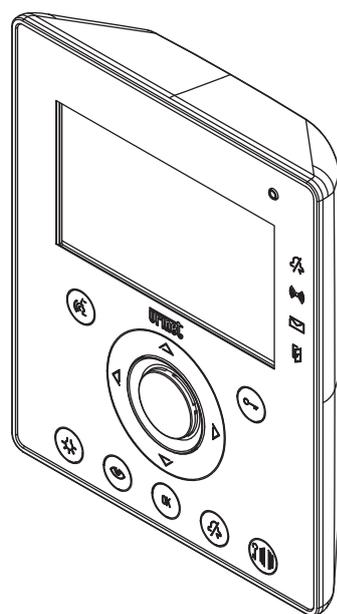
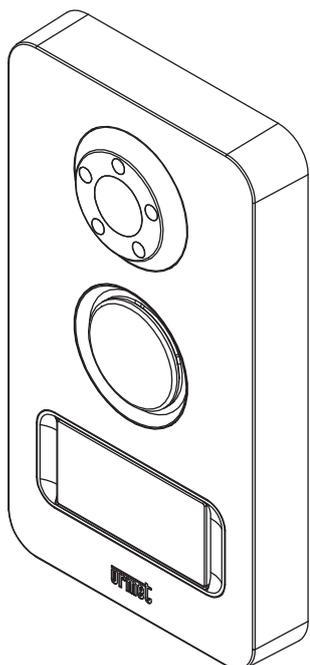
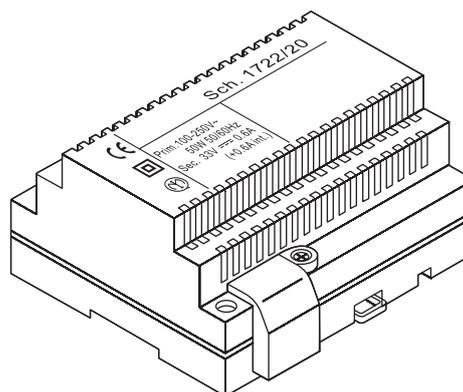
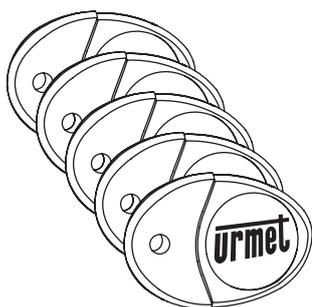


KIT VIDEO VILLA MAINS-LIBRES COULEUR AVEC MEMOIRE D'IMAGES**Réf. 1722/71****IP44**Boucle
magnétique
intégrée**NOTICE D'UTILISATEUR**

Sur le CD fourni il y a la version complète du manuel en Italien, Anglais, Français, Allemand, Espagnol et Polonais

1 DESCRIPTION GENERALE

Le kit vidéo Réf. 1722/71 est caractérisé par une extrême facilité d'installation, grâce à l'utilisation de seulement deux fils non polarisés pour le câblage entre l'alimentation et le moniteur ainsi qu'entre celui-ci et la plaque de rue.

La modularité de ce dispositif permet de bénéficier de nombreuses fonctions supplémentaires par rapport aux fonctions de base de l'interphone vidéo – par exemple, le contrôle de caméra de surveillance, la signalisation de présence, des commandes supplémentaires, etc. – pour proposer des solutions capables de répondre aux exigences les plus diverses.

Le système de vidéo possède les caractéristiques suivantes:

Systeme

- Possibilité de gérer jusqu'à 2 postes d'appel en commutation automatique.
- Possibilité de gérer jusqu'à 4 moniteurs (1 "Maître" et 3 "Esclaves") en parallèle.
- Aucune alimentation locale requise sur les postes d'appel ou les moniteurs "Esclaves".
- Programmation simplifiée grâce au menu intuitif, accessible depuis les moniteurs "Maître".
- Tous les dispositifs sont conformes aux directives CE en matière de compatibilité électromagnétique et à la Directive pour la basse tension.
- Le système est intrinsèquement protégé contre les interférences électromagnétiques du type rayonnement et décharge.

Plaque de rue

- Plaque de rue avec façade en zamac, antivandale et résistant à un usage en extérieur (IP44).
- Caméra de plaque de rue couleur, avec un large angle de vue (grand-angle 120°) et éclairage par diodes du sujet.
- Etiquette porte-nom rétro-éclairé, blanche.
- Confirmation d'envoi de l'appel, sur la plaque de rue, par signal sonore et extinction des diodes de rétro-éclairage de l'étiquette.

