

Notice de programmation du module d'appel BIBUS en mode connecté à une centrale

1	<u>PRINCIPE DE FONCTIONNEMENT</u>	2
1.1	DESCRIPTION BIBUS	2
1.2	DESCRIPTION DES FONCTIONNALITES	2
1.3	ALIMENTATION	3
1.4	LOI HANDICAP	3
2	<u>LA PROGRAMMATION</u>	3
2.1	MENU ADMINISTRATION :	4
2.2	MOT DE PASSE :	4
2.3	MENU MAINTENANCE :	4
2.4	VOIR PARAMETRES	4
2.5	IMAGE LOADER	5
2.6	SORTIE DU MODE DE PROGRAMMATION	5
3	<u>UTILISATION</u>	5
3.1	APPEL D'UN RESIDANT	5
3.2	APPEL DIRECT	5
3.3	CODES D'ACCES	5
4	<u>PANNES ET REMEDES</u>	6
4.1	PAS DE FONCTIONNEMENT GENERAL	6
4.2	PAS DE FONCTIONNEMENT DES LECTEURS	6
4.3	PAS DE NOMS AFFICHES SUR L'ECRAN PLAQUE DE RUE	6
4.4	PAS D'APPEL VERS LA COLONNE, MESSAGE « COMBINE ABSENT »	6
4.5	PAS DE VIDEO : ECRAN DU MONITEUR ETEINT	6
4.6	TOUJOURS PAS DE VIDEO	6
5	<u>ARBORESCENCE DES MENUS</u>	7

Tél. Hotline / SAV : 0 825 890 830

www.urmet-captiv.fr



Fabriqué en France

Français



98171110



98171113



96061110

1 Principe de fonctionnement

1.1 Description Bibus

Bibus est un système de portier audio ou vidéo. Ces principales caractéristiques sont les suivantes :

- deux fils standards non polarisés en colonne (audio) + deux fils standards non polarisés en colonne pour la vidéo.
- jusqu'à 12 plaques de rue par système
- mixage possible de plaques à boutons avec digitalisateur et plaques digitales
- jusqu'à 600 postes par installation
- jusqu'à 12 coupleurs par installation

Dans Bibus, tous les combinés sont en parallèle, pour isoler et limiter les risques de non fonctionnement, on utilise des coupleurs. Un coupleur destiné à alimenter les 50 premiers postes se trouve intégré à la platine.

Chaque poste d'appartement possède un décodeur intégré et donc une adresse unique. Cette adresse se programme depuis la plaque de rue via un mode d'association, ou grâce à un sabot de programmation permettant de programmer simplement et rapidement sans câblage les postes d'appartement avant de les fixer dans les logements.

1.2 Description des fonctionnalités

Le module d'appel semi autonome BIBUS s'intègre dans une installation BIBUS de seconde édition.

Suivant le modèle, l'écran possède 2 ou 8 lignes (écran graphique) et est rétro éclairé.

Pour répondre à la loi handicap, la plaque de rue possède une synthèse vocale et affiche des messages sur l'écran 2 lignes et des pictogrammes sur l'écran 8 lignes. Ainsi, les différentes étapes de l'appel à l'ouverture de la porte sont signalées par écrit, dessin et voix.

La capacité en nom dépend de la centrale connectée à la plaque de rue. Elle peut atteindre 1000.

Les appels peuvent être lancés via les touches de défilements, par composition du code d'appel ou par un appel direct (un bouton supplémentaire sur la plaque de rue).

Puisqu'il s'agit d'une plaque semi autonome, la programmation des noms s'effectue depuis le logiciel de contrôle d'accès. Par contre, d'autres fonctionnalités sont accessibles depuis la façade. Par exemple, l'association qui permet de programmer les postes d'appartement est réalisable depuis le module d'appel et le réglage des niveaux sonores.

L'électronique possède un relais de gâche plus un nommé éclairage. Elle gère aussi un contact de porte utile pour détecter une effraction ou une porte ouverte trop longtemps.

Un autre relais nommé vidéo est actif tout le temps de communication et permet d'alimenter la caméra seulement lors d'un appel.

Dans le système Bibus, plusieurs plaques de rue peuvent être câblées en parallèle. Par contre, une seule doit alimenter ce bus, c'est le rôle de la maître. Une platine devient maître en positionnant le pontet en bas à droite sur la carte. Il ne peut y avoir qu'une seule platine maître par installation.

Différents bus sont présents sur cette carte, on distingue :

- les bus phonies
 - o B1 (A&B) vers colonne, 50 postes max
 - o L1 L2 depuis la ou les plaques de rue principales
- Les bus vers la centrale
 - o RS485 si utilisation avec Pyramid ou CAPAC4000. Dans ce cas, le lecteur est directement câblé sur la centrale et la plaque de rue se connecte à l'interface interphonie.
 - o Bus 2 fils si utilisation avec une centrale CV2&4, CL2&4 ou CV1S. Dans ce cas, le lecteur dit « passif » se relie à la plaque de rue (Lecteur D+ & D-) et celle-ci se connecte à la centrale comme un lecteur. La plaque de rue joue le rôle d'ampli pour le lecteur.

1.3 Alimentation

La plaque de rue est prévue pour fonctionner sur du 24V continu ou alternatif.

Important !

Quand des plaques de rue fonctionnent en commutation (secondaire / principale) L'alimentation du bus L1 L2, appelé aussi bus principale, est fournie par une seule des plaques de rue du site.

Sur cette plaque « master », les pontets proches du bus L1 L2 doivent être insérés. Sur toutes **les autres plaques de rue du site**, les pontets doivent être ôtés. Ainsi, c'est la plaque « master » qui fournit l'alimentation du bus principale à toutes les plaques du site.

Cette plaque master se situe idéalement au centre de l'installation.

1.4 Loi handicap

Afin de faciliter l'accès aux personnes malentendantes ou malvoyantes, les étapes de la mise en relation du visiteur avec le résident sont détaillées par une synthèse vocale plus des messages écrits et des pictogrammes.

Par exemple, on entendra « Accès autorisé » ou « Porte ouverte » . . .

A la mise sous tension, le module d'appel affiche les versions de programme puis le résultat de l'auto diagnostic.

2 La programmation

La gestion des noms dépend de la centrale, c'est en utilisant le logiciel de contrôle d'accès que l'on ajoute ou supprime des appartements sur la plaque de rue.

Certaines fonctionnalités sont accessibles depuis la façade.

