

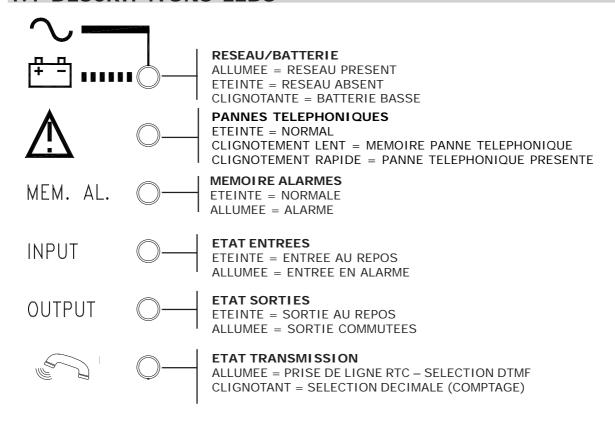
-Table des matières—

1.0 1.1 1.2	Description des Leds et des touches Description leds Description touches	3
2.0 2.1 2.2	Choix de la langue - Affichage état du système	1
3.0	Programmations utilisateur 3.1 Liste programmations utilisateur 3.2 Programmation numéros de téléphone 3.3 Commuter sorties 3.4 Répondeur 3.5 Autorisation code installateur 3.6 Changement code utilisateur 3.7 Appel de test 3.8 Programmation messages vocaux	7 3 9 9 10
4.0	Arrêt du cycle d'appels	13
5.0	Répondeur et fonction télécommande	



— 1.0 Description des leds et des touches –

1.1 DESCRIPTIONS LEDS



1.2 DESCRIPTION TOUCHES

touches numériques utilisées pour composer le code d'accès, les numéros de téléphone et pour choisir les valeurs des paramètres en phase de	1 2 3 DEF 4 5 MNO	
programmation.	7 8 9 WXYZ	
touches flèches utilisées pour parcourir le menu de programmation et pour choisir		
les fonctions à programmer.	C OK EXIT	touche EXIT utilisée pour quitter les menus de programmation.
touche utilisée pour accéder au MENU ETAT SYSTEME (en association aux touches		
numériques) et pour effacer les numéros de téléphone.	touche OK utilisée pour confirmer les modifications des paramètres en phase de programmation et pour commencer la phase d'écoute et d'enregistrement des messages.	

-2.0 Choix langue - affichage état sytème

2.1 CHOIX DE LA LANGUE

• Il est possible de choisir la langue sans introduire de code et dans n'importe quelle condition. Il suffit de presser la touche « C » suivie de la touche 9. A chaque pression de touche une nouvelle langue sera affichée. Presser la touche EXIT pour quitter ou attendre le timeout d'une minute.

TOUCHES A PRESSER	EXEMPLE D'AFFICHAGE	TYPE D'EVENEMENT
C + 9	TRANSMETTEUR RTC	SELECTION LANGUE
+ 9 _{wxyz}	TRANSMETTEUR RTC	FRANÇAIS
+ 9 wxyz	COMMUNICATOR PSTN	ANGLAIS
+ 9 wxyz	KOMMUNIKATOR PSTN	ALLEMAND
+ 9 wxyz	COMUNICADOR PSTN	ESPAGNOL
+ 9 wxyz	COMUNICADOR LINER FIXA	PORTUGUAIS

2.2 AFFICHAGE ETAT SYSTEME

• Il est possible d'accéder au menu « ETAT SYSTEME » dans n'importe quel état et sans introduire de code. Il suffit de presser la touche « C » suivie d'une touche numérique (1,2,3,5,7,8,9). Presser EXIT pour quitter le menu ou attendre l'échéance du time out d'une minute.

