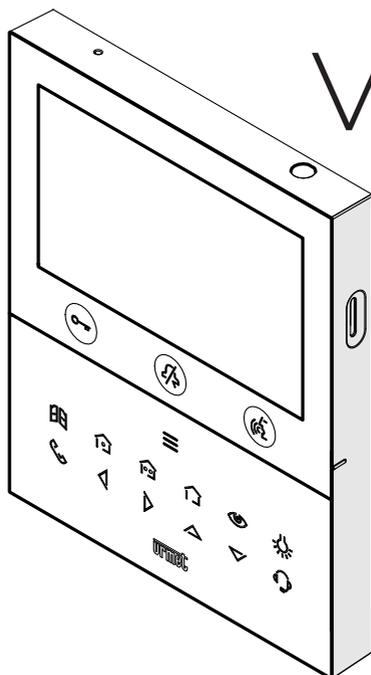


MONITEUR 2VOICE MAIN-LIBRES WiFi VIDEO-INTERCOM 2VOICE VIVAVOCE WiFi



Sch./Ref. 1760/15
(noire / zwart)

Sch./Ref. 1760/16
(blanc / wit)



VOG 5W



NOTICE DE CONFIGURATION DES PARAMÈTRES HANDLEIDING CONFIGURATIE PARAMETERS

Les performances décrites dans le manuel suivant se réfèrent à la version firmware : 1.1.0-32 du vidéophone 1760/15 et /16.



Interactive Links

Le document contient des [LIENS INTERACTIFS](#) pour rendre la consultation plus rapide et plus efficace.

FRANÇAIS

SOMMAIRE

1. DESCRIPTION GÉNÉRALE	3
2. APPLICATION 2VOICE INSTALLER TOOLS	3
3. MENU DE CONFIGURATION	3
3.1 Audio	4
3.2 Vidéo	5
3.3 Contacts	6
3.3.1 Insérer un nouveau contact	6
3.3.2 Modifier un contact	8
3.3.3 Supprimer un contact	8
3.4 Activations	10
3.4.1 Insérer une nouvelle activation	10
3.4.2 Modifier une activation	11
3.4.3 Supprimer une activation	12
3.5 Date et heure	13
3.6 Réglages avancés	14
3.6.1 Fonction de renvoi d'appel (maître uniquement)	14
3.6.2 Activation du WiFi (esclave uniquement)	19
3.7 Attribution bouton d'appel	21
3.8 Attribution bouton d'activation	22
3.9 Commandes yokis	23
3.9.1 Importation d'une configuration depuis une télécommande	23
3.9.2 Exportation d'une configuration depuis une télécommande	25
3.9.3 Attribution d'une commande yokis aux boutons  et 	26
3.9.4 Attribuer un nom aux commandes yokis	27
3.9.5 Fonction pour malentendants sur la touche 8	29
3.10 Exportation des messages vidéo (maître uniquement)	30
3.11 Temporisation (planification) ouvre-porte automatique	32
3.12 Temporisation (planification) sonnerie	34
3.13 Actions sans toucher	36
3.14 Informations de système	37
3.15 Rétablissement aux données d'usine	37
3.16 Mise à jour du firmware	38
NEDERLANDS	39

1. DESCRIPTION GÉNÉRALE

Le présent notice décrit les configurations des paramètres et des fonctions présents dans le menu de configuration du moniteur.

2. APPLICATION 2VOICE INSTALLER TOOLS

2Voice Installer Tools est une application conçue pour l'installateur en mesure d'effectuer la configuration de quelques-unes des fonctions du vidéophone

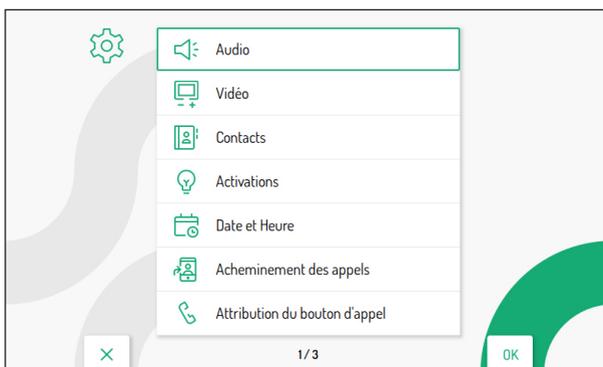
L'App 2Voice Installer Tools permet de :

- configurer la fonction de renvoi d'appel des vidéophones installés dans les différents nœuds topologiques « Appartement » présents dans la structure topologique du système.
- partager la structure topologique avec le gestionnaire de l'immeuble qui, à l'aide de l'App CallMe Manager, pourra gérer les comptes des utilisateurs associés au vidéophone qui utilisent la fonction de renvoi d'appel avec l'App CallMe.
- créer 32 contacts supplémentaires dans le répertoire, pouvant être importés dans les vidéophones de chaque appartement ou dans les vidéophones de tous les appartements de la cage d'escalier (colonne montante) ;
- créer 32 activations spéciales supplémentaires, pouvant être importées dans les vidéophones de chaque appartement ou dans les vidéophones de tous les appartements de la cage d'escalier (colonne montante).

Pour toutes les informations sur l'utilisation de l'App, cliquer sur le lien suivant et télécharger le [Notice d'utilisation de l'App 2Voice Installer Tools](#).

3. MENU DE CONFIGURATION

Le menu de configuration permet de programmer les paramètres et les fonctions du moniteur. Dans la page d'accueil sélectionner l'icône suivante  , ensuite appuyer sur la touche  pour visualiser le menu de configuration. L'écran visualise la page-écran suivante:



Pour quitter le menu de configuration et revenir à la page d'accueil, appuyer sur la touche  . En tout cas, le moniteur quitte le menu suite au dépassement de temps au bout de 30 secondes d'inactivité, s'il est configuré en mode d'utilisation Restreint et Standard ; s'il est configuré en mode d'utilisation Confort, le temps de dépassement est de 60 secondes.

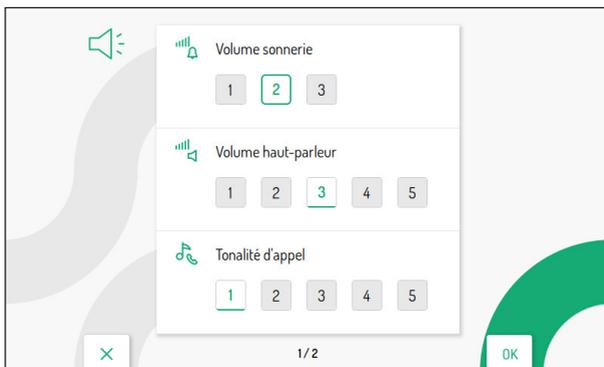
Les touches  et  permettent la sélection des paramètres ou des fonctions du menu. Après sélection de la dernière option de la page-écran, en appuyant à nouveau sur la touche  il est possible de passer à la page-écran de configuration suivante. Après sélection, appuyer sur la touche  pour effectuer la configuration.

Appuyer sur la touche  pour revenir au menu de configuration après sélection d'un paramètre ou d'une fonction.

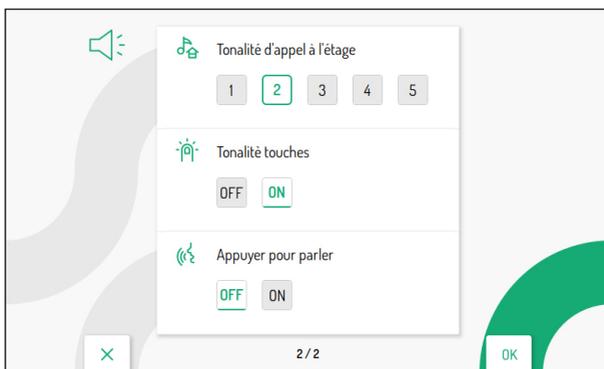
Les paramètres et les fonctions configurables dans le menu sont décrits ci-dessous.

3.1 AUDIO

Dans le menu de configuration, sélectionner l'option « **Audio** » pour régler les volumes audio du moniteur.



Appuyer sur les touches  et  pour sélectionner le paramètre à régler. Après sélection du dernier paramètre de la page-écran, en appuyant à nouveau sur la touche  il est possible de passer à la page-écran suivante.

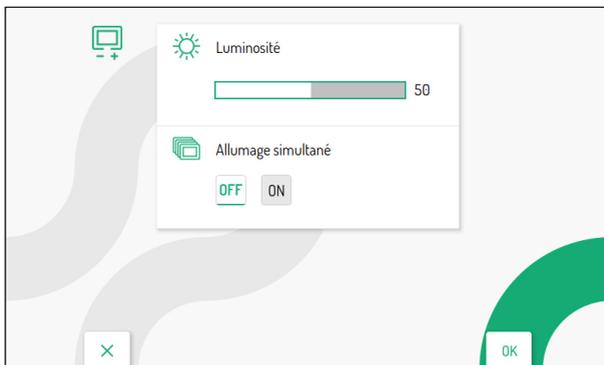


Après sélection du paramètre, appuyer sur les touches  et  pour régler la valeur du paramètre sélectionné.

Après configuration, appuyer sur la touche  pour confirmer les réglages et revenir au menu de configuration.

3.2 VIDÉO

Dans le menu de configuration, sélectionner l'option « Vidéo » pour régler la luminosité de l'écran et activer la fonction d'allumage simultané des vidéophones lors de la réception d'un appel.



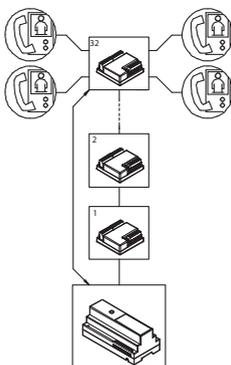
Appuyer sur les touches ◀ et ▶ pour régler la valeur de la luminosité.

Appuyer sur la touche ▼ pour sélectionner le paramètre « **Allumage simultané** ».

Le paramètre suivant permet l'allumage simultané des vidéophones présents dans l'appartement lors de la réception d'un appel depuis un poste d'appel.

La fonction est disponible si les vidéophones installés dans l'appartement :

- sont alimentés par une alimentation locale ;
- ont été connectés directement à l'entrée **LINE 1 ÷ 4** d'un distributeur vidéo Réf. 1083/55, comme le dessin suivant le montre :



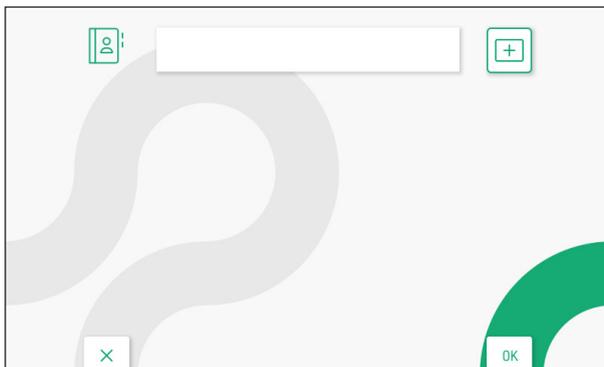
Appuyer sur la touche ▶ pour activer le paramètre « **Allumage simultané** ».

Le paramètre doit être activé sur tous les moniteurs de l'appartement.

Après configuration, appuyer sur la touche ⏪ pour confirmer les réglages et revenir au menu de configuration.