- réglage du volume
 - o montant
 - o descendant
 - o synthèse vocale
- choix de langue (français, anglais et Italien)
- modification du mot de passe
- association (fonction qui permet de paramétrer les postes d'appartement)

Cas général ou la plaque de rue est équipé d'un clavier :

Pour programmer, vous disposez des deux flèches droite et gauche pour vous déplacer de menu en menu, des touches validation et annulation ainsi que des touches numériques et alphanumériques.

Touches	Description	Fonctionnement
↑	Choix suivant	Non Suivant les menus, sert à faire défiler les caractères, les choix, les menus .
↓	Choix précédent	Oui ..
	Validation	Enregistrement des données affichées et sortie du menu
* ou A	Sortie de menu sans validation	Sortie du menu sans enregistrement Remonter au menu principal
# ou B	Validation	Enregistrement des données affichées et sortie du menu

Entrée en programmation :

La saisie du mot de passe nécessite l'appui sur la touche * ou A deux fois simultanément. Tapez ensuite votre mot de passe (0000 + # ou 0000 + B par défaut). L'afficheur indique MENU PRINCIPAL et une liste de choix.

Cas ou la plaque de rue ne dispose pas d'un clavier :

Touches	Description	Fonctionnement
↑	Choix suivant	Non Suivant les menus, sert à faire défiler les caractères, les choix, les menus .
↓	Choix précédent	Oui ..
	Validation	Enregistrement des données affichées et sortie du menu
↓ et ↑ simultanément	Sortie de menu sans validation	Sortie du menu sans enregistrement Remonter au menu principal

L'entrée en programmation s'effectue comme suit :

Presser simultanément les trois touches puis relâcher les. Presser ensuite uniquement la touche cloche. Entrer ensuite le mot de passe en sélectionnant tour à tour les chiffres avec les flèches et en validant chacun avec la touche Appel.

La sortie de programmation sans enregistrement (équivalent touche A du clavier) se réalise en pressant simultanément les deux flèches.

2.1 **Menu administration :**

Le menu d'administration est utile pour sélectionner la langue et programmer les postes d'appartements (mode association).

2.1.1 **Choix de la langue :**

La langue se modifie en validant le menu Langue avec la touche cloche. Utilisez les flèches ↑ et ↓ puis validez.

A noter, le choix de la langue s'applique au menu de paramétrage ainsi qu'aux messages.

2.1.2 **Association :**

L'association est la fonctionnalité permettant d'attribuer un code aux postes d'appartement audio ou vidéo. Dans le système Bibus, les codes combinés sont des nombres contenant de 1 à 4 chiffres. Pour chaque appartement, ou code combiné, il peut exister trois postes audio ou deux vidéo.

La procédure d'association s'effectue en deux étapes. D'abord, on programme une séquence de codes depuis la plaque de rue puis on se déplace de poste en poste pour valider la programmation.

Dans le menu Administration, choisissez le sous menu Association. La liste des appartements programmés apparaît. Faites défiler les noms jusqu'à surligner celui à programmer en premier. Appuyez sur B autant de fois qu'il y a de poste dans ce logement.

Faites défiler jusqu'au second logement, appuyez sur B . . . et ainsi de suite. Lorsque la liste est prête, appuyez sur la touche cloche (Valider). L'afficheur indique sur la ligne haute le nombre de logement à programmer.

A ce stade, il faut se rendre dans chaque logement et dans l'ordre de la programmation pour simultanément appuyer sur le bouton d'ouvre porte et décrocher le combiné. Deux bips sonores doivent s'entendre confirmant la bonne programmation.

Si pour un logement, deux postes ont été programmés, cette dernière opération doit être effectuée sur chacun des postes.

Après le dernier logement ou en l'absence de programmation pendant 5 minutes, la plaque de rue sort de programmation.

2.1.3 **Codes ouvre porte**

Lorsque la plaque de rue est connectée à une centrale CL ou CV, elle permet de gérer plusieurs codes d'accès. Le nombre de codes et de badges peut atteindre 5000 au total, en utilisant le logiciel VisiosoftWeb.

Quand cette plaque de rue est connectée à une centrale Passan ou Pyramid, le nombre de codes d'accès et de badges peut atteindre 2700 au maximum.

2.2 **Mot de passe :**

Pour modifier le mot de passe d'origine, suivez la procédure :

Après avoir saisi votre mot de passe actuel, faites défiler les menus à l'aide des touches ↑ et ↓ jusqu'au menu Administration puis appuyer sur Valid.

L'afficheur propose « Première saisie ». Saisissez le nouveau mot de passe puis validez le. L'afficheur vous demande de confirmer le mot de passe. Ressaisissez-le puis validez.

L'afficheur indique « Mot de passe correct » si les deux saisies sont identiques. La modification du mot de passe est prise en compte.

2.3 **Menu maintenance :**

2.3.1 **Réglage audio**

Différents réglages sont accessibles depuis la façade de la plaque de rue. Un premier menu permet de régler les volumes de phonie montante et descendante ainsi que la synthèse vocale (volume commun à tous les messages vocaux).

Le second menu est utile pour ajuster individuellement les niveaux sonores de chaque message vocal.

2.3.1.1 **Niveaux généraux**

Choisissez le menu Maintenance du menu principal puis validez. Sélectionnez le sous menu Réglages audio puis Niveaux généraux. Validez.

Saisissez le N° du logement à appeler pour effectuer les réglages et validez. Pour régler les volumes sans appeler de logements, validez simplement deux fois.

Trois indications apparaissent. HP, Micro et SY suivit d'un nombre compris entre 0 et 10.

1 est le volume le plus bas, 10 le plus haut.

Le curseur étant placé sous HP, utilisez les flèches ↓ et ↑ pour choisir une valeur puis appuyez simultanément sur

↓ et  pour atteindre le niveau de la synthèse vocale. Avec les flèches, réglez un niveau, validez avec ↓ et 

pour régler le micro. Validez les trois valeurs avec .

2.3.1.2 Niv message audio

Par ce menu, il est possible de modifier le niveau sonore de chaque message. Ce niveau individuel appelé Offset, se superpose au volume général du menu précédent.

Choisissez le menu Maintenance du menu principal puis validez. Sélectionnez le sous menu Réglages audio puis Niv mess audio. Validez.

Avec les flèches droite et gauche, choisissez un son puis pressez 4 pour diminuer le volume ou 6 pour l'augmenter.

La touche 5 permet de jouer le son et donc de vérifier le réglage.

2.4 Voir paramètres

Ce menu est utile pour lire le paramétrage de la plaque de rue. Le N° de plaque ainsi que le type secondaire ou principale s'affichent.