Moniteur

- Moniteur mains-libres à écran couleurs 4,3".
- Touches de navigation et de sélection du type sensitif avec signal sonore d'actionnement.
- Mode de conversation mains-libres ou par pression de la touche (push to talk):
 - Mains-libres: en effectuant une impulsion sur la touche de phonie, l'on active la conversation sur la plaque de rue et le moniteur; une deuxième action sur la touche désactive la conversation.
 - Push to talk (à utiliser dans le cas d'environnement extérieur bruyant): en maintenant sur la touche de phonie enfoncée, il est possible de parler depuis le poste interne; pour écouter, il suffit de relâcher la touche.
- Sonneries d'appel sélectionnables par l'utilisateur (4 au choix).
- Volume d'appel réglable avec possibilité de coupure (fonction "mute").
- Boucle magnétique intégrée pour malentendants, conforme à la loi européenne SOCU0611477A.

Fonctions de base

- Enregistrement des appels des visiteurs et stockage 32 clips vidéo de 10 secondes.
- Possibilité d'envoyer un message sonore pré-enregistré à l'appelant.
- Possibilité de laisser un message audio sur le moniteur "Maître" pour les autres résidents.
- Activation de la serrure électrique par décharge capacitive et courant de maintien, avec temporisation de désactivation programmable.
- Contrôle d'accès: activation de la serrure électrique en approchant les clés de proximité (livrées de série) de la plaque de rue.
- Activation depuis le moniteur d'un deuxième accès (entrée véhicules).
- Prédéposé pour le raccordement d'un bouton hall d'entrée pour l'activation locale de la serrure électrique.
- Commande des serrures électriques uniquement à la suite d'un appel ou d'une surveillance.
- Allumage de l'éclairage d'escalier, commandé à l'aide d'un bouton dédié sur les moniteurs (option).
- Possibilité d'activer la serrure électrique automatiquement à la suite d'un appel sur la plaque (fonction cabinet médical).

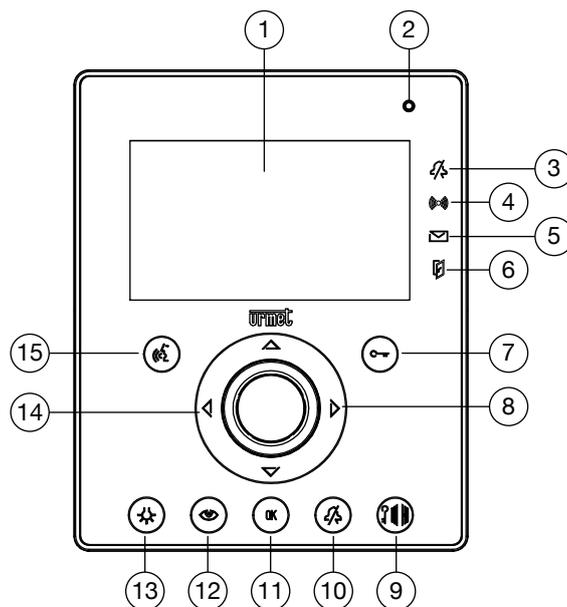
Fonctions additionnelles (voir sur notre site web: [#](http://www.urmet-captiv.fr))

- Appel intercom de groupe vers tous les autres moniteurs de l'installation.
- Possibilité d'attribuer des sonneries différentes à l'appel intercom et à celui en provenance des plaque de rue.
- Fonction de surveillance cyclique sur les plaques de rue et sur les éventuelles caméras de contrôle.
- Possibilité de brancher à chaque moniteur, pour la répétition de tous les appels, une sonnerie supplémentaire **ou un émetteur radio activant un carillon mobile dans la maison (#)**.
- Indication de porte d'entrée restée ouverte par diode.
- Possibilité de brancher directement une caméra vidéo au moniteur "Maître" sans module interface.
- Possibilité de brancher jusqu'à un maximum de 4 caméras de contrôle à l'aide d'un interface vidéo (en option).
- Pré-câblage pour le raccordement d'un détecteur de présence sur le moniteur "Maître". Lorsque cette option est installée, détection d'une personne dans la zone surveillée, information par led et émission d'une tonalité sonore sur le moniteur.
- Répétition sur une sirène supplémentaire de l'alarme visuelle et sonore de la présence d'une personne.
- Activation d'une caméra en cas de détection d'une personne dans la zone surveillée, pour la visualisation ou l'enregistrement automatique d'un clip vidéo de 10 secondes.
- Colorisation de l'éclairage du porte-étiquette de la plaque de rue.
- Changement de la couleur de la façade du moniteur, 5 couleurs au choix.