3.3 CONTACTS

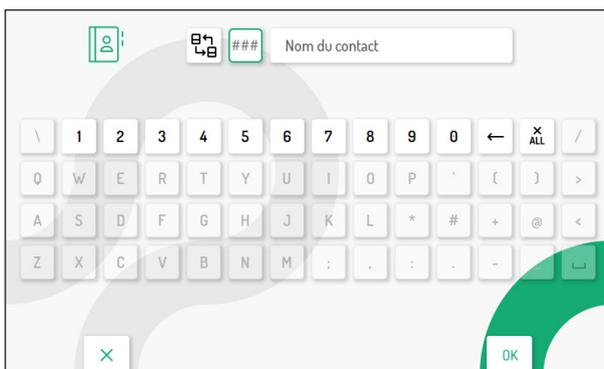
Dans le menu de configuration, sélectionner l'option « **Contacts** » pour visualiser la page-écran suivante permettant d'insérer, de modifier et de supprimer un contact dans le répertoire du moniteur. Il est possible d'insérer jusqu'à 32 contacts.



Au moyen de l'application **2Voice Installer Tools**, il est possible d'ajouter 32 contacts supplémentaires dans le répertoire du vidéophone gérés par l'application. Pour toutes les informations concernant la saisie des contacts via l'application, cliquer sur le lien correspondant pour télécharger le [Notice d'utilisation de l'App 2Voice Installer Tools](#).

3.3.1 INSÉRER UN NOUVEAU CONTACT

Pour insérer un nouveau contact, appuyer sur la touche pour sélectionner l'icône d'ajout d'un nouveau contact , ensuite appuyer sur la touche pour confirmer et visualiser à l'écran la page-écran suivante :



Les paramètres suivants doivent être définis pour chaque nouveau contact :

1. Typologie de contact

Appuyer sur la touche pour sélectionner l'icône suivante , ensuite appuyer sur la touche pour modifier la typologie de contact.

- Contact externe : appel à un moniteur installé dans un autre appartement mais à l'intérieur de la même colonne de vidéophonie
- Contact interne : appel à un moniteur installé dans le même appartement

2. Code ID du moniteur

Appuyer sur la touche  pour sélectionner l'icône suivante  , ensuite appuyer sur la touche  pour insérer le code ID du moniteur.

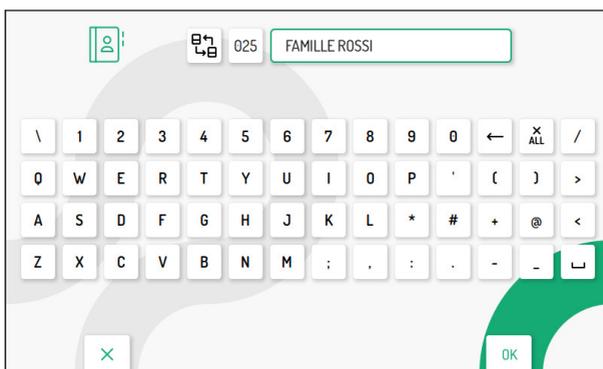
- Pour les contacts externes, les codes admis sont de 0 à 126.
- Pour les contacts internes, les codes admis sont de 0 à 3.

Appuyer sur les touches  ,  ,  et  pour sélectionner sur le clavier virtuel les chiffres composant le code ID du moniteur que l'on souhaite insérer dans les contacts. Appuyer sur la touche  pour valider.

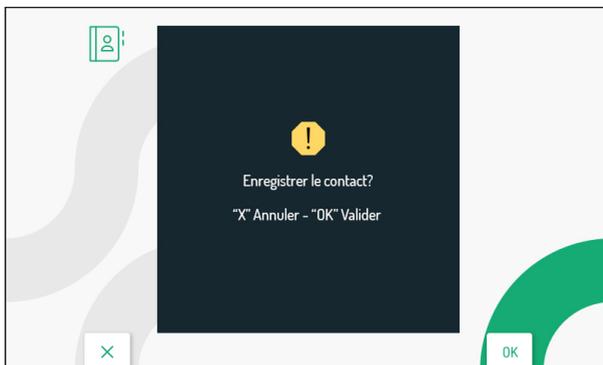
3. Nom du contact

Appuyer sur les touches  ,  ,  et  pour sélectionner l'icône suivante  , ensuite appuyer sur la touche  pour insérer le nom du contact.

Appuyer sur les touches  ,  ,  et  pour utiliser le clavier virtuel et insérer le nom du contact. Appuyer sur la touch  pour confirmer les caractères à saisir.



- Enfin, appuyer sur la touche  pour quitter la page d'insertion des contacts, l'écran visualise la page-écran suivante :

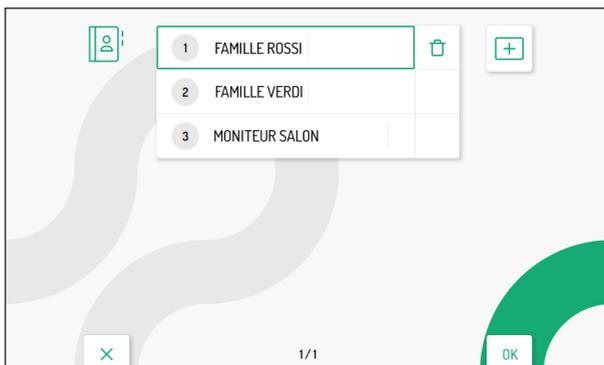


- Appuyer sur la touche  pour enregistrer le contact dans le répertoire. Appuyer sur la touche  pour annuler et revenir à la page des contacts.

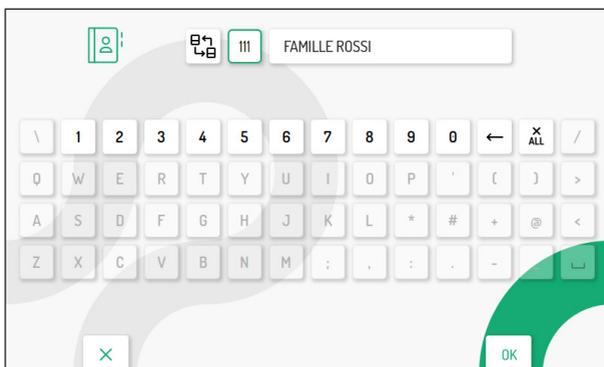
3.3.2 MODIFIER UN CONTACT

Pour modifier un contact existant, appuyer sur les touches  et  pour sélectionner le contact à modifier.

ATTENTION! il n'est possible de modifier que les contacts saisis directement depuis le vidéophone. Les contacts saisis via l'App 2Voice Installer Tools peuvent être modifiés uniquement par l'application. Cliquer sur le lien correspondant pour télécharger le [Notice d'utilisation de l'App 2Voice Installer Tools](#).



Après sélection du contact, appuyer sur la touche  pour confirmer et visualiser à l'écran la page-écran suivante :

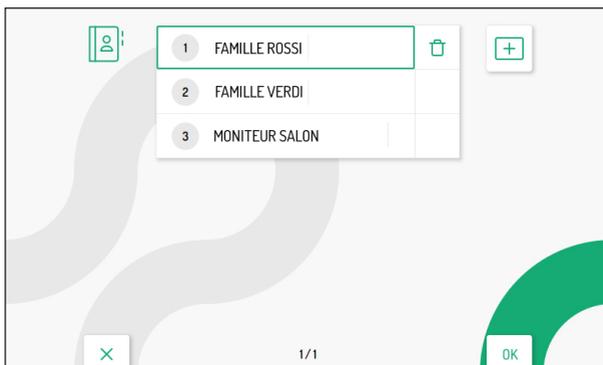


Modifier les différents paramètres du contact : typologie, code ID et nom du contact, comme décrit au paragraphe précédent « [Insérer un nouveau contact](#) ».

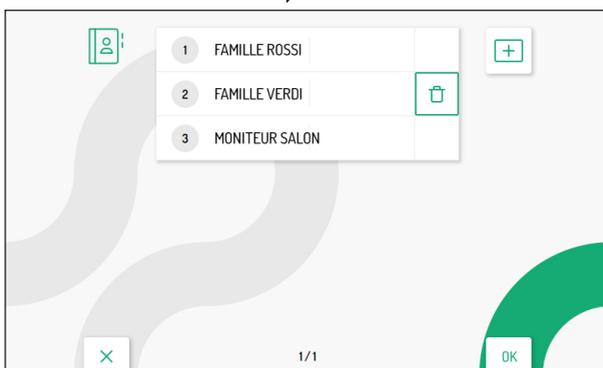
3.3.3 SUPPRIMER UN CONTACT

Pour supprimer un contact existant, appuyer sur les touches  et  pour sélectionner le contact à supprimer.

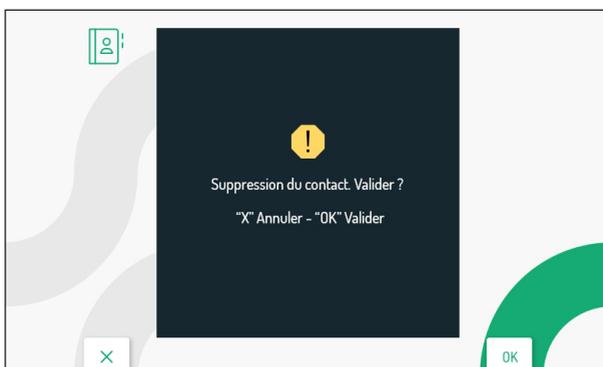
ATTENTION! il n'est possible de supprimer que les contacts saisis directement depuis le vidéophone. Les contacts saisis via l'App 2Voice Installer Tools peuvent être supprimés via l'application ou en effectuant un rétablissement des paramètres d'usine du vidéophone. Cliquer sur le lien correspondant pour télécharger le [Notice d'utilisation de l'App 2Voice Installer Tools](#).



Après sélection du contact, appuyer sur la touche  pour sélectionner l'icône suivante .



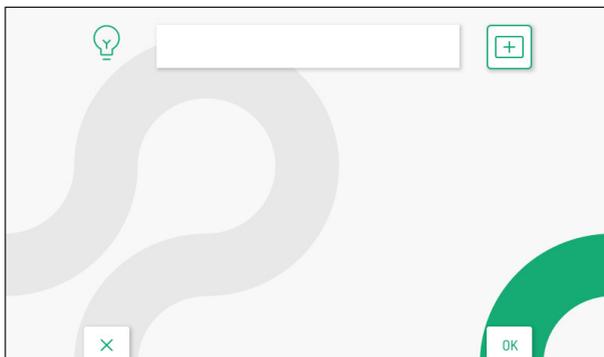
Appuyer sur la touche  pour confirmer la sélection et visualiser à l'écran la page-écran suivante :



Appuyer sur la touche  pour supprimer de manière définitive le contact du répertoire. Appuyer sur la touche  pour annuler et revenir à la page des contacts.

3.4 ACTIVATIONS

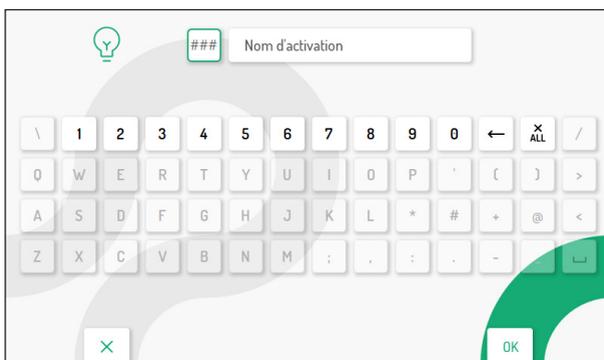
Dans le menu de configuration, sélectionner l'option « **Activations** » pour insérer, modifier et supprimer les commandes d'activation du décodage spécial Réf. 1083/80. Il est possible d'insérer jusqu'à 32 commandes d'activation.