2.5 Image loader

Les pictogrammes affichés sur la plaque de rue équipée d'un écran graphique à 8 lignes, montrant les différentes étapes de la mise en relation appelant / appelé peuvent être modifiés à l'aide du kit 500181 composé d'un logiciel, d'un câble série et d'une interface spécifique. Le logo Urmet Captiv affiché par défaut, peut être remplacé par un autre.

2.6 Sortie du mode de programmation

Pour sortir du mode programmation, appuyez sur la touche Annul jusqu'à revenir au message défilant.

ATTENTION : La sortie du mode programmation est automatique si aucune touche n'est actionnée pendant 30 secondes.

3 Utilisation

3.1 Appel d'un résidant

1) Faites défiler les noms à l'aide des flèches jusqu'à visualiser le nom recherché. Appuyez sur Appel.

L'afficheur indique *Appel en cours* puis suivant la version de logiciel *Communication établie* ou *Veillez patienter*.

La synthèse vocale fonctionne en complément des messages écrits.

2) Si la plaque est équipée d'un clavier, il est possible de composer directement le code d'appel, l'appelant saisit le code d'appel suivi de la touche B ou cloche.

3) Un menu de recherche rapide, utile lorsque le nombre de résidant est important, permet une recherche par la 1^{ère} lettre du nom.

Depuis l'écran d'accueil, appuyez sur la touche Cloche. Sur la ligne du bas s'affiche les premiers caractères des noms en mémoire. Si aucun nom programmé ne commence par la lettre g, le g ne sera pas proposé.

Faites défiler les caractères jusqu'à visualiser celui désiré au centre de l'écran sur le curseur, validez avec la touche Cloche. L'afficheur propose maintenant les noms commençant par cette lettre choisie. Faites les défiler jusqu'au nom recherché, puis appuyez sur Cloche.

3.2 Appel direct

Appuyez sur le bouton marqué 'Gardien' ou 'Médecin' par exemple, l'afficheur indique *Appel en cours*, l'appel est émis.

3.3 Codes d'accès

Si la plaque de rue possède un clavier et qu'au moins 1 code d'accès a été programmé, vous pouvez utiliser soit le code d'accès, soit les badges des résidents

Un code d'accès est toujours précédé de A ou * et doit être validé par B ou #. Exemple, l'ouverture de porte par le code 1234 s'effectue ainsi : A 1234 B ou * 1234 #

4 Pannes et remèdes

4.1 Pas de fonctionnement général

En mode normal, sur la centrale CV2/CV4, avant l'initialisation de la mémoire marron, l'écran doit afficher pour les plaques DB (ANT), pour les lecteurs (PROX) et pour les récepteurs (HF). Après le paramétrage le message (ANT) se change en MOD).

4.2 Pas de fonctionnement des lecteurs

Si sur l'écran de la centrale CV2/CV4 nous avons « DEF ou NI » d'affiché à la place de « MOD ou PROX ou HF », il faut vérifier la tension aux bornes de la centrale. Toutes les sorties utilisées doivent avoir ± 11 Vcc en permanence. Bien respecter le sens avec le + et le - . Ne pas hésiter à faire un test en volant (lecteur à proximité de la centrale).

4.3 Pas de noms affichés sur l'écran plaque de rue

Vérifier la tension sur les bornes de la plaque (bus 2 fils) : ± 11 Vcc. Tension permanente.

Etre sûr d'avoir déclaré toutes les portes sur la centrale CV2/CV4.

Vérifier sur le logiciel Visiosoft(Web), que le 1^{er} badge de chaque appartement ait bien la case (affichage sur la platine **OUI**) de cochée.

4.4 Pas d'appel vers la colonne, message « combiné absent »

Vérifier la tension aux bornes de la plaque B1A/B1B ± 22 Vcc. Cette tension est à vérifiée également sur la colonne montante dérivateurs 1074/55 (tension permanente). Si la tension trouvée est de 12 Vcc, c'est que la platine est alimenté en 12 V~ ou CC. Les plaques de rue DB doivent obligatoirement être alimenté en 24 V~ ou CC.

4.5 Pas de vidéo : écran du moniteur éteint

Vérifier la tension sur l'alimentation 1074/20 entre les bornes R1/R2 : ± 18 Vcc en permanence. Cette tension nous devons la retrouver sur la caméra R1/R2.

Attention R1 étant le – R2 étant le +.

Si la tention est bonne, vérifier les fils R1/T de la caméra allant sur la plaque DB aux bornes (relais vidéo). Le R1 sur le C le T sur NO.