(#) uniquement disponible sur le marché français.

2 PROGRAMMATION ET FONCTIONNEMENT

2.1 DESCRIPTION DE LA FAÇADE DU MONITEUR



1. écran
2. microphone
3. indication coupure sonnerie (Mute)
4. indication détection de présence active
5. indication état de la mémoire vidéo et des messages mémorisés
6. indication porte ouverte et ouvre-porte automatique actif
7. bouton ouvre-porte
8. boutons de navigation des menus OSD
9. bouton ouvre-porte accès véhicules
10. bouton coupure sonnerie (Mute)
11. touche de confirmation des paramètres et d'accès au menu
12. bouton de surveillance vidéo
13. bouton de commande auxiliaire
14. haut-parleur
15. bouton d'activation/désactivation phonie

2.1.1 Voyants de signalisation du moniteur

DIODE	verte fixe	verte clignotante	rouge fixe	rouge clignotante	verte/rouge clignotante
Moniteur "Maître"					
	Fonction ouvre-porte disponible				
	Phonie active		Activation phonie disponible		
	Tonalité d'appel coupée				
	Fonction signalisation de présence active	Alarme signalisation de présence active			
	Mémoire vidéo active	Présence en mémoire d'une nouvelle vidéo enregistrée en automatique		Présence en mémoire d'un nouveau message audio	Présence en mémoire d'une nouvelle vidéo enregistrée en automatique et présence en mémoire d'un nouveau message audio
		Ouvre-porte automatique actif		Porte ouverte	Ouvre-porte automatique actif avec porte ouverte
Moniteur "Esclave"					
	Fonction ouvre-porte disponible				
	Phonie active		Activation phonie disponible		
	Tonalité d'appel exclue				
				Porte ouverte	

2.2 ARBORESCENCE DE PROGRAMMATION

Le moniteur en veille, appuyer sur la touche  pour accéder au menu de programmation puis le flèches     :

 PLAY VOIRE MÉMOIRE VIDÉO	Visualisation des vidéos mémorisées
 ECOUTER POST-IT	Ecoute du message vocal mémorisé
 ENREGISTRER POST-IT	Enregistrement du message vocal mémorisé
 MINUTERIE DE NETTOYAGE	Verrouillage du clavier
 REC MÉMOIRE VIDÉO OFF	Activation de l'enregistrement vidéo
 REGLAGES	Menu des paramètres
 AUTO ACCÈS LIBRE OFF	Activation ouvre-porte automatique
 MESSAGE D'ACCUEIL VISITEUR OFF	Programmation du message vocal d'accueil des visiteur
 MESSAGE D'ACCUEIL OFF	Activation du message
 BEEP OFF	Activation du bip sonore après le message vocal extérieur pour le répondeur de vidéophone
 ENREGISTREMENT DU MESSAGE D'ACCUEIL VISITEUR	Enregistrement du message
 ALARME OFF	Activation signalisation de présence
 PARAMÉTRANCE DE LA SURVEILLANCE VIDÉO	Programmation des caméras
 PARAMÉTRAGE DU SYSTÈME	Réglages du moniteur
 DATE / HEURE	Réglage date et heure
 CHOIX DE LA LANGUE	Choix de la langue
 RÉGLAGE VOLUME	Réglage des volumes du moniteur
 Tonalité d'appel	Tonalité d'appel
 Haut-parleur	Haut-parleur
 Bip d'actionnement des touches	Bip d'actionnement des touches
 CHOIX DE SONNERIES	Choix des tonalités d'appel
 APPEL PLAQUE DE RUE PRINCIPALE	Plaque de rue 1
 APPEL PLAQUE DE RUE SECONDAIRE	Plaque de rue 2
 APPEL INTERNE	Appel intercom entre moniteurs
 RÉGLAGE ALARME	Programmation de la détection et signalisation de présence
 RETOUR PROGRAMMATION INITIALE	Rétablissement des paramètres d'usine