Au moyen de l'application 2Voice Installer Tools, il est possible d'ajouter 32 commandes d'activations supplémentaires gérées par l'application. Pour toutes les informations concernant la saisie des commandes d'activations via l'application, cliquer sur le lien correspondant pour télécharger le [Notice d'utilisation de l'App 2Voice Installer Tools](#).

3.4.1 INSÉRER UNE NOUVELLE ACTIVATION

Pour insérer une nouvelle activation, appuyer sur la touche  pour sélectionner l'icône d'ajout nouvelle activation , ensuite appuyer sur la touche  pour confirmer et visualiser à l'écran la page-écran suivante :



1. Code spécial

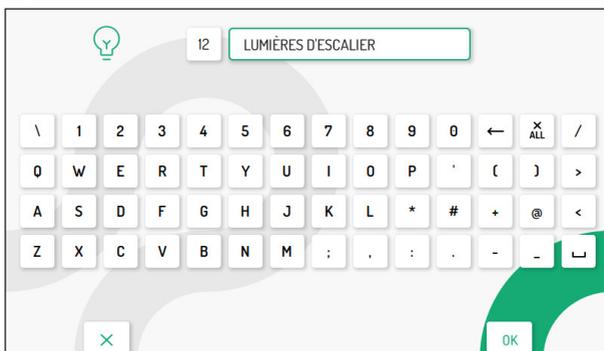
Appuyer sur la touche  pour sélectionner sur le clavier virtuel le code spécial du décodage. Les codes spéciaux sont de 1 à 254.

Appuyer sur les touches , ,  et  pour sélectionner sur le clavier virtuel les chiffres composant le code spécial à insérer. Appuyer sur la touche  pour confirmer la sélection du chiffre.

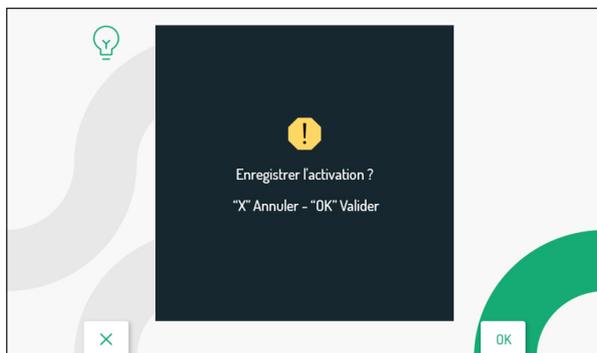
2. Nom activation

Appuyer sur les touches , ,  et  pour sélectionner l'icône suivante , ensuite appuyer sur la touche  pour saisir le nom de l'activation.

Appuyer sur les touches , ,  et  pour utiliser le clavier virtuel et insérer le nom de l'activation. Appuyer sur la touche  pour confirmer les lettres à saisir.



Appuyer sur la touche  pour quitter la page, l'écran visualise la page-écran suivante :



Appuyer sur la touche  pour enregistrer l'activation. Appuyer sur la touche  pour annuler et revenir à la page de la liste des activations.

3.4.2 MODIFIER UNE ACTIVATION

Appuyer sur les touches  et  pour sélectionner l'activation à modifier.

ATTENTION! il n'est possible de modifier que les activations saisies directement depuis le vidéophone. Les activations saisies via l'App 2Voice Installer Tools peuvent être modifiées uniquement par l'application. Cliquer sur le lien correspondant pour télécharger le [Notice d'utilisation de l'App 2Voice Installer Tools](#).



Après sélection de l'activation, appuyer sur la touche  pour confirmer et visualiser à l'écran la page-écran suivante :



Modifier les différents paramètres de l'activation : code spécial et nom de l'activation, comme décrit au paragraphe précédent « [Insérer une nouvelle activation](#) ».

3.4.3 SUPPRIMER UNE ACTIVATION

Appuyer sur les touches  et  pour sélectionner l'activation à supprimer.

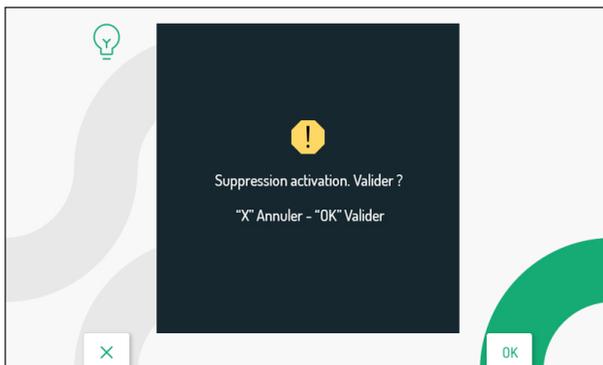
ATTENTION! il n'est possible de supprimer que les activations saisies directement depuis le vidéophone. Les activations saisies via l'App 2Voice Installer Tools peuvent être supprimées via l'application ou en effectuant un rétablissement des paramètres d'usine du vidéophone. Cliquer sur le lien correspondant pour télécharger le [Notice d'utilisation de l'App 2Voice Installer Tools](#).



Après sélection des activations, appuyer sur la touche  pour sélectionner l'icône suivante



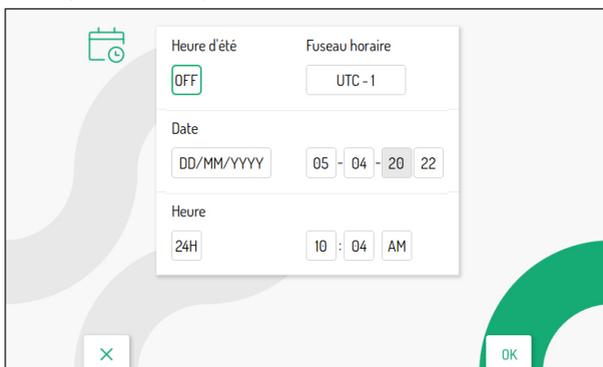
Appuyer sur la touche  pour confirmer la sélection et visualiser à l'écran la page-écran suivante :



Appuyer sur la touche  pour supprimer l'activation de manière définitive. Appuyer sur la touche  pour annuler et revenir à la page de la liste des activations.

3.5 DATE ET HEURE

Dans le menu de configuration, sélectionner l'option « **Date et heure** » pour configurer/modifier la date et l'heure affichées dans les clips vidéo enregistrés.



Appuyer sur les touches , ,  et  pour sélectionner les paramètres à configurer, ensuite appuyer sur la touche  pour effectuer la configuration.

Appuyer sur les touches ,  ou  pour configurer les différents paramètres.

- **Heure d'été** : si configuré sur ON, permet de régler l'heure d'été
- **Fuseau horaire** : permet de configurer le fuseau horaire. La valeur est configurable de UTC -12 à UTC +13
- **Date** : L'encadré à gauche permet de modifier le format de la date affichée : JJ/MM/AAAA ou MM/JJ/AAAA. Les encadrés à droite permettent de saisir la date.
- **Heure** : L'encadré à gauche permet de modifier le format de l'heure affichée dans les clips vidéo : 24Ho 12H. Les encadrés à droite permettent de saisir l'heure et de définir si l'heure saisie est avant midi (AM) ou après midi (PM).

Après configuration, appuyer sur la touche  pour revenir au menu de configuration.

3.6 RÉGLAGES AVANCÉS

Dans le menu de configuration, sélectionner l'option « **Réglages avancés** » pour configurer la fonction de renvoi d'appel sur les vidéophones maîtres ou pour activer le WiFi sur les vidéophones esclaves.

3.6.1 FONCTION DE RENVOI D'APPEL (MAÎTRE UNIQUEMENT)

ATTENTION ! Pour activer la fonction, un routeur doit être présent pour fournir un accès Internet au moniteur.

La fonction de renvoi d'appel permet de transférer un appel audio-vidéo ou audio uniquement vers un smartphone doté du système d'exploitation Android ou IOS.

D'autre part, l'App Urmet CallMe doit être installée sur le smartphone connecté à Internet via sa propre connexion de données cellulaires, ou même WiFi, afin de recevoir l'appel.

La page-écran suivante permet de configurer et d'activer la fonction de renvoi d'appel en plus de visualiser les paramètres de la fonction.



3.6.1.1 ACTIVATION DE LA FONCTION DE RENVOI D'APPEL

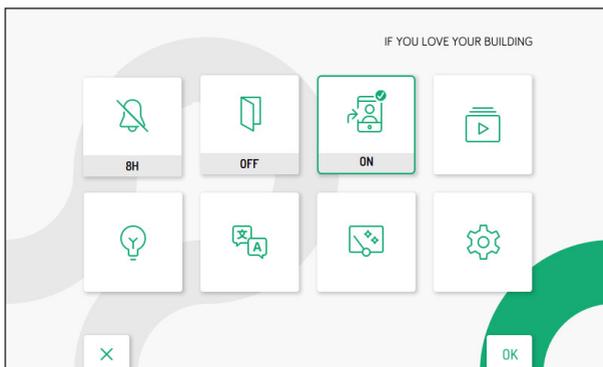
Dans la page principale de la fonction, appuyer sur les touches  et  pour sélectionner l'icône , ensuite appuyer sur la touche  pour valider.

Au bout de quelques secondes, le moniteur se met en mode configuration et la page-écran suivante sera affichée :



Pour la configuration de la fonction de renvoi d'appel sur le moniteur maître, appuyer sur le lien suivant pour télécharger le [Notice de configuration de l'App CallMe Set](#).

Après la configuration, revenir à la page d'accueil en appuyant sur la touche .



Dans la page d'accueil, l'icône suivante



sera affichée pour indiquer que la fonction de renvoi d'appels est active dans le moniteur.

Sur le smartphone de l'utilisateur, il faut effectuer l'association avec le vidéophone via l'App CallMe. Pour la procédure d'activation de la fonction de renvoi d'appel sur le smartphone de l'utilisateur, se référer au chapitre « **Activation service renvoi d'appel** » dans le [Notice de configuration de l'App CallMe](#).

En activant la fonction, si un appel depuis le poste d'appel est reçu, en plus du moniteur, les autres smartphones où l'App CallMe a été installée et configurée, sonneront aussi.

ATTENTION ! Avec la fonction de renvoi d'appel active, il n'est pas possible de :

- activer la fonction de répondeur téléphonique;
- visionner les clips vidéo présents dans le répondeur vidéo portier;
- modifier la date et heure du moniteur qui sont directement détectées par l'App CallMe Set.

3.6.1.2 ICÔNE D'ÉTAT DE LA FONCTION DE RENVOI D'APPEL

L'icône  présente dans la page d'accueil indique l'état de la fonction de renvoi d'appel sur le moniteur.

-  Fonction non activée
-  Fonction activée
-  Aucune connexion au WiFi
-  Configuration de la fonction sur l'App CallMe non complétée
-  Erreur de configuration

3.6.1.3 TEST DE CONNEXION

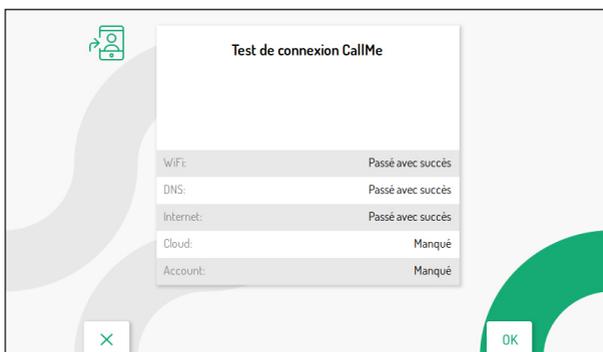
Après avoir configuré et activé la fonction de renvoi d'appel, il est possible d'effectuer un test de la connexion pour vérifier le fonctionnement correct des paramètres de connexion.