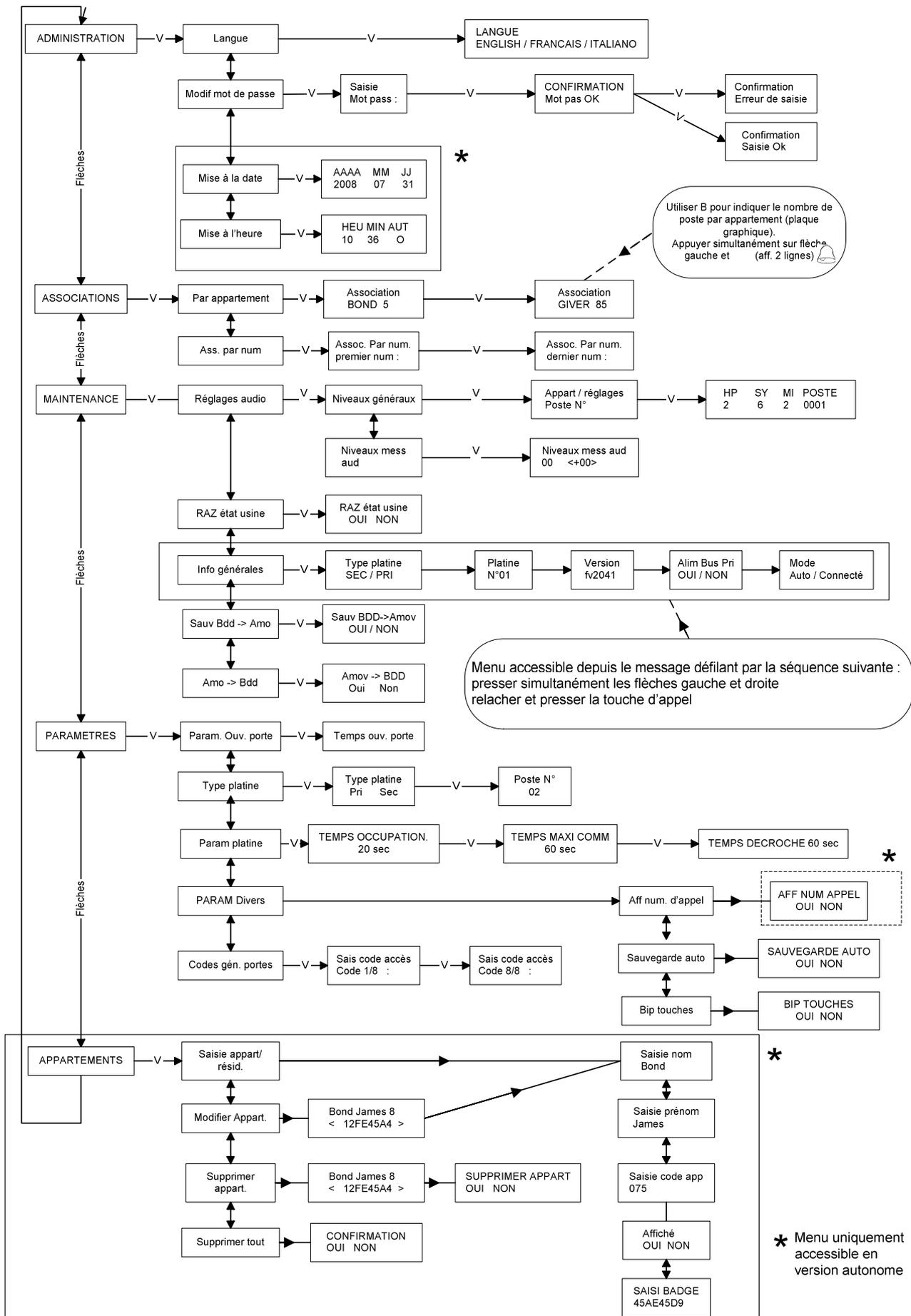
4.6 Toujours pas de vidéo

En ayant fait tous les essais ci-dessus et n'ayant toujours pas de vidéo, vérifier sur l'alimentation 1074/20 la tension aux bornes VP : ± 30 Vcc et bien respecter sur les dérivateurs 1074/55 l'entrée VPI et la sortie VPU.

Attention : Tension qui s'amorce uniquement lors d'un appel.

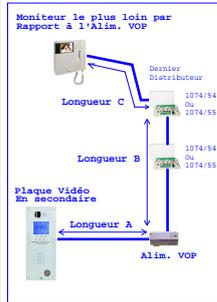
Ne pas hésiter à faire les essais à vide aux bornes de l'alimentation vidéo 1074/20.

5 Arborecence des menus

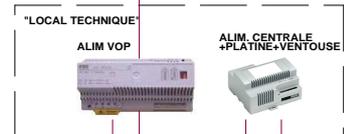
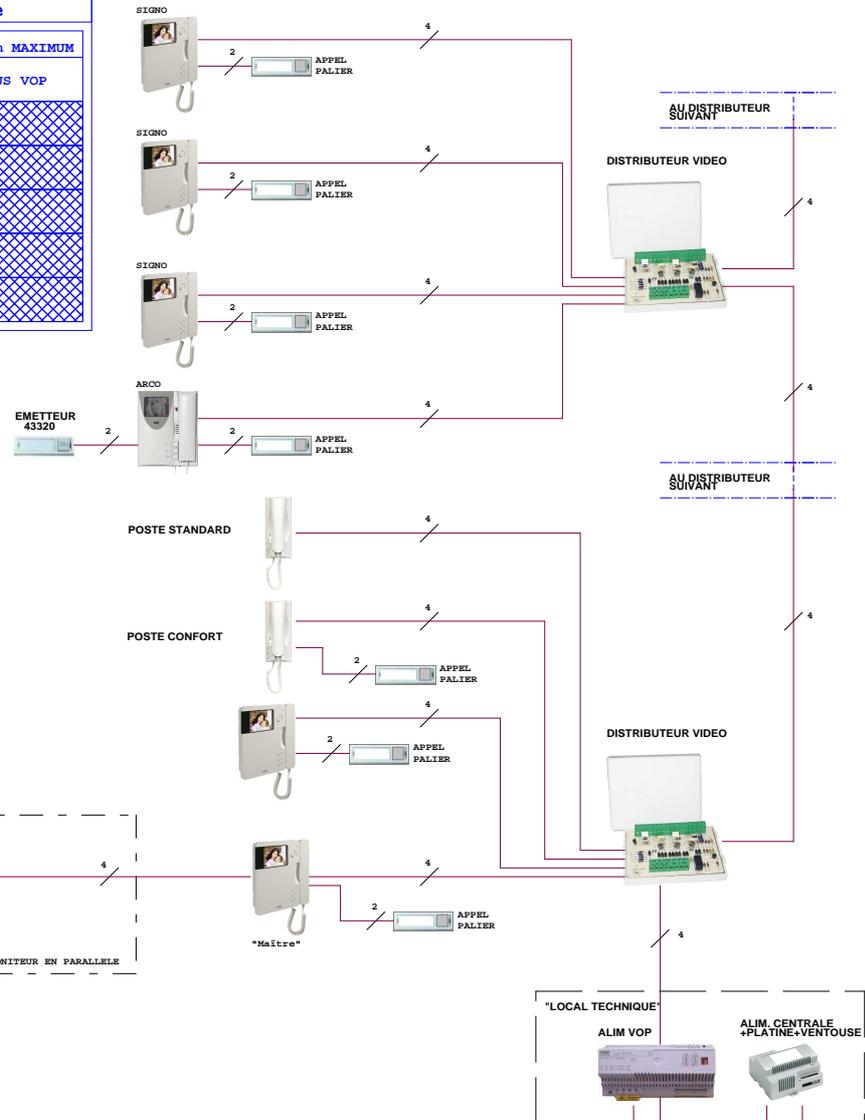


DB VIDEO pour 50 moniteurs sur une colonne

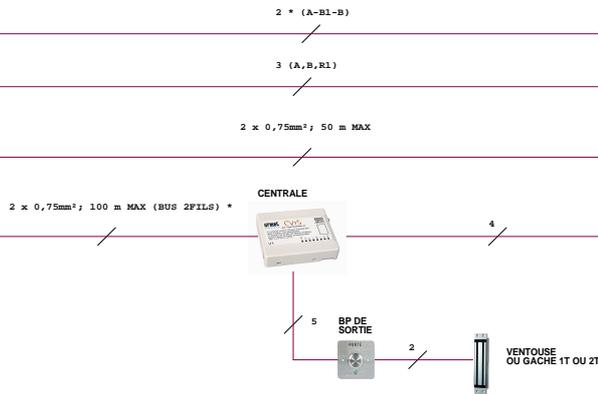
DISTANCE		m	0 à 25 m	>25 à 50 m	>50 à 100 m	>100 à 200 m MAXIMUM
ALIM. VOP->Moniteur (Colonne+derivation)	D mm	6/10	8/10			Câble BIBUS VOP
Longueur B+C	S mm²				0,75 mm²	
Plaque->Alim. VOP - R1,R2 alim. caméra - A,B Signal Vidéo - A-B1-B=DL1,L2 (Données+Audio)	D mm	6/10	8/10			
Longueur :A	S mm²				0,75 mm²	
Alim - Gâche	D mm	8/10				
	S mm²			1,5 mm²		



NOTA (*):
Vous devez utiliser un câble indépendant pour cette liaison.