9.3 PARAMÈTRES DU MONITEUR

9.3.2 Réglage date et heure

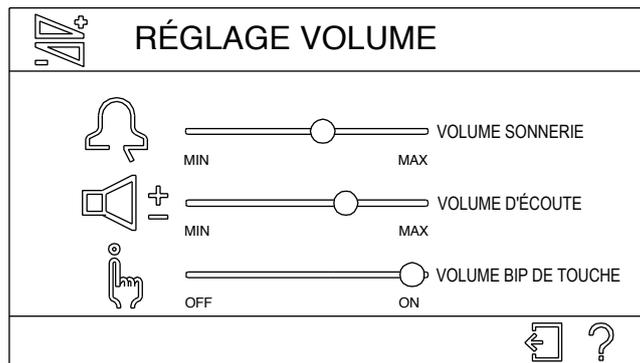
- Appuyer sur la touche  pour allumer l'écran et accéder au menu principal.
- Faire défiler le menu à l'aide des touches , jusqu'à mettre en évidence l'icône  RÉGLAGES, puis appuyer sur .
- Faire défiler le menu à l'aide des touches  , jusqu'à mettre en évidence l'icône  PARAMÈTRAGE DU SYSTÈME, puis appuyer sur .
- Faire défiler le menu à l'aide des touches  , jusqu'à mettre en évidence l'icône  DATE / HEURE, puis appuyer sur .
- Le système affichera l'écran avec les champs jour, mois, année, heure et minutes: positionner le curseur sur le champ désiré à l'aide des touches , puis agir sur les touches  pour augmenter/diminuer les valeurs affichées.
- En quittant l'écran, la date et l'heure seront réactualisées.

	Moniteur "Maître"	Moniteur "Esclaves"
Disponible sur:	✓	✗

9.3.3 Réglage des volumes du moniteur

- Appuyer sur la touche  pour allumer l'écran et accéder au menu principal.
- Faire défiler le menu à l'aide des touches , jusqu'à mettre en évidence l'icône  RÉGLAGES, puis appuyer sur .
- Faire défiler le menu à l'aide des touches  , jusqu'à mettre en évidence l'icône  PARAMÈTRAGE DU SYSTÈME, puis appuyer sur .
- Faire défiler le menu à l'aide des touches  , jusqu'à mettre en évidence l'icône  RÉGLAGE VOLUME, puis appuyer sur .
- Le système affichera l'écran suivant, permettant d'augmenter/baisser le volume de chaque paramètre à l'aide des touches : volume sonnerie, volume d'écoute (haut-parleur) et volume bip de touche (indication sonore d'actionnement des touches);

 Seule l'activation/désactivation est possible pour le bip sonore des touches: il n'est pas possible de régler le volume.



- Pour passer d'un paramètre à l'autre, agir sur les touches .

Les commandes suivantes sont également disponibles à l'écran:

 sortie.

 rappelle l'aide en ligne, décrivant les principales fonctions de l'écran.

 Pour activer les commandes, il est nécessaire de déplacer le curseur (icône verte) sur la touche concernée à l'aide des flèches  , puis valider par .

	Moniteur "Maître"	Moniteur "Esclaves"
Disponible sur:	✓	✓

 Au cours d'une communication, il est possible d'intervenir sur le volume du haut-parleur du moniteur en appuyant sur les touches flèches:  ou  pour baisser le volume et  ou  pour augmenter le volume.

2.4 GESTION DE L'APPEL DE LA PLAQUE DE RUE

En appuyant sur le bouton d'appel, les événements suivants se produiront:

- Les diodes de la caméra s'allument (si habilitées).
- La plaque de rue émet une tonalité sonore de confirmation.
- Le rétro-éclairage de l'étiquette porte-nom s'éteint.
- Les moniteurs émettent la tonalité d'appel.
- L'écran du moniteur "Maître" affiche l'image de la caméra de la plaque de rue; la touche  s'allume en vert et la touche  en rouge.

 Si aucune touche n'est appuyée dans la minute qui suit l'appel, le moniteur revient en mode veille.

A la suite d'un appel, il est possible d'exécuter les opérations suivantes sur le moniteur "Maître":

- Activer la phonie à l'aide de la touche  : après avoir activé la phonie, la touche s'allume en vert; il est alors possible de converser avec l'appelant pendant un maximum de 3 minutes (la conversation peut être interrompue à tout moment en appuyant une nouvelle fois sur la touche ).

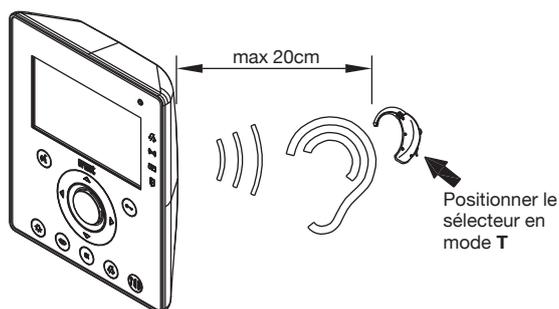
 Tant que la phonie est active, le bip sonore des touches se désactive automatiquement pour ne pas déranger la conversation.