Accéder à la page principale de la fonction de renvoi d'appel.



Appuyer sur la touche pour sélectionner l'icône , ensuite appuyer sur la touche pour valider.

Au bout de quelques secondes, l'écran visualisera la page-écran suivante :

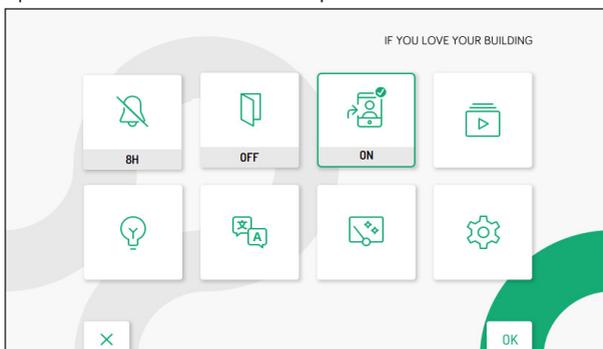


Le test vérifie les paramètres suivants :

- **WiFi** on exécute un test diagnostique sur la passerelle par défaut
- **DNS** on exécute un test diagnostique sur le DNS
- **Internet** on exécute un test diagnostique sur le site www.google.com
- **Cloud** on exécute un test diagnostique sur le Cloud Urmet
- **Compte** vérifie que le compte utilisé sur l'App CallMe est enregistré de manière correcte.

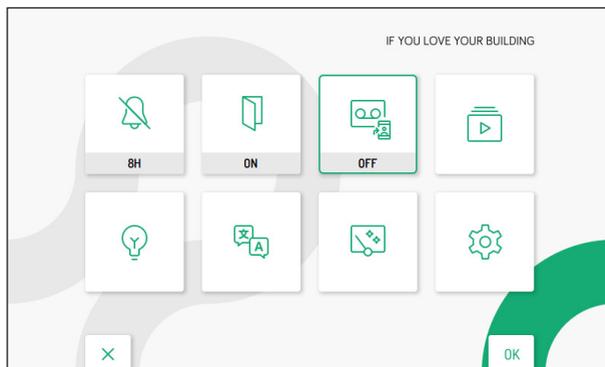
3.6.1.4 DÉSACTIVATION DE LA FONCTION DE RENVOI D'APPEL

Pour désactiver la fonction de renvoi d'appel, accéder à la page d'accueil du moniteur en appuyant 2 fois sur la touche lorsque le moniteur est en état de repos.



Appuyer sur la touche  pour sélectionner l'icône , ensuite appuyer sur la touche .

L'icône  deviendra  et la fonction de renvoi d'appel sera désactivée.

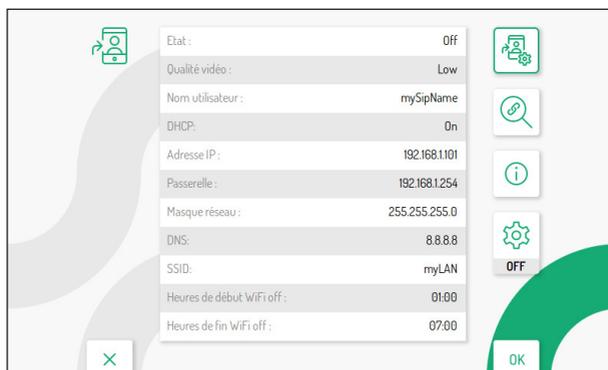


L'icône  est multifonction, en plus d'activer et de désactiver la fonction de renvoi d'appel, elle permet également d'activer/désactiver la fonction de répondeur de moniteur (pour plus de détails, se référer au [Notice d'utilisation](#), chapitre **Activation du répondeur de moniteur**).

3.6.1.5 INFORMATIONS SUR L'APP CALLME

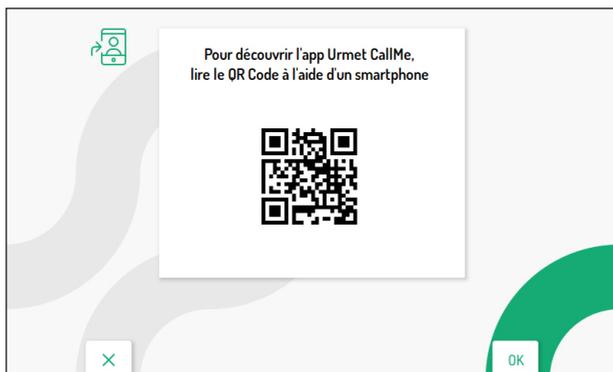
Pour plus d'informations sur l'App Urmet CallMe, scanner le code QR présente dans la page d'informations de la fonction de renvoi d'appel.

Accéder à la page principale de la fonction de renvoi d'appel.



Appuyer sur la touche  pour sélectionner l'icône , ensuite appuyer sur la touche  pour valider.

L'écran visualise la page-écran suivante :



À l'aide d'un smartphone ou d'une tablette, scanner le code QR affiché à l'écran du moniteur, pour afficher la page internet consacrée à l'App Urmet CallMe.

3.6.1.6 MODE MAINTENANCE (INSTALLATEUR UNIQUEMENT)

Le mode maintenance permet à l'installateur d'effectuer des essais d'appel par l'App CallMe Set à l'aide du compte utilisé pour configurer la fonction de renvoi d'appel. Avec le mode maintenance actif, les appels vers le compte de l'utilisateur seront temporairement désactivés.

Le mode maintenance permet également d'effectuer la mise à jour du firmware du moniteur via l'App CallMe Set.

Pour la procédure de mise à jour du firmware, appuyer sur le lien suivant et télécharger le [Notice de configuration de l'App CallMe Set](#). À mettre à jour via l'application se référer au chapitre [Mise à jour du Firmware](#) pour effectuer la procédure via la carte Micro SD.

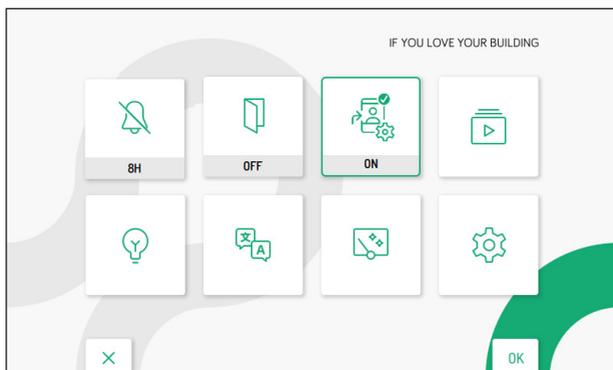
Accéder à la page principale de la fonction de renvoi d'appel.



Appuyer sur la touche  pour sélectionner l'icône , ensuite appuyer sur la touche  pour activer le mode maintenance.

Une fois le mode maintenance activé, l'icône passera à l'état suivant .

Dans la page d'accueil, l'icône d'état de la fonction de renvoi d'appel sera affichée dans le mode suivant  pour indiquer que le mode maintenance est actif.



 Dans le mode maintenance, les états de l'icône de la fonction de renvoi d'appel sont ceux décrits dans le chapitre précédente (pour plus d'informations, se référer au paragraphe [Icône d'état de la fonction de renvoi d'appel](#)).

3.6.2 ACTIVATION DU WIFI (ESCLAVE UNIQUEMENT)

Dans le menu de configuration, sélectionner l'option « Réglages avancés » pour configurer le WiFi d'un vidéophone esclave présent dans l'appartement.

ATTENTION! Un routeur doit être présent pour fournir un accès Internet au vidéophone.

L'activation du WiFi permet l'utilisation des commandes vocales dans le vidéophone.

La page-écran suivante permet d'activer le WiFi en plus de visualiser les paramètres de réseau.



Appuyer sur les touches  ou  pour sélectionner l'icône , ensuite appuyer sur la touche  pour confirmer.

Au bout de quelques secondes, le vidéophone commutera au mode configuration et la page-écran suivante sera affichée :

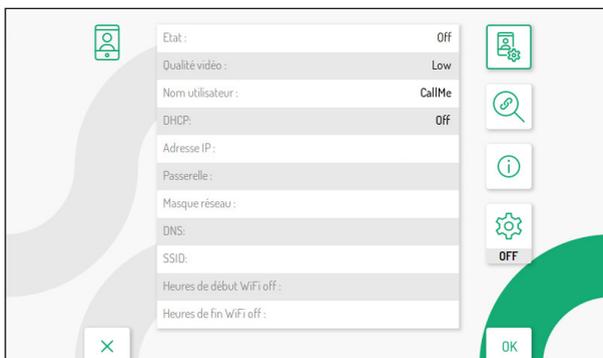


Pour la configuration et l'activation du WiFi sur le vidéophone esclave, cliquer sur le lien suivant pour télécharger le [Notice de configuration de l'App CallMe Set](#).

3.6.2.1 TEST DE CONNEXION

Après avoir activé le WiFi, il est possible d'effectuer un test de connexion pour vérifier le fonctionnement correct du WiFi et des paramètres de connexion.

Accéder à la page principale des réglages avancés du vidéophone.



Appuyer sur la touche  pour sélectionner l'icône , ensuite appuyer sur la touche  pour confirmer.

Au bout de quelques secondes, l'écran affichera la page-écran suivante :



Le test vérifie les paramètres suivants :

WiFi on exécute un test diagnostique sur la passerelle par défaut

DNS on exécute un test diagnostique sur le DNS

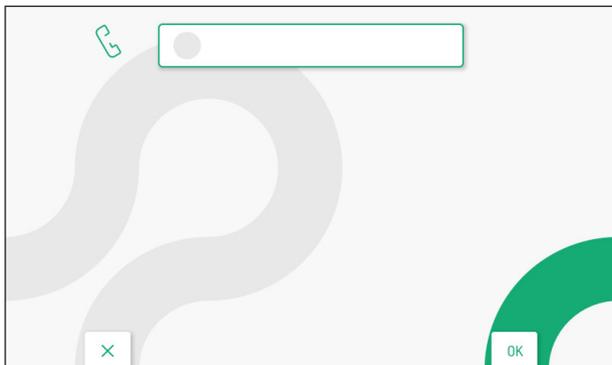
Internet on exécute un test diagnostique sur le site www.google.com

Cloud on exécute un test diagnostique sur le Cloud Urmet

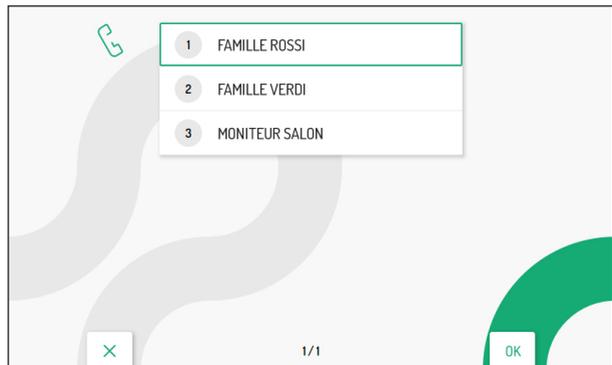
Compte vérifie que le compte utilisé sur l'App CallMe est enregistré de manière correcte.