PLAQUE DE RUE VIDEO



MATERIEL UTILISABLE SUR CE TYPE D'INSTALLATION

MONITEUR ATLANTICO 1740/40 (COULEUR)
+ÉTRIER 1740/954

MONITEUR ARCO 1715/17 (N/B)
+ÉTRIER 1703/954

MONITEUR UTOPIA 1703/795
Kit Moniteur + Étrier

POSTE BIBUS CONFORT	ATLANTICO 1172/45
	UTOPIA 1172/44
	1172/63
	ATLANTICO 1172/40
	1172/42
POSTE BIBUS BASIC	UTOPIA 1172/43

- LES DISTRIBUTEURS VIDEO VOP : 1074/55

- CÂBLE VOP : 1074/90

- PLAQUE DE RUE VIDEO : 98170100
97100100
98171100
97101100
96061100
98171110
96061110

- CENTRALE : CV1S

- ALIM. CENTRALE+PLATINE+VENTOUSE : 12012400

- ALIMENTATION VIDEO : 1074/20

- BOUTON DE SORTIE : BA/OF/90H
Ou BA/OF/LH

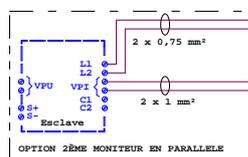
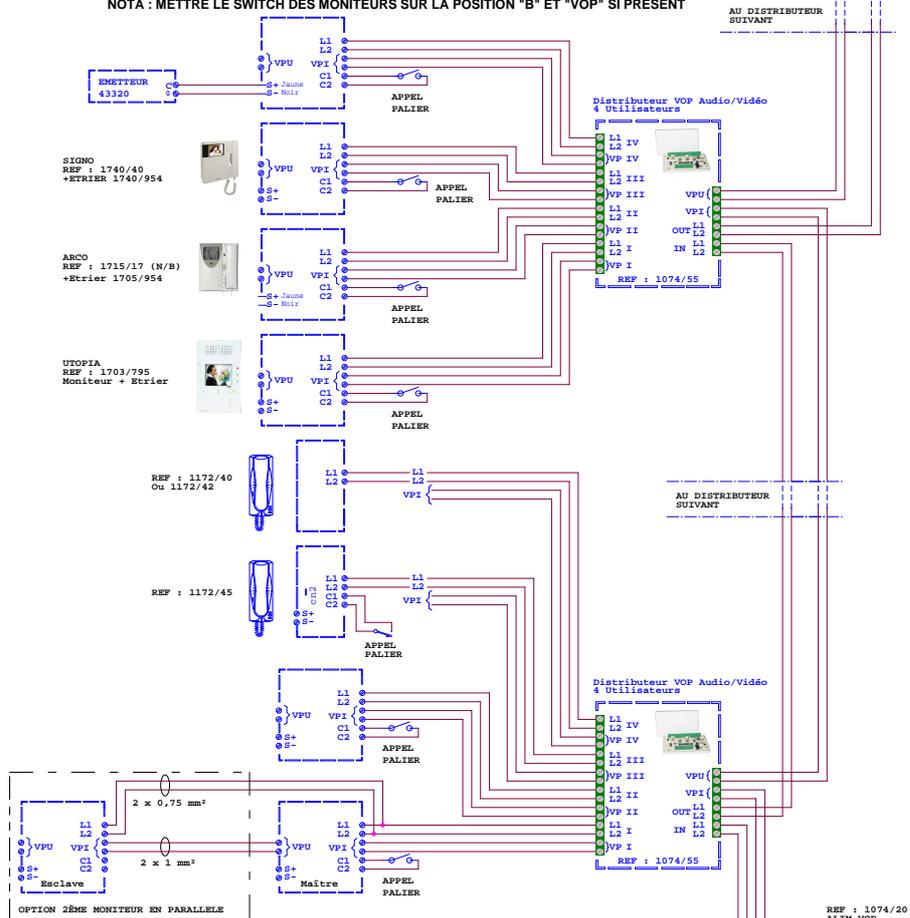
ATTENTION :LE SCHEMA N'EST VALABLE QU'AVEC LES REFERENCES PRODUITS INDIQUÉS . POUR TOUTE MODIFICATION ,VEUILLEZ PRENDRE CONTACT AVEC LE SERVICE TECHNIQUE.

MESURES SUR LE SYSTEME BIBUS OPEN (V2)