TOUCHES A PRESSER	EXEMPLE D'AFFICHAGE	TYPE D'EVENEMENT	
C + 1	E. PAS A REPOS EN.: 1	ENTREE NON AU REPOS (Es. Entree 1)	
C + 2	NEMOIRE ALARMES EN.: 2	MEMOIRE ALARMES (Es. Alarme Entrée 2)	
	MEMOIRE ALARMES EN.:	COMMANDE D'EFFACEMENT MEMOIRE ALARMES, LED DE SIGNALISATION PANNES RESEAU/ BATTERIE	

TOUCHES A PRESSER	EXEMPLE D'AFFICHAGE	TYPE D'EVENEMENT	
C + 3	SORTIES ACTIVEES U:3-4-5	SORTIE COMMUTEES	
C + 5	(RÉSULTAT APPELS T1 XMMM—-	HISTORIQUE DU DERNIER CYCLE AVEC INDICATION DU RESULTAT D'APPEL PAR NUMERO DE TELEPHONE	
+ <u>5</u>	(RÉSULTAT APPELS T2 XMMM	(NUMERO SUIVANT)	
C + 7	ANOMALIE PSTN POUR CHAQUE PRESSION DE LA	SIGNALISATION DEFAUT PRESENT (vedi par 4.4)	
+ 7 PORS	CYCLES D'APPELS CICLI KO: 0/000	CYCLES AVEC DEFAUTS/CYCLES COMPLETS	
+ 7	PSTN KO 000/000	APPELS AVEC DEFAUTS / APPELS EFFECTUES AVEC PSTN	
+ 7	TEST PSTN KO: 000	PANNE POUR ABSENCES DE LA LIGNE PSTN	
+ 7 PORS	CLEAR DATA OK/EXIT ?	COMMANDE DE REMISE A ZERO COMPTEURS (ACTIVE SEULEMENT SI LES CONDITIONS DE PANNE ET DE DEFAUT SONT RETABLIES)	
C + 8	CTO6 V 1.00	AFFICHAGE FIRMWARE DE CONTRÔLE CARTE	

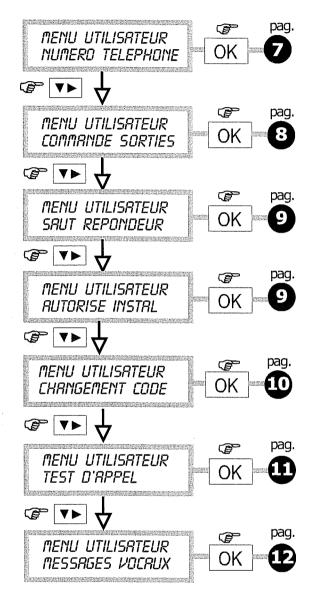
GESTION DU RÉSULTAT DES APPELS (C + 5)

INDICATION	CONDITIONS OPERATIVES	TONALITES DE LIGNE TEL.	RESULTAT APPEL		
Х	Contrôle tonalités activé	Tonalité de sélection absente ou indisponible	Appel non effectué Seulement sélection effectuée		
S	Contrôle tonalités activé et contrôle réponse activé	Tonalité de libre absente (silence après la sélection)			
0	Contrôle tonalités activé et/ou contrôle réponse	Tonalité occupée	Appel non effectué		
N	Contrôle tonalités activé et contrôle réponse activé	Tonalité de libre présente et réponse non produite	Appel non effectué		
R	Contrôle tonalités activé et contrôle réponse activé	Tonalité de libre présente et réponse produite	Appel effectué avec message		
М	Contrôle tonalités activé	Tonalité de libre reconnue	Appel effectué message		
М	Contrôle tonalités désactivé	Non vérifié	Appel effectué avec message		
В	Pendant la phase d'attente du code de blocage	Tonalités DTMF du code de blocage "12"	Cycle bloqué		

3.0 PROGRAMMATION UTILISATEUR

3.1 LISTE PROGRAMMATIONS UTILISATEUR

Introduire le code utilisateur composé de 6 chiffres x-x-x-x-x- (code d'usine 111111)