3.7 ATTRIBUTION BOUTON D'APPEL

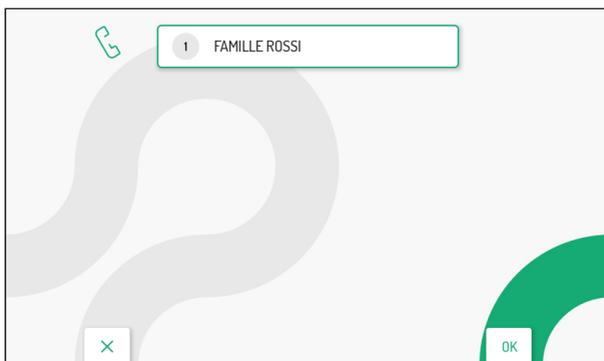
Dans le menu de configuration, sélectionner l'option « **Attribution bouton d'appel** » pour associer un contact présent dans le répertoire à la touche  , ainsi il sera possible d'effectuer un appel intercommunicant vers le contact sélectionné sans avoir à accéder au répertoire du moniteur.



Appuyer sur la touche  pour visualiser la liste des contacts présents dans le répertoire du moniteur.



Appuyer sur les touches  et  pour sélectionner le contact à associer à la touche  . Ensuite appuyer sur la touche  pour confirmer la sélection.

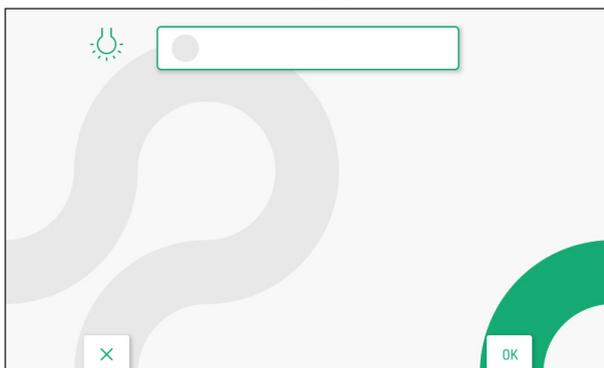


Il est possible de modifier le contact associé à la touche d'appel intercommunicant en répétant la procédure décrite ci-dessus.

La touche  permet de quitter la page et de revenir au menu de configuration.

3.8 ATTRIBUTION BOUTON D'ACTIVATION

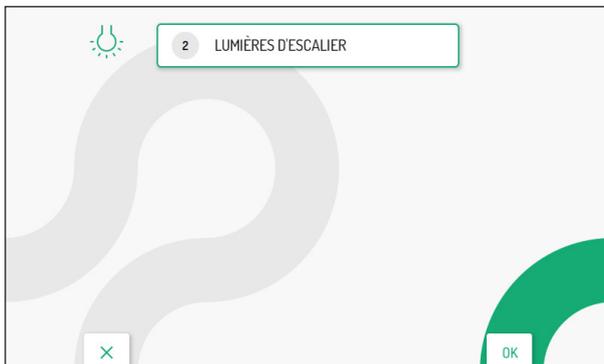
Dans le menu de configuration, sélectionner l'option « **Attribution bouton d'activation** » pour associer une fonction spéciale à la touche , ainsi il sera possible d'effectuer l'activation de la fonction sélectionnée sans avoir à accéder à la liste des activations dans la page d'accueil.



Appuyer sur la touche  pour visualiser la liste des activations présentes.



Appuyer sur les touches  et  pour sélectionner l'activation à associer à la touche . Ensuite appuyer sur la touche  pour confirmer la sélection.



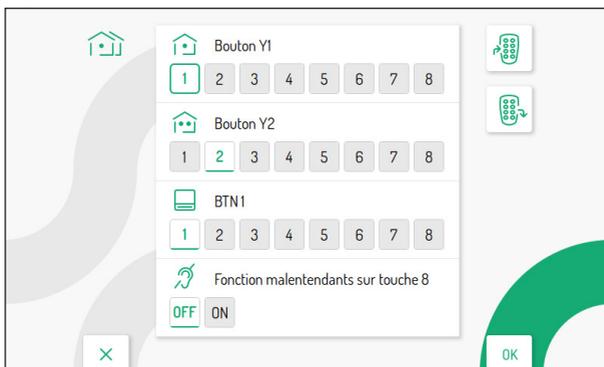
Il est possible de modifier l'activation associée à la touche de fonction spéciale en répétant la procédure décrite ci-dessus.

La touche  permet de quitter la page et de revenir au menu de configuration.

3.9 COMMANDES YOKIS

Dans le menu de configuration, sélectionner l'option « Commandes Yokis » pour effectuer les fonctions suivantes sur les boutons Yokis présents dans le moniteur :

- importer la configuration d'une télécommande Yokis ;
- associer aux touches  et  une commande Yokis parmi celles importées ;
- exporter la configuration des commandes Yokis présentes dans le moniteur sur une télécommande ;
- attribuer un nom significatif aux commandes Yokis ;
- activer la fonction pour malentendants sur la touche 8.



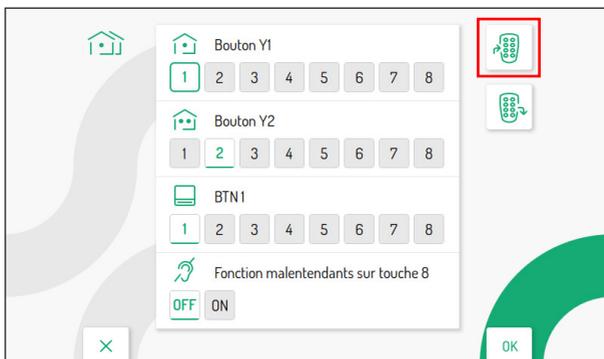
3.9.1 IMPORTATION D'UNE CONFIGURATION DEPUIS UNE TÉLÉCOMMANDE

ATTENTION ! Il faut que la télécommande depuis laquelle on veut effectuer l'importation ait déjà été configurée.

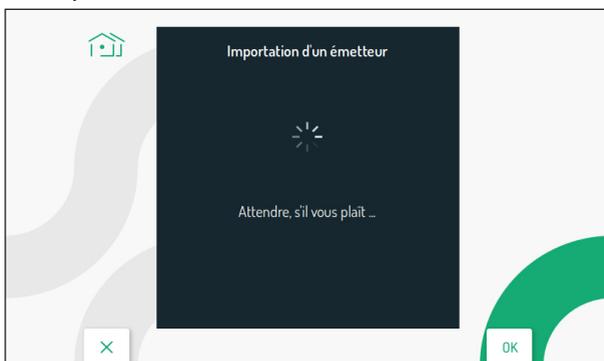
La procédure d'importation efface la configuration de TOUS les 8 boutons Yokis du moniteur, mais pas les noms attribués.

Pour importer la configuration depuis une télécommande Yokis, suivre la procédure suivante :

- Appuyer sur les touches , ,  et  pour sélectionner l'icône d'importation de la configuration



- Appuyer sur la touche  pour confirmer, l'écran visualisera la page-écran suivante :

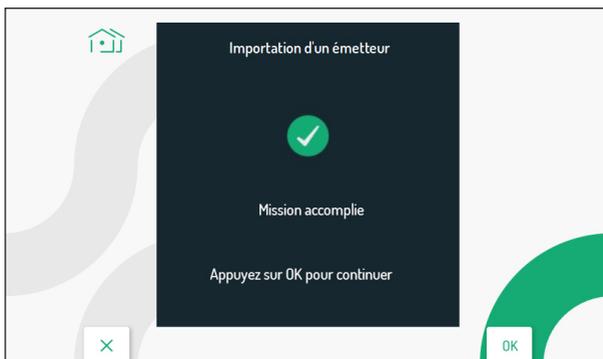


- Au bout de quelques secondes, on affichera la page-écran contenant les instructions à suivre pour effectuer l'importation de la configuration depuis la télécommande.

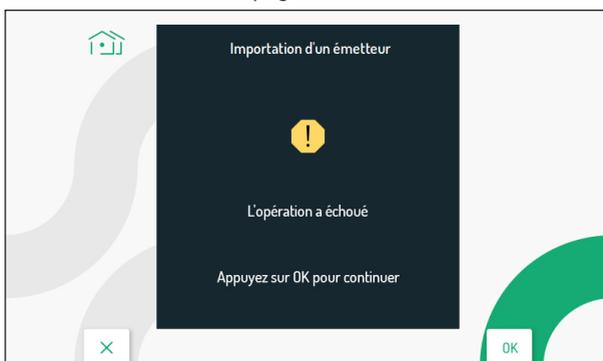


- Effectuer 10 appuis rapides sur n'importe quelle touche de la télécommande.
- La LED de la télécommande commencera à clignoter.
- Effectuer 14 appuis rapides sur n'importe quelle touche de la télécommande.

- Si l'importation a réussi, l'écran visualisera la page-écran suivante :



- Si l'importation a échoué, l'écran visualisera la page-écran suivante :



Dans ce cas, répéter la procédure en s'assurant que les étapes décrites ci-dessus ont été effectuées correctement.

- Appuyer sur la touche  pour continuer et revenir au menu des commandes Yokis.

3.9.2 EXPORTATION D'UNE CONFIGURATION DEPUIS UNE TÉLÉCOMMANDE

Pour exporter la configuration du moniteur vers une télécommande Yokis, suivre la procédure suivante :

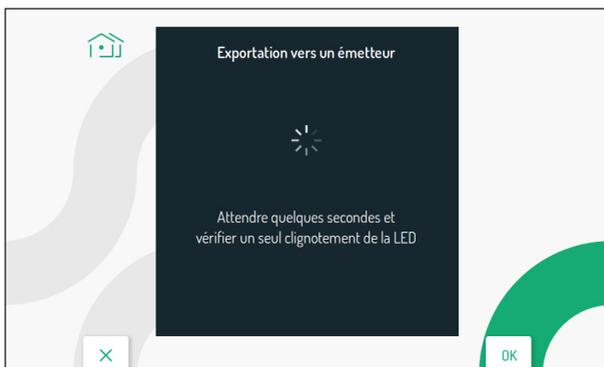
- Appuyer sur les touches , ,  et  pour sélectionner l'icône d'exportation de la configuration



- Appuyer sur la touche  pour confirmer, l'écran affichera la page-écran suivante contenant les instructions à suivre pour effectuer l'exportation de la configuration depuis le moniteur :



- Effectuer 10 appuis rapides sur n'importe quelle touche de la télécommande.
- La LED de la télécommande commencera à clignoter.
- Effectuer 14 appuis rapides sur n'importe quelle touche de la télécommande.
- Appuyer sur la touche  pour continuer, l'écran visualisera la page-écran suivante :



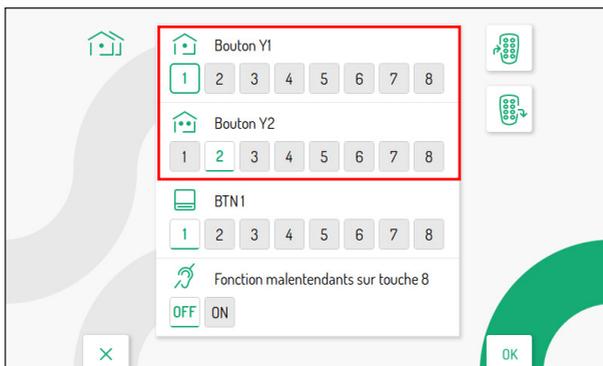
- Une fois l'exportation terminée, l'écran affichera la page-écran des commandes Yokis.
- Vérifier que tous les boutons configurés sur la télécommande fonctionnent correctement.