- Activer la serrure électrique de l'entrée d'où provient l'appel en appuyant sur la touche  ;
- Activer l'ouvre-porte d'accès véhicules de l'entrée d'où provient l'appel en appuyant sur la touche  ;
- Accéder au menu rapide (voir paragraphe 2.5), en appuyant sur la touche .

 Au cours d'une communication, il est possible d'intervenir sur le volume du haut-parleur du moniteur en appuyant sur les touches flèches:  ou  pour baisser le volume et  ou  pour augmenter le volume.

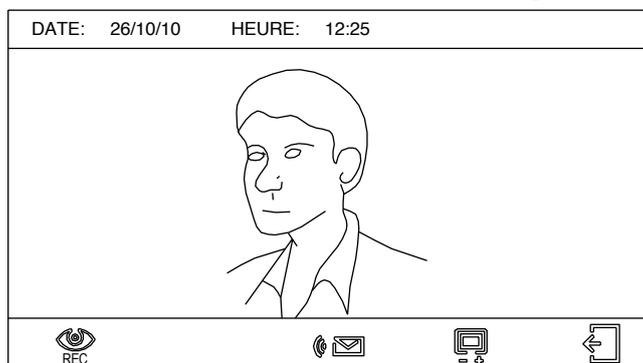
2.4.1 Fonctionnement avec appareil auditif équipé de la position T

Le moniteur est doté d'un dispositif permettant aux malentendants, pourvus d'un appareil auditif spécifique, d'entendre les visiteurs se présentant sur la plaque de rue ou les communications intercom. Le dispositif est en mesure de s'interfacer avec des appareils auditifs avec fonction "T", situés à une distance d'environ 20 cm.



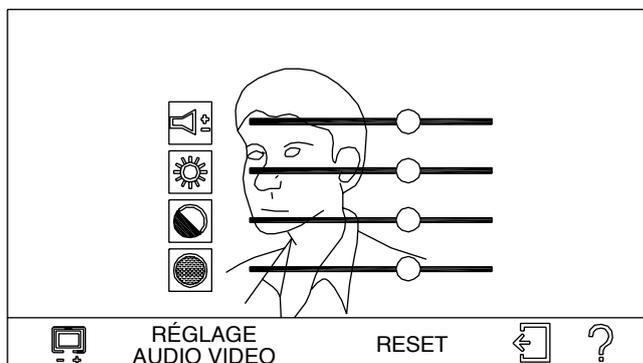
2.5 MENU RAPIDE

Lors d'un appel ou d'une surveillance vidéo (voir paragraphe 2.10), appuyer sur la touche  pour accéder au menu rapide:



9.5.1 Réglages de l'image

Si la commande  est sélectionnée dans l'écran "menu rapide", l'écran suivant se superposera à l'image filmée par la caméra:



Pour passer d'un paramètre à l'autre, agir sur les touches   ; les touches   permettent d'augmenter/diminuer la valeur de chaque paramètres:

 réglage du volume du haut-parleur du moniteur

-  réglage de la luminosité de l'image
-  réglage du contraste de l'image
-  réglage de la couleur de l'image

Les commandes suivantes sont également disponibles à l'écran:

RESET rétablissement des valeurs d'usine de volume haut-parleur, luminosité, contraste et couleur

 sortie.

 rappelle l'aide en ligne, décrivant les principales fonctions de l'écran.

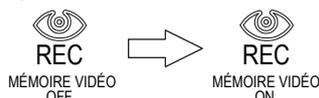
 Pour activer les commandes, il est nécessaire de déplacer le curseur (icône verte) sur la touche concernée à l'aide des flèches <|> △ ▽ , puis valider par  .

2.6 MEMOIRE D'IMAGES

La mémoire du moniteur permet d'enregistrer des vidéos de 10 secondes chacune à partir de n'importe quelle caméra de l'installation (caméras des plaques de rue ou caméras de surveillance). L'enregistrement peut se faire de manière automatique, à la suite d'un appel, ou bien en mode manuel.

Pour activer le répondeur, de manière à ce que le moniteur enregistre automatiquement les images à la suite d'un appel, procéder comme suit:

- Appuyer sur la touche  pour allumer l'écran et accéder au menu principal.
- Faire défiler le menu à l'aide des touches <|> , jusqu'à mettre en évidence l'icône  , puis appuyer sur  .
- L'inscription figurant au-dessous de l'icône indique que la mémoire du moniteur est activé.



- La diode  s'allume de manière fixe en vert (en présence de messages audio locaux «post-it» qui n'ont pas encore été écoutés, la diode clignotera en rouge).