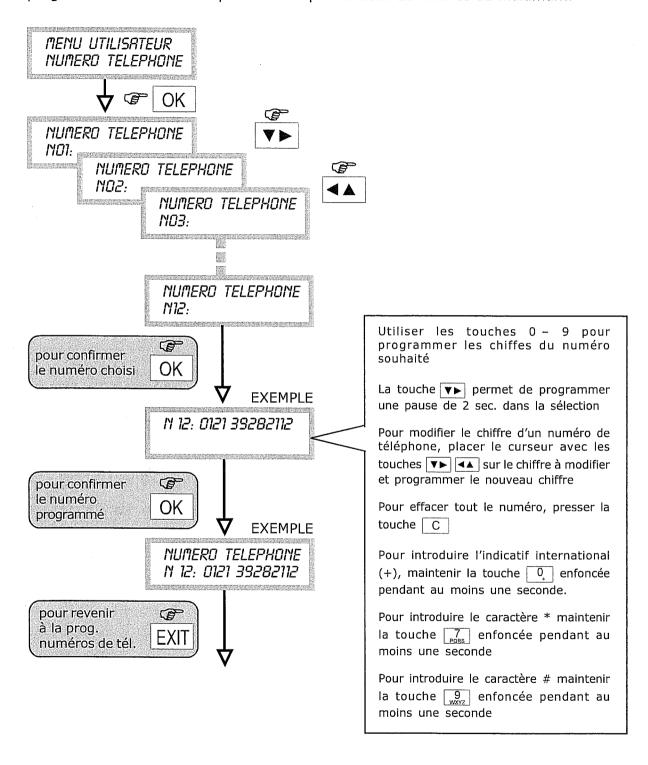
Presser ▼▶ pour parcourir le menu en avant

Presser ◀▲ pour parcourir le menu en arrière

Presser EXIT pour quitter le menu

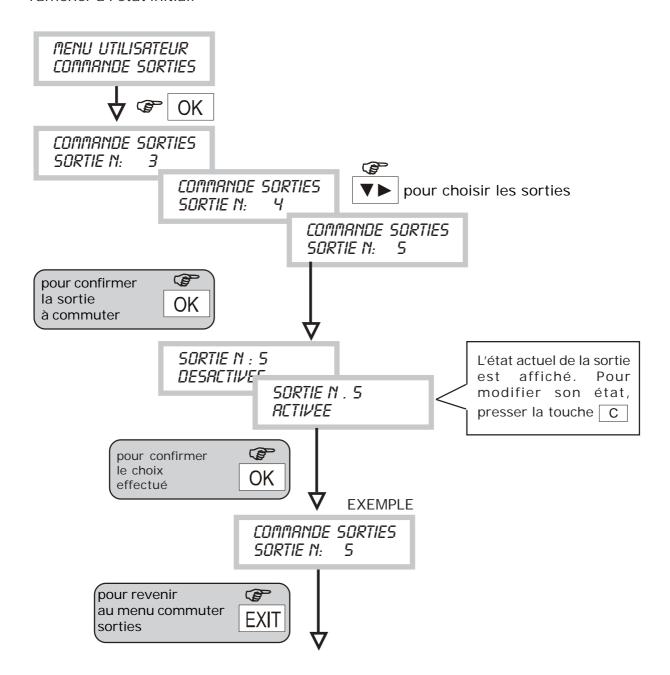
3.2 MENU PROGRAMMATION NUMEROS DE TELEPHONE

Menu pour programmer/modifier les numéros de téléphone qui seront sélectionnés automatiquement par le transmetteur à la suite d'une alarme. Les numéros programmables sont 12 et peuvent compter chacun 28 chiffres au maximum.



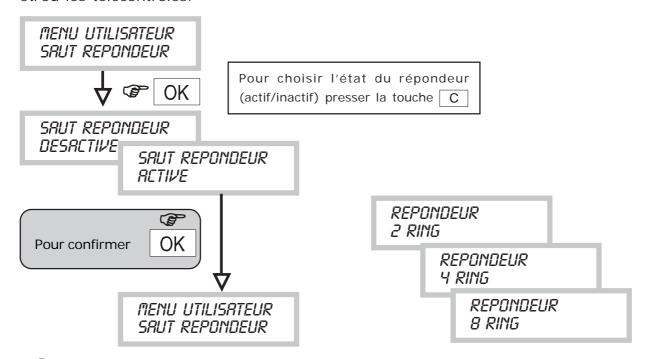
3.3 MENU COMMUTER SORTIES

• Cette fonction permet de modifier l'état d'une sortie télécommandable (ACTIVE/INACTIVE). Si une sortie a été activée (ou désactivée) à distance, il est possible de la ramener à l'état initial.