3.9.3 ATTRIBUTION D'UNE COMMANDE YOKIS AUX BOUTONS ET

Il est possible d'attribuer aux touches  et  une des commandes Yokis importées depuis une télécommande, ainsi il est possible d'effectuer l'activation de la commande en appuyant directement sur la touche attribuée sans avoir à allumer l'écran et à accéder au menu d'activation Yokis.

Dans la page des réglages des commandes Yokis, appuyer sur les  et  pour sélectionner le bouton Yokis auquel attribuer une commande :

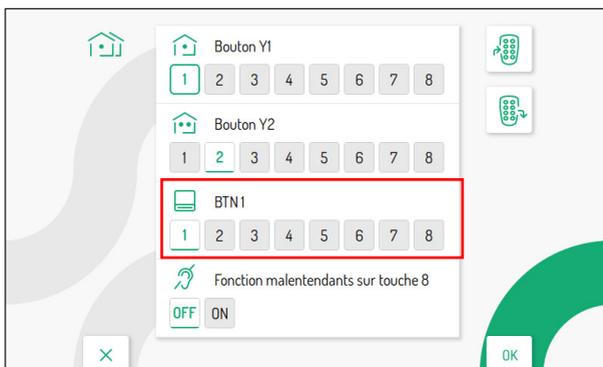
-  Bouton Y1 (défaut commande 1)
-  Bouton Y2 (défaut commande 2)



Après avoir sélectionné l'un des deux boutons (Y1 ou Y2), appuyer sur les touches ◀ et ▶ pour sélectionner l'une des 8 commandes à associer au bouton. Après sélection, appuyer sur la touche ⌂ pour confirmer.

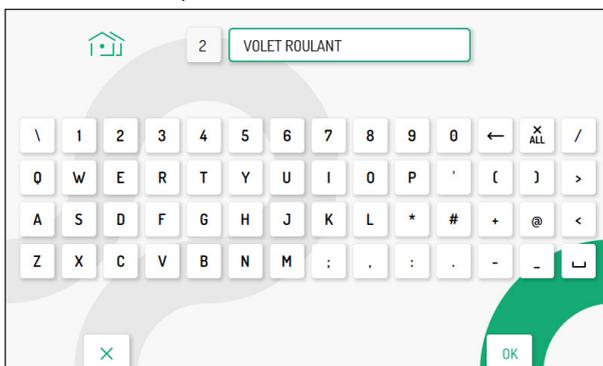
3.9.4 ATTRIBUER UN NOM AUX COMMANDES YOKIS

Il est possible d'attribuer un nom significatif aux commandes Yokis présentes dans le moniteur. Dans la page des réglages des commandes, appuyer sur les touches ▼ et ▲ pour sélectionner le paramètre BTN1 :

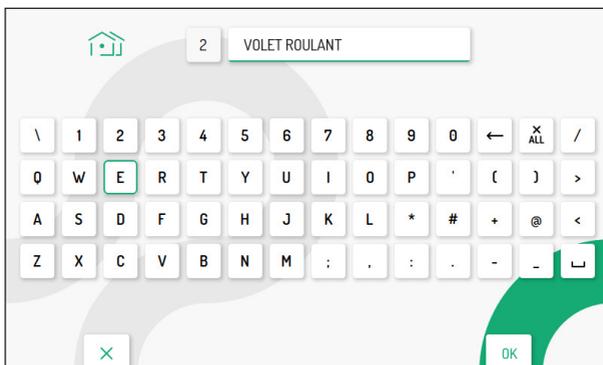


Ensuite appuyer sur les touches ◀ et ▶ pour sélectionner l'une des 8 commandes disponibles à laquelle on veut attribuer un nom significatif.

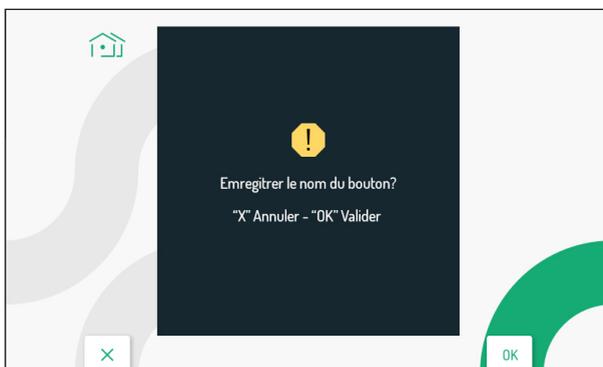
Après sélection, appuyer sur la touche ⌂ pour confirmer, l'écran visualise la page-écran suivante :



Appuyer sur les touches , ,  et  pour utiliser le clavier virtuel et saisir un nom significatif pour commande. Appuyer sur la touche  pour confirmer la sélection de chaque caractère à saisir.



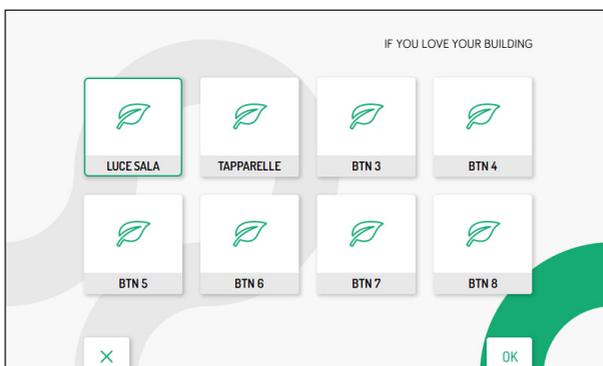
Appuyer sur la touche  pour quitter la page, l'écran visualise la page-écran suivante :



Appuyer sur la touche  pour enregistrer l'attribution du nom au bouton.

Appuyer sur la touche  pour annuler et revenir à la page de configuration des commandes Yokis.

En accédant au menu des commandes Yokis (se référer au [Notice d'utilisation](#), chapitre « **Menu boutons Yokis** »), il est possible de visualiser le nom attribué auparavant à la commande Yokis,



3.9.5 FONCTION POUR MALENTENDANTS SUR LA TOUCHE 8

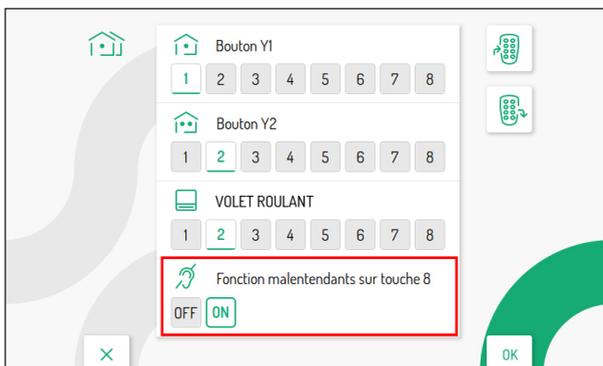
Le moniteur prévoit une fonction pour les malentendants qui permet d'activer en automatique la touche 8 Yokis du moniteur, en commutant le relais d'un module récepteur (par exemple, par le clignotement d'une ampoule) lorsque le moniteur reçoit un appel depuis un poste externe, la centrale, un autre moniteur (intercommunicant).

ATTENTION ! Pour utiliser la fonction pour malentendants du moniteur, il faut une télécommande Yokis à 8 touches et un module relais Yokis (MTR2000ERP ou MTR1300EBRP).

Suivre les étapes suivantes pour configurer et activer la fonction :

Réaliser une connexion radio entre la télécommande à 8 touches et le module relais (pour plus d'informations, se référer à l'«**Memento Radio** » Yokis disponible sur le site www.yokis.com).

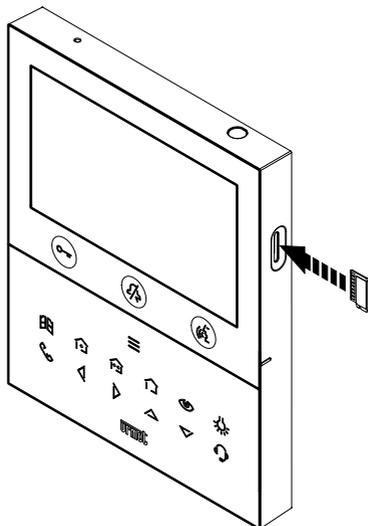
- Dans la télécommande, programmer en « **mode clignotement** » la touche 8 (pour tous les détails, se référer au notice fourni avec le produit).
- Débloquer le module récepteur et configurer le « **mode clignotement** » (pour tous les détails, se référer au notice fourni avec le produit).
- Ensuite importer la configuration de la télécommande dans le moniteur afin de piloter directement le module récepteur (pour la procédure d'importation d'une configuration depuis une télécommande, se référer au paragraphe « [Importation d'une configuration depuis une télécommande](#) »).
- Dans le moniteur, accéder à la page des commandes Yokis dans le menu de configuration. Appuyer sur la touche   pour sélectionner l'encadré ON sur la Fonction malentendants sur la touche 8. Ensuite, appuyer sur la touche  pour sélectionner l'encadré ON.
- Appuyer sur la touche  pour activer la fonction.



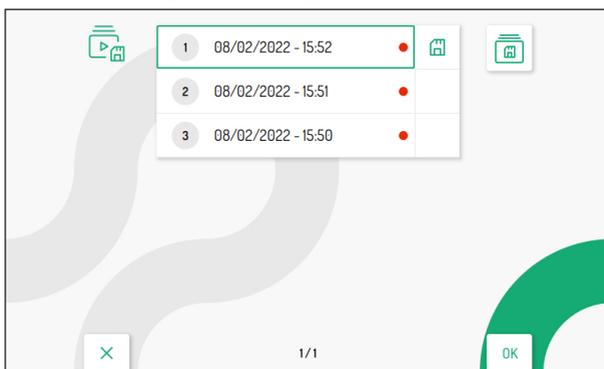
3.10 EXPORTATION DES MESSAGES VIDÉO (MAÎTRE UNIQUEMENT)

Si un message vidéo est particulièrement intéressant, il est possible de l'exporter du moniteur à l'aide d'une carte de mémoire de type micro SD.

Insérer la micro SD dans le logement prévu à cet effet.



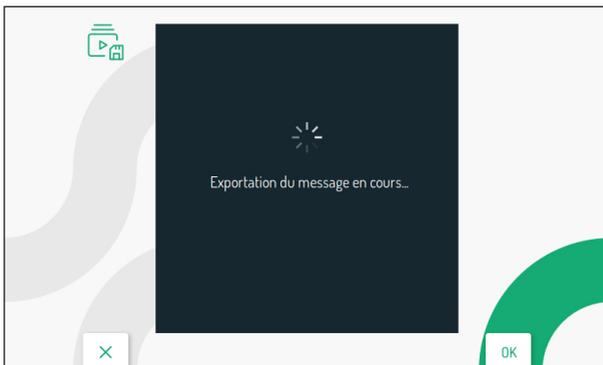
Dans le menu de configuration, sélectionner l'option « **Exporter messages vidéo** », l'écran affichera une page-écran contenant tous les messages vidéo enregistrés.



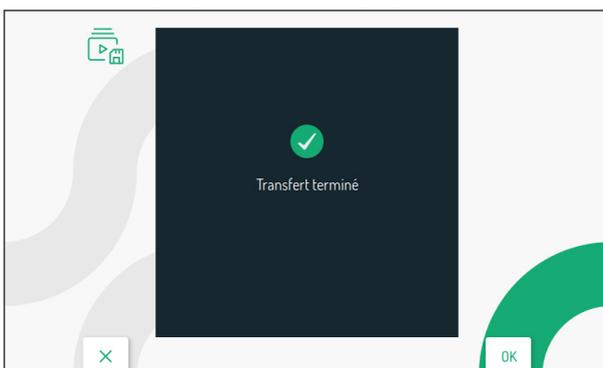
Appuyer sur les touches ∇ et \triangle pour sélectionner le clip vidéo, en appuyant sur la touche $\langle \rangle$ on peut démarrer la visualisation.