Lorsque cette fonction est active, a seguito di una chiamata, le moniteur enregistre une vidéo audio e video de 10 secondes avec les images en provenance de la caméra de la plaque de rue à partir de laquelle l'appel a été effectué.

 L'enregistrement de la vidéo démarre deux secondes après l'envoi de l'appel.

	Moniteur "Maître"	Moniteur "Esclaves"
Disponible sur:	✓	✓

 Il est possible d'interrompre l'enregistrement en appuyant sur l'une des touches suivantes:  ,  ,  . Si l'interruption a lieu au cours des trois premières secondes, la vidéo ne sera pas mémorisée.

Pour l'activation manuelle de l'enregistrement de vidéos, se reporter au paragraphe 9.5 sur le manuel complète.

2.7 LECTURE DES VIDÉOS MEMORISÉES

Le moniteur dispose d'une mémoire capable de stocker jusqu'à un maximum de 32 messages audio/vidéo de 10 secondes chacun.

En présence d'au moins une vidéo enregistrée en automatique et non encore affichée, la diode  clignote en vert (en présence de messages audio locaux non encore écoutés, la diode clignotera alternativement en rouge et vert).

Pour afficher les vidéos mémorisées, procéder comme suit:

- Appuyer sur la touche  pour allumer l'écran et accéder au menu principal.
- Faire défiler le menu à l'aide des touches <|> , jusqu'à mettre en évidence l'icône  , puis appuyer sur  .
- La première image de la première vidéo disponible s'affichera.



 La séquence d'affichage suit l'ordre d'enregistrement, à commencer par la vidéo la plus récente. En cas de dépassement de la limite de 32 vidéos, les éléments les plus anciens seront écrasés.

La partie supérieure de l'écran affiche un certain nombre d'informations: nombre de clips vidéo, nombre total de vidéos mémorisées, date et heure d'enregistrement. Les commandes suivantes s'affichent en bas de l'écran:

-  sélectionne la vidéo précédente.
-  lance la vidéo; pendant sa visualisation, un compteur des secondes apparaît et l'icône  devient  permettant de suspendre la lecture.
-  sélectionne la vidéo suivante.
-  verrouille la vidéo pour empêcher son effacement ; les vidéos verrouillées sont identifiées par l'icône  parmi les informations en haut de l'écran. Ce même pictogramme peut être utilisé pour déverrouiller une vidéo verrouillée.
-  supprime une vidéo : en appuyant sur cette commande, il est possible d'effacer la vidéo sélectionnée ou bien toutes les vidéos mémorisées non verrouillées.
-  sortie.
-  rappelle l'aide en ligne, décrivant les principales fonctions des touches présentes à l'écran.

 Pour activer les commandes, il est nécessaire de déplacer le curseur (icône verte) sur la touche concernée à l'aide des flèches    , puis valider par .

	Moniteur "Maître"	Moniteur "Esclaves"
Disponible sur:	✓	✗

2.8 MESSAGES AUDIO "LOCAUX" (POST-IT)

Le moniteur "Maître" permet de laisser un message audio aux utilisateurs qui pourraient rentrer en votre absence. Il est possible d'enregistrer jusqu'à un maximum de 20 secondes de message audio.

2.8.1 Enregistrement

Pour enregistrer un message, procéder comme suit:

- Appuyer sur la touche  pour allumer l'écran et accéder au menu principal.
- Faire défiler le menu à l'aide des touches  , jusqu'à mettre en évidence l'icône , puis appuyer sur .
- L'écran d'enregistrement s'affiche:



ENREGISTREMENT DU POST-IT AUDIO

APPUYER SUR LE BOUTON  ET PARLER (DURÉE MAXIMUM 20 SECONDES)

DATE: 26/10/10 HEUR: 14:18

00

20







Les commandes suivantes sont disponibles en bas de l'écran:

-  lance l'enregistrement du message, la barre centrale indiquant le temps disponible restant et l'icône  devient , permettant d'interrompre l'enregistrement du message avant expiration du délai maximum.
 -  Pendant la période d'enregistrement, le bip sonore des touches se désactive automatiquement pour ne pas déranger le message.
 -  permet de réécouter le message qui vient d'être enregistré.
 -  supprime le message qui vient d'être enregistré.
 -  sortie.
 -  rappelle l'aide en ligne, décrivant les principales fonctions des touches présentes à l'écran.
- Une fois l'enregistrement terminé, la diode  clignote en rouge sur la façade du moniteur (en présence d'une nouvelle vidéo enregistrée en automatique, la diode clignotera alternativement en rouge et vert).