3.4 MENU REPONDEUR (pour télécommandes et/ou télécontrôles)

• Cette procédure permet d'activer la fonction de répondeur en assurant une connexion téléphonique entre un téléphone et le transmetteur afin d'effectuer les télécommandes et/ou les télécontrôles.

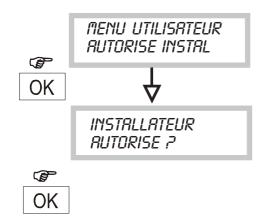




Si la fonction répondeur est autorisée, la fonction « saut répondeur » est automatiquement autorisée.

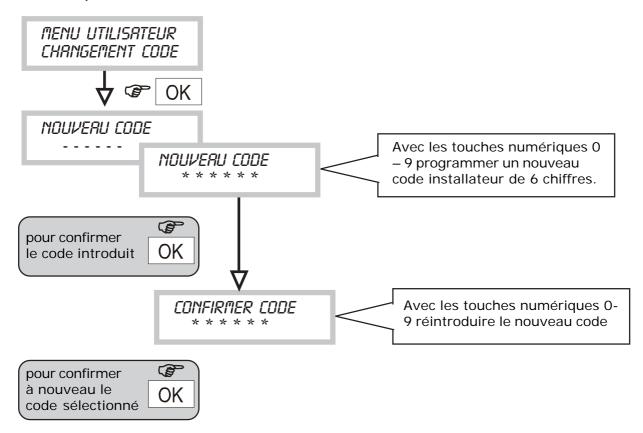
MENU D'HABILITATION DE L'INSTALLATEUR

• Avec cette procédure, il est possible d'activer le code d'installateur. L'accès au menu de l'installateur sera désactivé lors de la première introduction du code d'utilisateur.



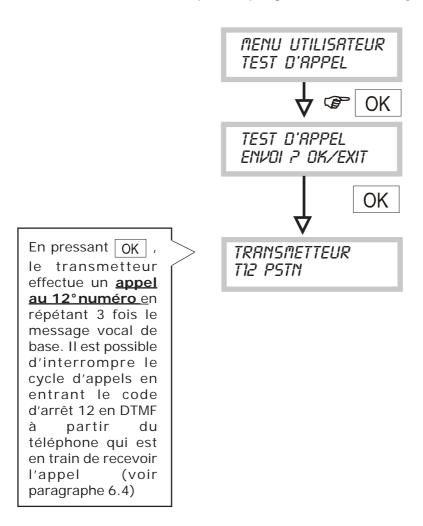
3.6 MENU CHANGEMENT DU CODE UTILISATEUR

• Cette procédure permet de personnaliser le code d'accès utilisateur (code d'usine 000000).



3.7 MENU APPEL DE TEST

• A la fin de l'installation ou à l'occasion d'un contrôle de bon fonctionnement du transmetteur, il est possible d'envoyer un appel vocal de test. L'appel sera effectué sur le 12° numéro de téléphone programmé, en envoyant le message de base.