 Pour chaque clip vidéo sauvegardé on indique la date et heure de son enregistrement. Le témoin rouge à droite indique que le clip vidéo doit encore être visualisé.

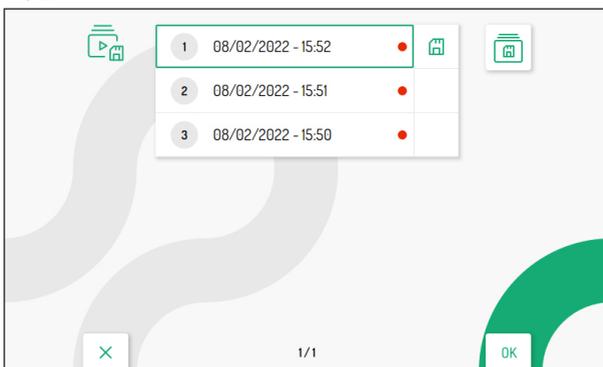
En appuyant sur la touche \triangleright on peut sélectionner l'icône suivante  permettant d'exporter le seul clip vidéo sélectionné. Appuyer sur la touche $\langle \rangle$ pour confirmer la sélection, l'écran visualise la page-écran suivante :



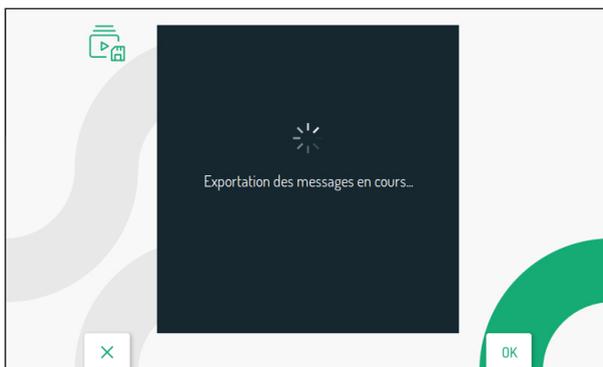
Si l'exportation a réussi, au bout de quelques secondes la page-écran suivante sera affichée :



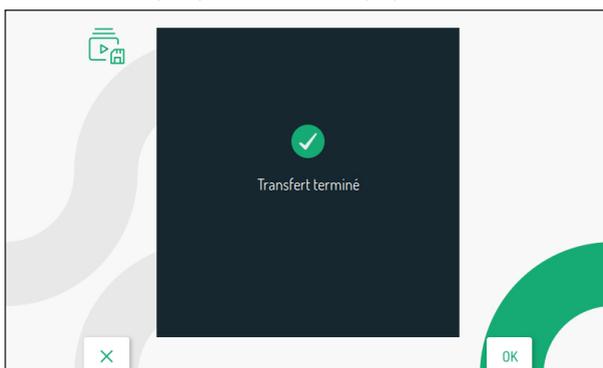
Appuyer sur la touche  pour revenir à la page d'exportation des messages vidéo.



En appuyant 2 fois sur la touche  on peut sélectionner l'icône suivante  permettant d'exporter tous les clips vidéo présents. Appuyer sur la touche  pour confirmer la sélection, l'écran affichera la page-écran suivante :



Si l'exportation a réussi, au bout de quelques secondes la page-écran sera affichée :

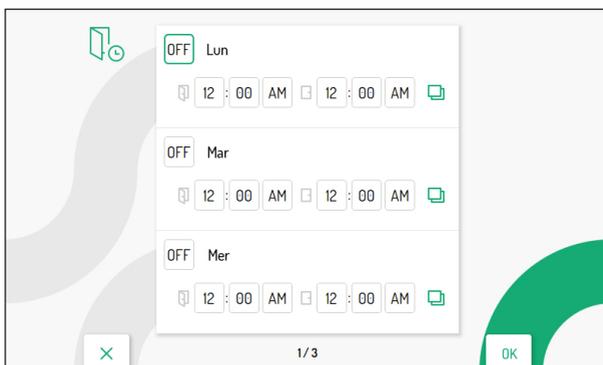


Appuyer sur la touche  pour revenir à la page d'exportation des messages vidéo.

3.11 TEMPORISATION (PLANIFICATION) OUVRE-PORTE AUTOMATIQUE

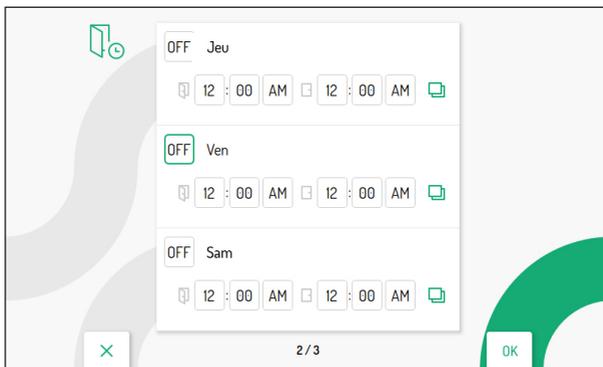
ATTENTION ! Cette fonction est disponible uniquement si le moniteur est configuré en mode Standard ou Confort.

Le paramètre suivant permet de programmer la fonction d'ouvre-porte automatique pendant les différents jours de la semaine.

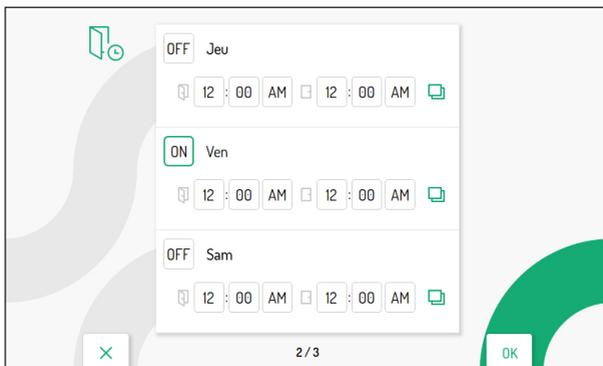


Appuyer sur les touches  et  pour sélectionner le jour souhaité pour programmer l'ouvre-porte automatique.

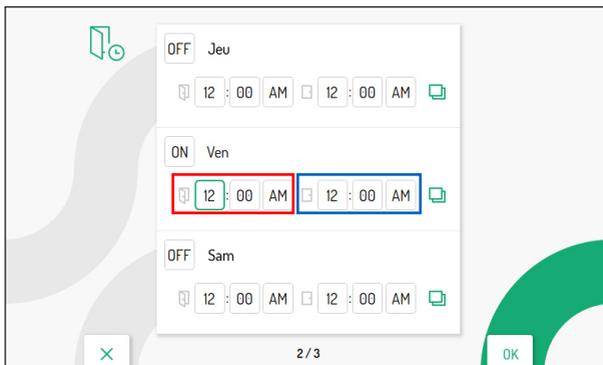
En appuyant sur la touche  après sélection du dernier jour présent dans la page-écran, il est possible de passer à la page-écran suivante où les jours suivants de la semaine sont présents.



Après sélection du jour, appuyer sur la touche  pour activer la fonction sur ON.

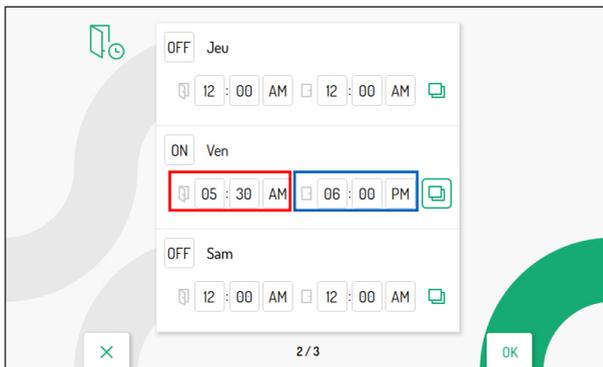


La touche  permet de faire défiler et de sélectionner les différents paramètres d'activation de la fonction :

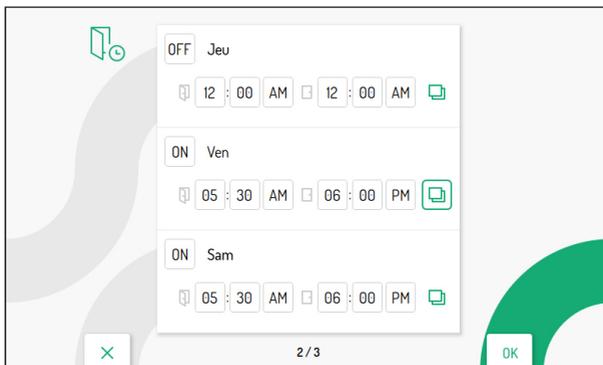


- Heure, minutes et établissement de l'heure de début de la fonction (encadré rouge)
- Heure, minutes et établissement de l'heure de fin de la fonction (encadré bleu)

Les touches  et  permettent de configurer les paramètres énumérés ci-dessus.

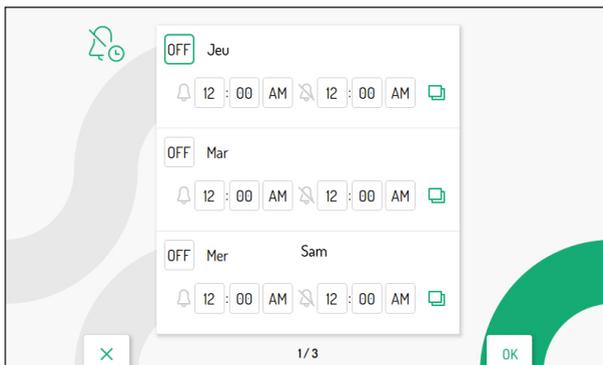


L'icône  associée au jour sélectionné permet de copier la configuration et de l'appliquer au jour suivant, par exemple en appuyant sur l'icône présente dans la journée de Vendredi, la configuration sera copiée également dans la journée de Samedi.



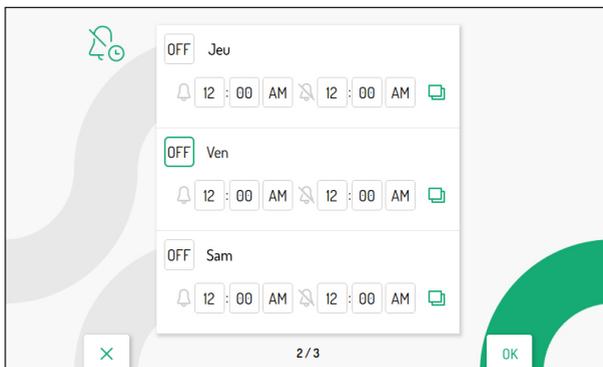
3.12 TEMPORISATION (PLANIFICATION) SONNERIE

Le paramètre suivant permet de programmer la fonction de temporisation de la sonnerie pendant les différents jours de la semaine.