 Pour activer les commandes, il est nécessaire de déplacer le curseur (icône verte) sur la touche concernée à l'aide des flèches    , puis valider par .

	Moniteur "Maître"	Moniteur "Esclaves"
Disponible sur:	✓	✗

2.8.2 Ecoute

Pour écouter le message laissé par d'autres utilisateurs, procéder comme suit:

- Appuyer sur la touche  pour allumer l'écran et accéder au menu principal.
- Faire défiler le menu à l'aide des touches  , jusqu'à mettre en évidence l'icône  , puis appuyer sur .
- Le système affichera l'écran d'écoute avec l'indication de la date et de l'heure d'enregistrement du message. Les commandes suivantes sont disponibles en bas de l'écran:

 lance l'écoute du message et l'icône  devient , permettant de suspendre la reproduction.

 interrompt la reproduction du message.

 supprime le message.

 sortie.

 rappelle l'aide en ligne, décrivant les principales fonctions des touches présentes à l'écran.

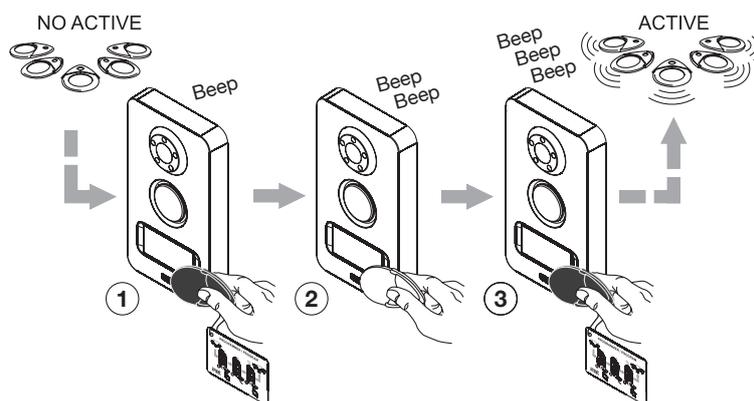
- Une fois le message écouté, la diode rouge  s'éteint.

 Pour activer les commandes, il est nécessaire de déplacer le curseur (icône verte) sur la touche concernée à l'aide des flèches    , puis valider par .

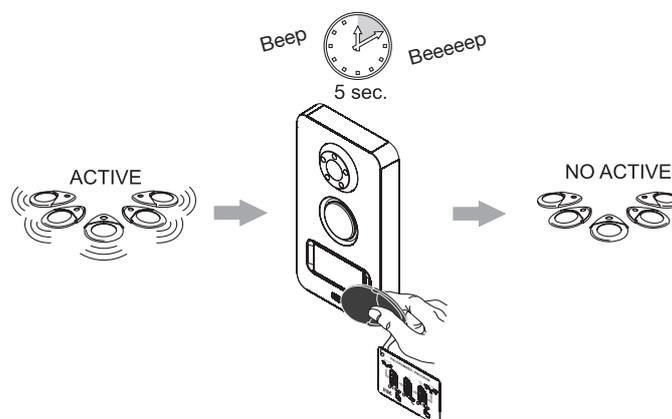
	Moniteur "Maître"	Moniteur "Esclaves"
Disponible sur:	✓	x

2.9 CONTRÔLE DES ACCÈS

2.9.1 Procédure de mémorisation des clés

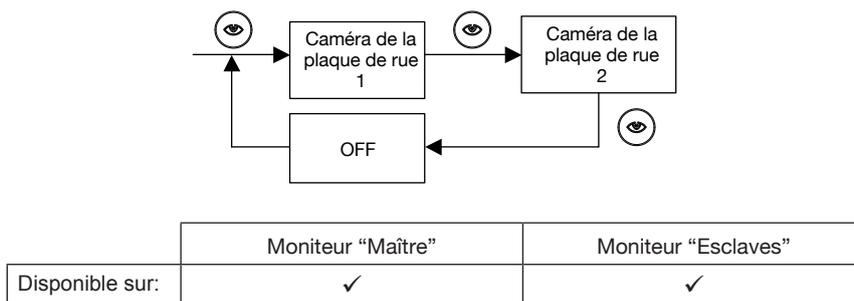


2.9.2 Procédure d'effacement des clés



2.10 SURVEILLANCE VIDEO

En appuyant sur le bouton  , il est possible d'afficher sur le moniteur l'image provenant de la caméra de la plaque de rue principale. Si l'installation est équipée d'une deuxième plaque de rue, appuyer de nouveau sur la touche pour afficher les images de la plaque de rue supplémentaire.