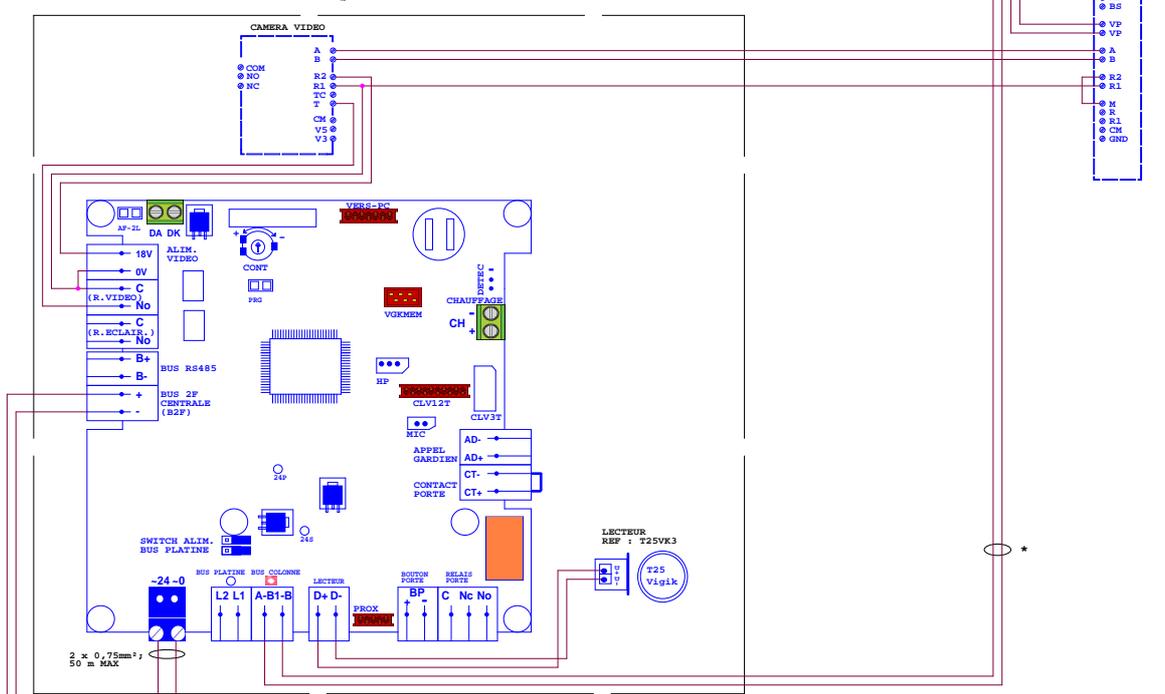
CV1S	Alimentation centrale avec 12012400 Mesure sur la centrale -/+, -/-	22-24 Vcc
	BUS CENTRALE<->PLATINE Ou BUS CENTRALE<->LECTEUR PROX. L1+, L1-	11,5 Vcc
Platine	Bouton poussoir de sortie (contact NO) (sans appui sur la BP) OV, BP-	5,7 Vcc
	Platine défilement Secondaire B1A-B1B (sérigraphie circuit A-B1-B)	22 Vcc en permanence
	Poste décroché après appel mesure sur L1, L2 D'un poste Audio	Env. 18 Vcc
	Platine avec caméra	19-20 Vcc en permanence
	R1,T : Déclenchement de la caméra Effectué par le "Relais Vidéo" CO, NO Quand le contact se ferme l'éclairage de la Caméra s'allume en blanc, lors de l'appel. Le signal vidéo est disponible sur A, B Une deuxième sortie vidéo est disponible pour envoyer le signal vidéo sur câble coaxial (R26 <20m) V3 : âme coaxial V5 : tresse coaxial	
Bus de communication Platine <-> Centrale B2F + -	11,5 Vcc	
ALIM. VOP 1074/20	Alimentation Vidéo BIBUS V.O.P (vidéo on power) R1,R2	19-20 Vcc en permanence
	A, B : Entrée signal vidéo AS,BS : Deuxième entrée signal vidéo nécessite un pilotage par la borne "R" VP,VP : Alimentation du moniteur colonne + signal vidéo ses bornes alimentent les moniteurs de la colonne.	
	Sans appel en cours Ou absence de signal vidéo (A,B,AS,BS) VP,VP	0 Vcc
	Appel en cours VP,VP (VP, VP chargé avec sa colonne Et signal vidéo présent)	28 Vcc
Appel en cours VP,VP (VP, VP à vide sans sa colonne Et signal vidéo présent)	Env. 30 Vcc	

NOTA (*) :
Vous devez utiliser ce câble
Indépendant pour cette liaison.

NOTA : METTRE LE SWITCH DES MONITEURS SUR LA POSITION "B" ET "VOP" SI PRESENT



PLATINE
SECONDAIRE
PLAQUE DE RUE VIDEO



2 x 0,75mm²; 100m MAX *

NOTA OUVERTURE : CABLER LES
POINTILLES SI UTILISATION CACHE

REF : 12012400
ALIM PLATINE
->CENTRALE->VENTOUSE

ATTENTION : LE SCHEMA N'EST VALABLE QU'AVEC LES REFERENCES PRODUITS
INDIQUEES . POUR TOUTE MODIFICATION ,VEUILLEZ PRENDRE CONTACT AVEC
LE SERVICE TECHNIQUE.

BIBUS 1 PLAQUE A DEFILEMENT VIDEO AVEC CV1S

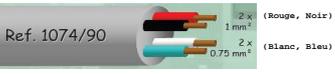
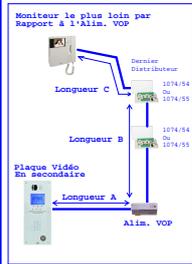
GROUPE
urmet

SCH :
DV4F5374 2/2

CREE LE: 10/2012 CREE PAR: TV MODIFIE LE: --/---/--- N° MODIF. 0

DB VIDEO pour 50 moniteurs sur une colonne

DISTANCE	m	0 à 25 m	>25 à 50 m	>50 à 100 m	>100 à 200 m MAXIMUM
ALIM. VOP->Moniteur (Colonne+dérivation)	D mm	6/10	8/10		Câble BIBUS VOP
Longueur B+C	S mm			0,75 mm ²	
	D mm	6/10	8/10		
Plaque->Alim. VOP (R1,R2 alim. caméra - A,B Signal Vidéo - ARCO=col.1,2 (Données+Audio))	S mm			0,75 mm ²	
	D mm	8/10			
Alim - Gâche	S mm		1,5 mm ²		
	D mm				