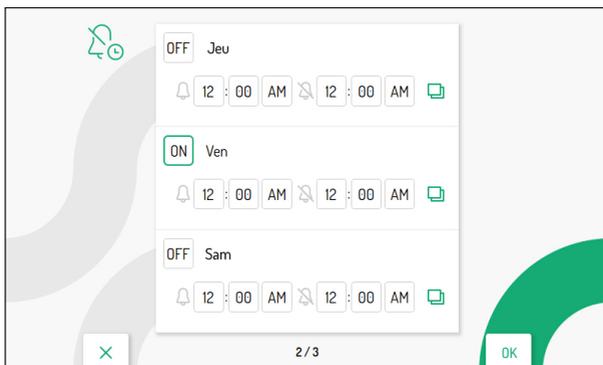


Appuyer sur les touches  et  pour sélectionner le jour souhaité pour programmer la temporisation de la sonnerie.

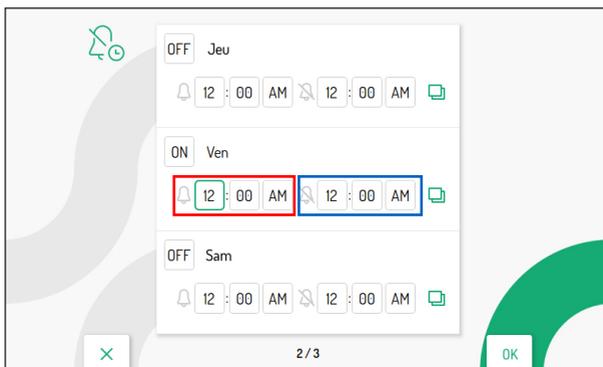
En appuyant sur la touche  après sélection du dernier jour présent dans la page-écran, il est possible de passer à la page-écran suivante où les jours suivants de la semaine sont présents.



Après sélection du jour, appuyer sur la touche  pour activer la fonction sur ON.

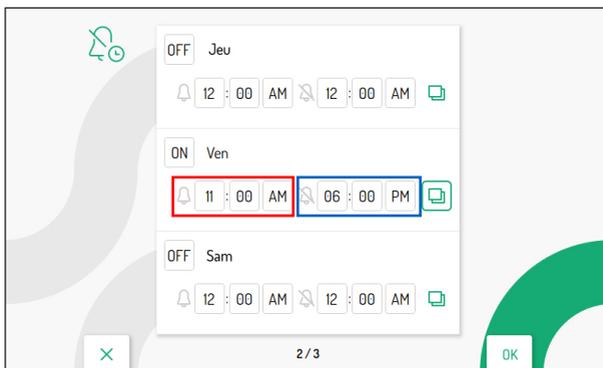


La touche  permet de faire défiler et de sélectionner les différents paramètres d'activation de la fonction :

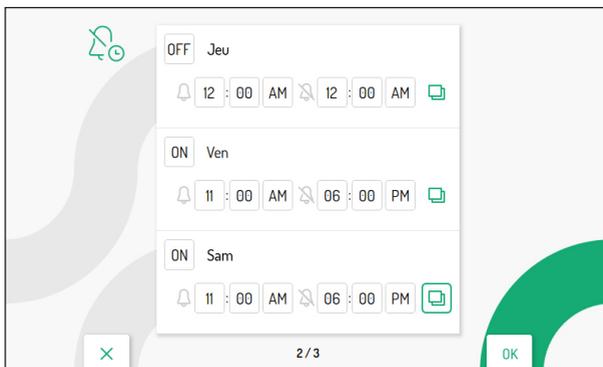


- Heure, minutes et établissement de l'heure de début de la fonction (encadré rouge)
- Heure, minutes et établissement de l'heure de fin de la fonction (encadré bleu)

Les touches  et  permettent de configurer les paramètres énumérés ci-dessus.



L'icône  associée au jour sélectionné permet de copier la configuration et de l'appliquer au jour suivant, par exemple en appuyant sur l'icône présente dans la journée de Vendredi, la configuration sera copiée également dans la journée de Samedi.



3.13 ACTIONS SANS TOUCHER

Le paramètre suivant permet d'activer les commandes gestuelles (Gesture) ou les commandes vocales sur le vidéophone.



Appuyer sur la touche  pour sélectionner le mode d'utilisation.

- **OFF** : commandes gestuelles et commandes vocales désactivées.
- **GESTURE** : active l'utilisation des commandes gestuelles.
- **VOICE** : active l'utilisation des commandes vocales.

Ensuite, appuyer sur la touche  pour activer la fonction.

ATTENTION! Pour pouvoir utiliser les commandes vocales dans le vidéophone maître, il est nécessaire que:

- le vidéophone soit configuré en mode **Alimentation locale** ;
- la fonction de renvoi d'appel soit configurée dans le vidéophone.

Pour pouvoir utiliser les commandes vocales dans tout vidéophone esclave, le WiFi doit être configuré sur le dispositif.

Pour plus d'informations, se référer au chap. « [Réglages avancés](#) »

Pour plus d'informations sur l'utilisation et les réglages des commandes gestuelles ou des commandes vocales, cliquer sur le lien correspondant et télécharger le [Notice d'utilisation complet des commandes gestuelles](#) ou le [Notice d'utilisation complet des commandes vocales](#).

3.14 INFORMATIONS DE SYSTÈME

La page-écran suivante permet d'afficher les informations du moniteur.

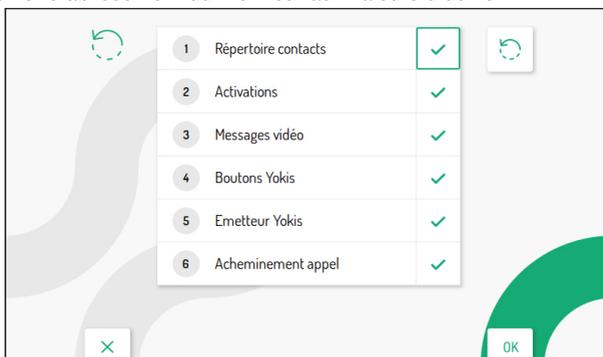


En scannant le code QR, il est possible d'accéder à la fiche de produit du moniteur sur le site Urmet.

- **Appartement** : affiche le numéro de l'appartement dans la colonne.
- **Interne** : affiche le numéro du poste interne dans l'appartement.
- **Alimentation** : affiche le mode de configuration du vidéophone.
- **Versión logiciel et firmware** : affiche la version logiciel et firmware des microcontrôleurs du moniteur.

3.15 RÉTABLISSEMENT AUX DONNÉES D'USINE

Cette fonction permet le rétablissement du moniteur aux valeurs d'usine.



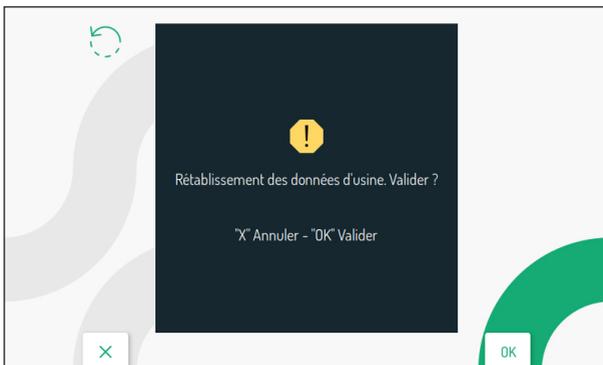
En appuyant sur les touches ▼ et ▲ il est possible de sélectionner les paramètres du moniteur que l'on souhaite rétablir aux valeurs d'usine.

Après sélection, appuyer sur la touche ⏏ pour habilitier ou désactiver le paramètre au rétablissement aux données d'usine. L'habilitation est confirmée par la présence de l'icône  à côté du nom du paramètre.

 Tous les paramètres du moniteur sont habilités par défaut au rétablissement aux données d'usine.

Appuyer sur la touche ▶ pour sélectionner l'icône suivante , ensuite appuyer sur la touche ⏏ pour démarrer le rétablissement aux données d'usine.

L'écran visualisera la page-écran suivante :



Appuyer sur la touche ⏏ pour confirmer le rétablissement aux données d'usine.

Appuyer sur la touche ⏏ pour annuler et revenir à la page précédente.

3.16 MISE À JOUR DU FIRMWARE

La fonction suivante vous permet de mettre à jour le Firmware du moniteur à l'aide d'une carte SD. Le fichier de mise à jour doit être chargé sur la carte mémoire SD.

ATTENTION! Il est conseillé d'effectuer la procédure de mise à jour via la carte SD sur les moniteurs configurés en mode **Confort**. Si le moniteur est configuré dans un autre mode, assurez-vous que les autres moniteurs de la colonne montante ne sont pas utilisés et qu'aucun appel n'est émis depuis le poste appelant jusqu'à la fin de la procédure de mise à jour.

 La mise à jour du firmware peut également être effectuée à l'aide de l'application CallMe Set (reportez-vous au chapitre [Mode maintenance](#)).

Pour mettre à jour le firmware, suivez la procédure ci-dessous :

1. Cliquez sur le lien suivant pour télécharger le [Fichier de mise à jour](#) du moniteur.
2. Une fois le téléchargement terminé, décompressez le fichier .zip téléchargé.
3. En décompressant le fichier, **un nouveau fichier .zip** apparaîtra avec le libellé suivant:

1760.16_vx.y.z-w_fup.zip

(*) vx.y.z-w est la version FW du moniteur.

ATTENTION! Ne décompressez pas le fichier 1760.16_vx.y.z-w_fup.zip

4. Chargez le fichier de mise à jour sur la carte SD.
5. Insérez la carte SD dans la fente appropriée sur le côté droit du moniteur.

6. Utilisez un outil pointu pour appuyer sur le bouton de redémarrage dans le trou situé en bas à droite du moniteur.
7. Le moniteur démarre la procédure de mise à jour, l'écran suivant s'affiche :



8. Une fois la première mise à jour effectuée, le moniteur affiche l'écran suivant :



9. L'appareil effectue un redémarrage du système.
10. Après le redémarrage, la deuxième mise à jour démarre, l'écran affiche l'écran suivant :



11. Sur certains modèles de moniteur, l'écran suivant peut s'afficher:

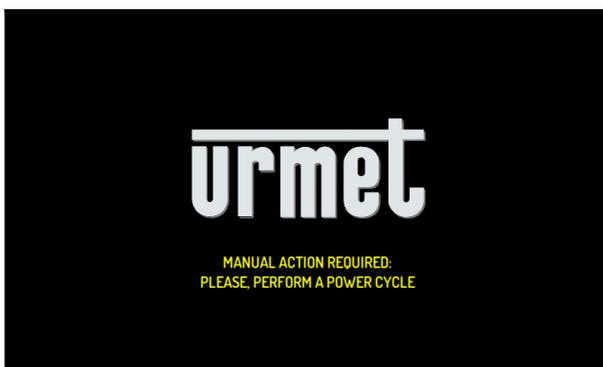


12. Dans ce cas, il est nécessaire d'utiliser à nouveau un outil pointu pour appuyer sur le bouton de redémarrage, présent dans le trou situé dans la partie inférieure droite du moniteur.

13. Le moniteur redémarre et l'écran suivant s'affiche à nouveau :



14. Après avoir terminé la deuxième mise à jour sur certains modèles de moniteurs, l'écran suivant peut s'afficher :



15. Coupez et rétablissez l'alimentation du moniteur.

16. Il est possible que le moniteur nécessite de redémarrer ou d'arrêter à nouveau les opérations.

17. L'appareil s'allume et la procédure de mise à jour est terminée.

DS1760-019

URMET S.p.A.
10154 TORINO (ITALY)
VIA BOLOGNA 188/C
Telef. +39 011.24.00.000 (RIC. AUT.)
Fax +39 011.24.00.300 - 323

urmet

LBT21141

Area tecnica
servizio clienti +39 011.23.39.810
<http://www.urmet.com>
e-mail: info@urmet.com