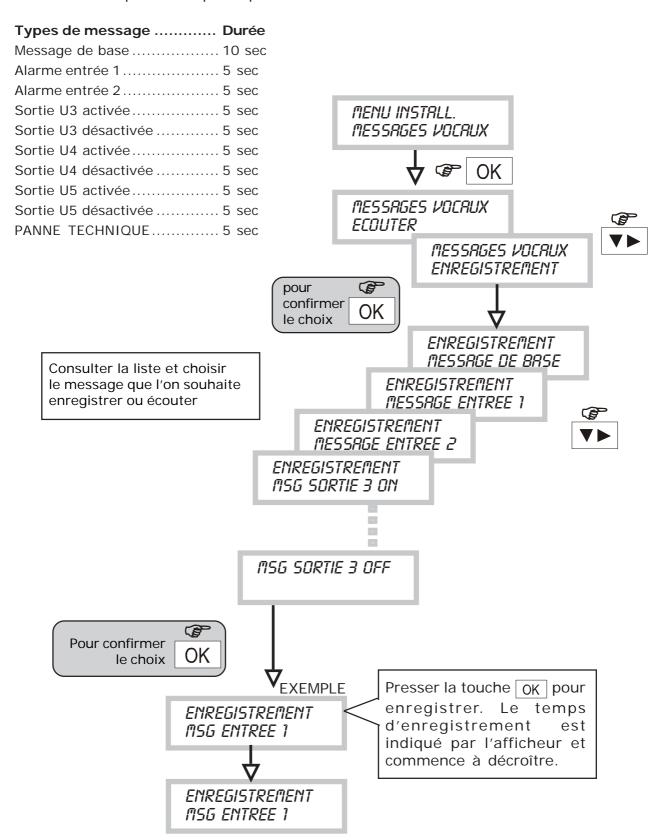




L'appel de test n'est pas effectué si le 12° numéro de téléphone n'a pas été programmé.

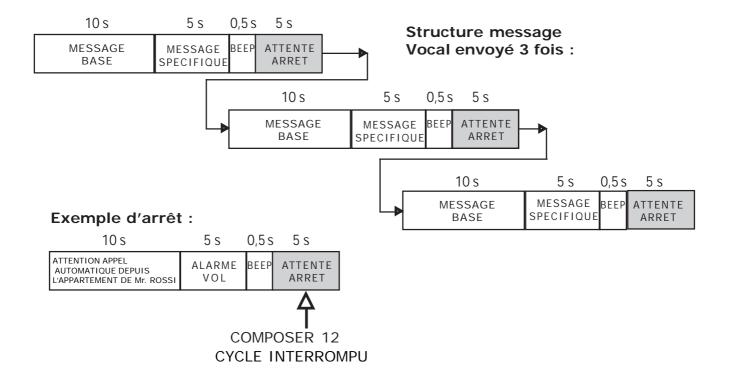
3.8 MENU PROGRAMMATION MESSAGES VOCAUX

- · Cette fonction permet d'enregistrer et d'écouter , avec le casque fourni (voir page 4), les messages que le transmetteur peut envoyer.
- · Les messages disponibles sont associés aux événements d'alarme, au changement d'état des sorties commutables à distance, à un événement de panne technique et à un événement de panne téléphonique.



4.0 Arrêt du cycle d'appels

- Il est possible d'arrêter le cycle d'appels en composant le code **12 en DTMF** (défini « code d'arrêt ») à partir du téléphone qui est en train de recevoir un appel vocal.
- L'arrêt des appels qui envoient un message de type vocal s'effectue selon la modalité représentée dans le schéma suivant :
- Si l'on compose le « code d'arrêt », il termine l'appel en cours ainsi que le cycle suivant d'appels.
- Si l'entrée qui a provoqué l'alarme est subordonnée au TC et celui-ci passe sur ON pendant le cycle d'appel, il termine le cycle à la fin de l'appel en cours.
- De plus, il est possible d'effectuer l'arrêt du cycle au moyen du clavier local en entrant un code valable (code Utilisateur ou code Installateur (s'il est autorisé)).