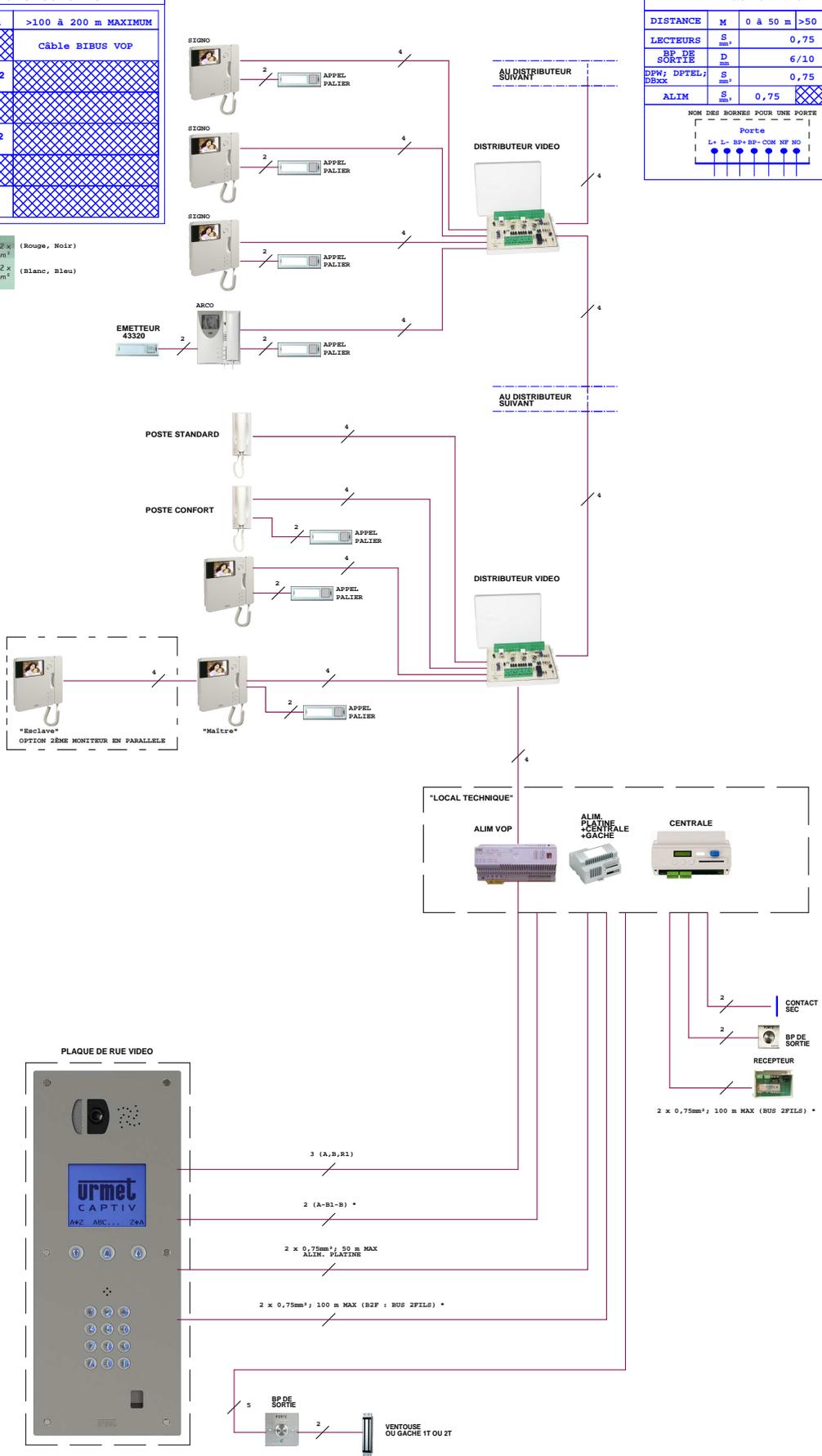


NOTA (*): Vous devez utiliser un câble indépendant pour cette liaison.

DISTANCE CV2 & CV4

DISTANCE	M	0 à 50 m	>50 à 100 m
LECTEURS	S mm		0,75
BP DE SORTIE	D mm		6/10
DPW; DPTEL; DBXX	S mm		0,75
ALIM	S mm	0,75	

NOM DES BORNES POUR UNE PORTE



MATERIEL UTILISABLE SUR CE TYPE D'INSTALLATION

MONITEUR ATLANTICO 1740/40 (COULEUR)
+ETRIER 1740/954

MONITEUR ARCO 1715/17 (NB)
+ETRIER 1709/954

MONITEUR UTOPIA 1703/795
Kit Moniteur + Etrier

POSTE BIBUS CONFORT	ATLANTICO 1172/45
	UTOPIA 1172/44
	1172/63
POSTE BIBUS BASIC	ATLANTICO 1172/40
	UTOPIA 1172/43

- LES DISTRIBUTEURS VIDEO VOP : 1074/55

- CÂBLE VOP : 1074/90

- PLAQUE DE RUE VIDEO : 98170100
97100100
98171100
97101100
98061100
98171110
98061110

- CENTRALE : CV2

- ALIM. CENTRALE+PLATINE +VENTOUSE : 12012400

- ALIMENTATION VIDEO : 1074/20

- RECEPTEUR : REC/433/2F

- BOUTON DE SORTIE : BA/JOF/90/H
OU BA/OFLH

ATTENTION ! LE SCHEMA N'EST VALABLE QU'AVEC LES REFERENCES PRODUITS INDIQUEES . POUR TOUTE MODIFICATION ,VEUILLEZ PRENDRE CONTACT AVEC LE SERVICE TECHNIQUE.

"Tirage des Câbles"