2.11 COUPURE DE LA TONALITÉ D'APPEL

Pour exclure la tonalité d'appel, il suffit d'appuyer sur la touche  .

L'exclusion de la tonalité d'appel est signalée par la diode  , qui s'allume en vert de manière fixe.

 Cette fonction activée, en cas d'appel, les éventuelles sonneries supplémentaires seront elles aussi exclues, mais l'écran du moniteur "Maître" s'allumera.

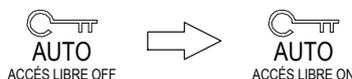
	Moniteur "Maître"	Moniteur "Esclaves"
Disponible sur:	✓	✓

2.12 OUVRE-PORTE AUTOMATIQUE

Grâce à cette fonction, lors de la réception d'un appel, une commande ouvre-porte est automatiquement transmise. Cette fonction s'avère particulièrement utile dans les cabinets médicaux, pendant les heures de consultation, pour permettre aux patients d'entrer sans déranger le médecin.

Pour activer cette fonction, procéder comme suit:

- Appuyer sur la touche  pour allumer l'écran et accéder au menu principal.
- Faire défiler le menu à l'aide des touches   , jusqu'à mettre en évidence l'icône  , puis appuyer sur  .
- Faire défiler le menu à l'aide des touches     , jusqu'à mettre en évidence l'icône  , puis appuyer sur  .
- L'inscription sous l'icône indique que la fonction est active:



- La diode  clignote en vert (si la signalisation de porte ouverte est active en même temps, la diode clignotera alternativement en rouge et vert).

	Moniteur "Maître"	Moniteur "Esclaves"
Disponible sur:	✓	✗

2.13 VERROUILLAGE DU MONITEUR

Lorsqu'il est nécessaire de nettoyer le moniteur, compte tenu de la sensibilité particulière des touches sensibles situées sur la façade, il est conseillé de verrouiller les touches.

Pour exclure les touches, procéder comme suit:

- Appuyer sur la touche  pour allumer l'écran et accéder au menu principal.
- Faire défiler le menu à l'aide des touches   , jusqu'à mettre en évidence l'icône  , puis appuyer sur  .
- Le clavier demeurera inactif pendant environ 30 secondes, au cours desquelles une barre de progression affichera le temps restant.
- Toutes les diodes d'état s'éteignent
- Au bout de 30 secondes, le moniteur reviendra au mode veille.

 Si l'on reçoit un appel au cours des 30 secondes pendant lesquelles les touches sont verrouillées, le fonctionnement normal du moniteur sera immédiatement rétabli.

	Moniteur "Maître"	Moniteur "Esclaves"
Disponible sur:	✓	✓

2.14 RÉTABLISSEMENT DES PARAMÈTRES D'USINE DU MONITEUR

Pour revenir aux paramètres d'usine du moniteur, procéder comme suit:

- Appuyer sur la touche  pour allumer l'écran et accéder au menu principal.

- Faire défiler le menu à l'aide des touches ◀▶ , jusqu'à mettre en évidence l'icône  RÉGLAGES , puis appuyer sur  .
- Faire défiler le menu à l'aide des touches ◀▶ △▽ , jusqu'à mettre en évidence l'icône  PARAMETRAGE DU SYSTEME , puis appuyer sur  .
- Faire défiler le menu à l'aide des touches ◀▶ △▽ , jusqu'à mettre en évidence l'icône  RETOUR PROGRAMMATION INITIALE , puis appuyer sur  .
- Le système affichera un écran pour confirmer son intention de rétablir les paramètres d'usine ; positionner le curseur sur OUI ou NON, puis valider par  .
- Après avoir validé, le moniteur demandera la sélection de la langue (voir manuel complète).

 *Le rétablissement des paramètres d'usine supprime aussi tous les messages audio / vidéo mémorisés.*

Ligne Assistance Technique

 **N° Indigo 0 825 890 830**

0,15 € TTC / MN

URMET CAPTIV

info@urmet-captiv.fr

www.urmet-captiv.fr

DS 1722-007E

URMET S.p.A.
10154 TORINO (ITALY)
VIA BOLOGNA 188/C

Telef. +39 011.24.00.000 (RIC. AUT.)
Fax +39 011.24.00.300 - 323

urmet

LBT 8543

Area tecnica
servizio clienti +39 011.23.39.810
<http://www.urmet.com>
e-mail: info@urmet.com

Designed by Urmet
Made in P.R.C.