-5.0 Répondeur et fonction télécommande

- Il est possible de mettre en marche/à l'arrêt à distance des équipements technologiques tels que la climatisation, l'éclairage, l'irrigation etc... par l'envoi de commandes en DTMF à partir de n'importe quel téléphone en provoquant la commutation des sorties du transmetteur programmées comme **télécommandables** (U3, U4, U5). S'il est autorisé, le transmetteur répond aux appels entrants à n'importe quel moment sauf en cas d'événement d'alarme à envoyer. L'utilisateur qui souhaite effectuer une opération de télécommande, devra appeler le numéro PSTN et attendre la réponse **que arrive après le nombre programmable de sonneries (2-4-8)** voir par. 8.4.
- Pour confirmer la réponse, le transmetteur envoie une tonalité qui permet à la personne qui appelle d'introduire (en DTMF) le code UTILISATEUR en 30 secondes. A la fin de chaque chiffre du code, une tonalité brève est émise pour confirmer la réception du chiffre. A la fin de l'introduction du code, si celui-ci est correct, une séquence de 3 tonalités de confirmation est émise ou on entend une longue tonalité qui signale l'erreur. Il est possible d'essayer 3 fois l'introduction du code correct avant que la communication ne soit interrompue.
- A la fin de la confirmation du code, les opérations de télécommande pour la commutation des sorties souhaitées (voir séquence dans tableau suivant) peuvent être effectuées: en introduisant un code de 3 chiffres :
 - 5 = type de commande
 - 3 ou 4 ou5 = numéro de la sortie à adresser
 - 1 ou 0 = activation ou désactivation de la sortie souhaitée

Si pendant la procédure de télécommande une alarme apparaît, le transmetteur donne la priorité à l'alarme. Les commandes d'activation/désactivation ne sont donc pas acceptées, un BIIIP de CODE ERRONE est émis et il faut raccrocher.

- L'utilisateur a une minute de temps à partir de la confirmation du code pour effectuer les opérations de télécommande. Si dans ce laps de temps les codes ne sont pas envoyés, le transmetteur termine l'appel en cours et il libère sa ligne.
- A chaque télécommande reçu et accepté, le transmetteur envoie une brève tonalité pour confirmer ou une tonalité prolongée en cas d'erreur pour :
 - sortie programmée différemment que « télécommandable »
 - code erroné
- Si le code est accepté, le transmetteur enverra le message vocal enregistré par l'utilisateur pour confirmer l'exécution de la commande.
- Si à ce moment là l'utilisateur souhaite commuter d'autres sorties (ou la même), il doit à nouveau entrer le code 5 et continuer avec les autres codes mais seulement à la fin du message vocal.
- SAUT REPONDEUR TELEPHONIQUE

Si un répondeur téléphonique est présent sur la ligne RTC, la modalité de connexion au transmetteur est la suivante :

14

- appeler le numéro de téléphone de la ligne RTC
- attendre la réception de la sonnerie
- fermer la communication
- rappeler le numéro de téléphone



5.1 Fonction télécommande

COMMANDES A ENVOYER AU TRANSMETTEUR			SIGNALISATIONS ENVOYEES PAR LE TRANSMETTEUR		DEFINITION SIGNALISATIONS
0	Appeler le numéro de téléphone PSTN		Tonalité de réponse		CONNEXION EFFECTUEE
		n	BIP 0,5s		CHIFFRE DU CODE RECU
	Envoyer =	n	BIP 0,5s		CHIFFRE DU CODE RECU
		n	BIP 0,5s		CHIFFRE DU CODE RECU
2	de 6 chiffres (code d'usine	n	BIP 0,5s		CHIFFRE DU CODE RECU
	111111)	n	BIP 0,5s		CHIFFRE DU CODE RECU
		n	BIP 0,5s		CHIFFRE DU CODE RECU
			3 BIP 0,5s		CODE CORRECT
			BEEEEP	(re	CODE ERRONE épéter la procédure à partir du point 2)
3	Envoyer cle code 5	5	BIP 0,5s		RECU
4	le code correspondant à la sortie à commuter *	3 ou 4 ou 5	BIP 0,5s		RECU
6	le code: 1 = activer	O PURE	3 BIP 0,5s + MESSAGE VOCAL ASSOCIE		COMMANDE EFFECTUEE

^{*} Pendant un seul appel il est possible de commuter plus d'une sortie (ou la même). Il suffit de répéter, pour chaque sortie à commuter, les opérations 3 4 5