BIBUS 1 PLAQUE A DEFILEMENT VIDEO AVEC CV2

CRÉE LE: 10/2012 CRÉE PAR: TV MODIFIÉ LE: --/--/--- N° MODIF: 0

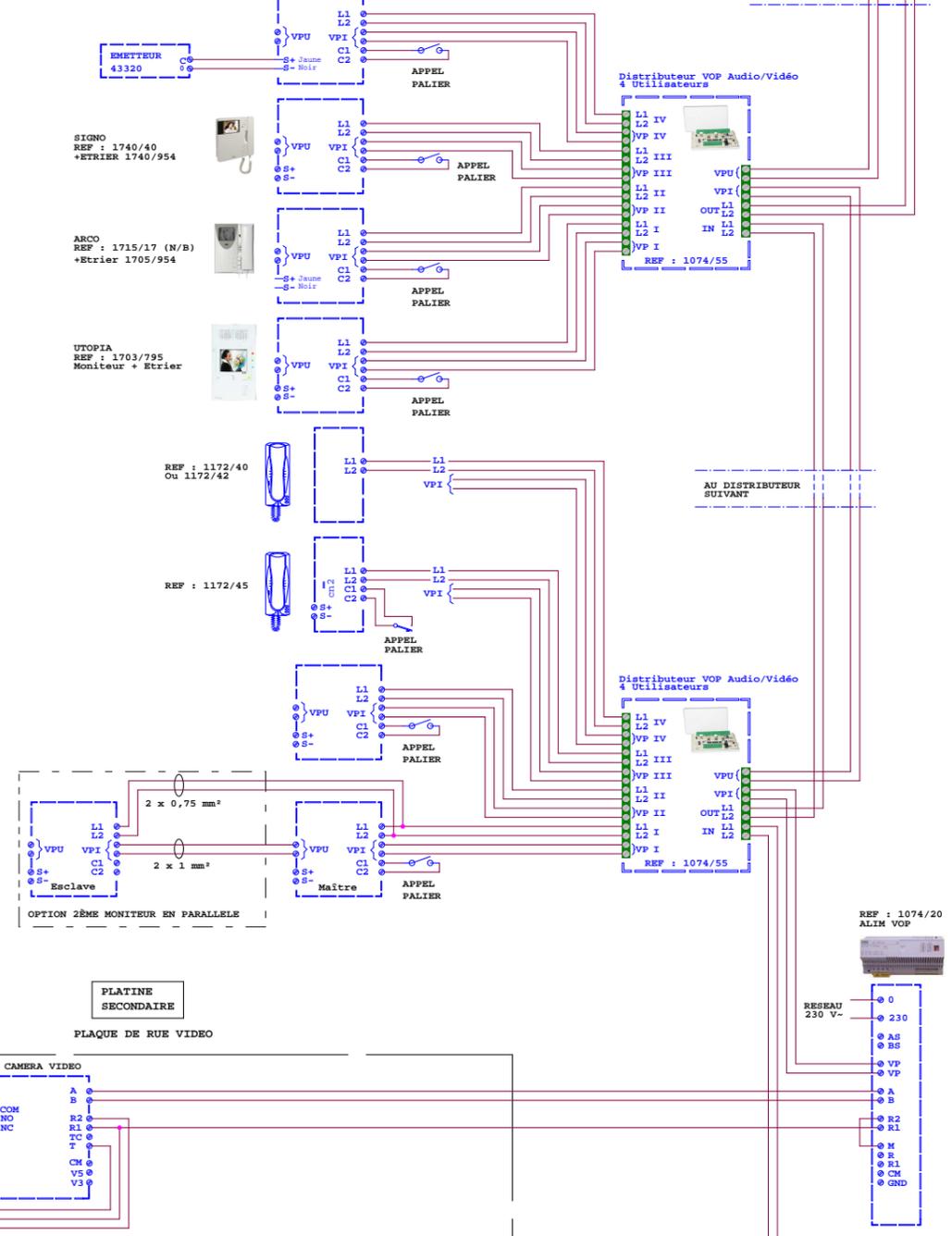
GROUPE **urmet**

SCH: DV4F5375 1/2

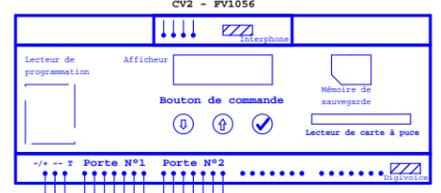
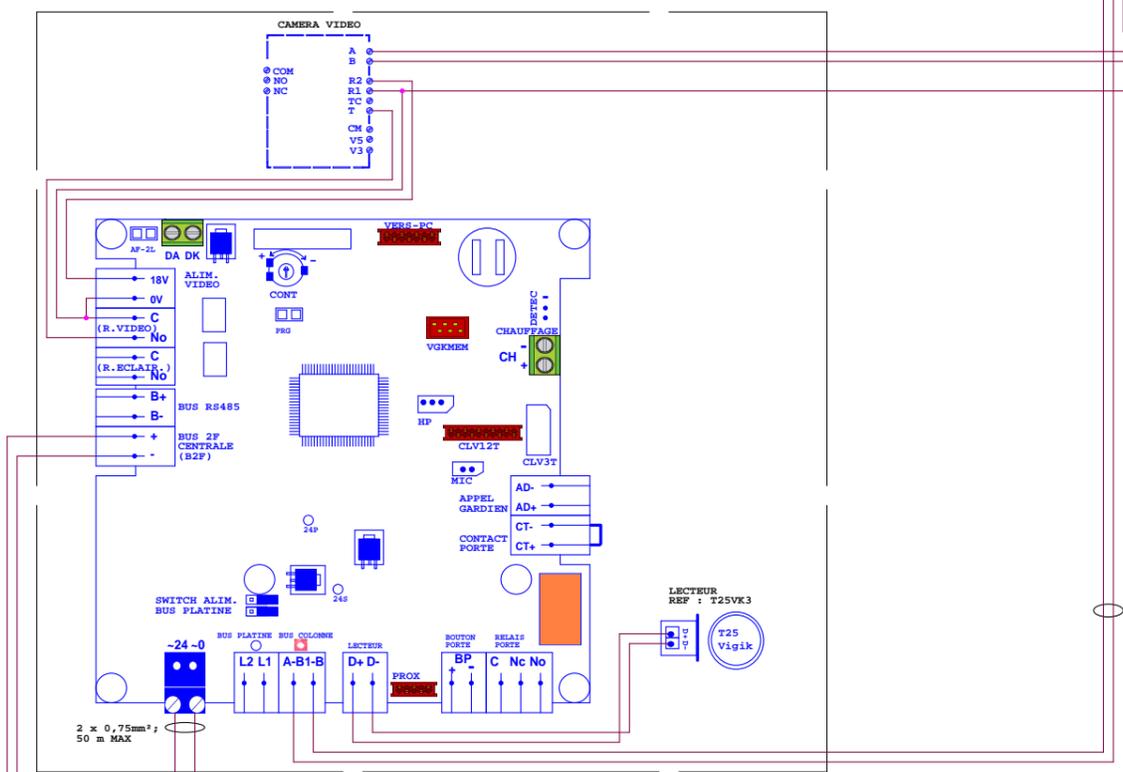
MESURES SUR LE SYSTEME BIBUS OPEN (V2)		
CV2 ou CV4	Alimentation centrale avec 12012400 Mesure sur la centrale +/-, +/-	22-24 Vcc
	BUS CENTRALE<->PLATINE Ou BUS CENTRALE<->LECTEUR PROX. L1+, L1-	11,5 Vcc
	Bouton poussoir de sortie (contact NO) (sans appuyer sur la BP) OV, BP-	5,7 Vcc
Platine	Platine défilement Secondaire B1A-B1B(sérialisation circuit A-B1-B)	22 Vcc en permanence
	Poste décroché après appel mesure sur L1,L2 D'un poste Audio	Env. 18 Vcc
	Platine avec caméra R1,R2	18-20 Vcc en permanence
	R1,T : Déclenchement de la caméra Effectué par le 'Relais Vidéo' CO, NO Quand le contact se ferme l'éclairage de la Caméra s'allume en blanc, lors de l'appel. Le signal vidéo est disponible sur A, B Une deuxième sortie vidéo est disponible pour Envoyer le signal vidéo sur câble coaxial (KX6 <200m) V3 : âme coaxial V5 : tresse coaxial	
	Bus de communication Platine <-> Centrale B2F + -	11,5 Vcc
ALIM. VOP 1074/20	Alimentation Vidéo BIBUS V.O.P (Vidéo on power) R1,R2	18-20 Vcc en permanence
	A,B : Entrée signal vidéo AS,BS : Deuxième entrée signal vidéo nécessite Un pilotage par la borne 'R' VP,VP : Alimentation du moniteur colonne + Signal Vidéo ses bornes alimentent les moniteurs De la colonne.	
	Sans appel en cours Ou absence de signal vidéo (A,B;AS,BS) VP,VP	0 Vcc
	Appel en cours VP,VP (VP, VP chargé avec sa colonne Et signal vidéo présent)	28 Vcc
	Appel en cours VP,VP (VP, VP à vide sans sa colonne Et signal vidéo présent)	Env. 30 Vcc

NOTA (*) :
Vous devez utiliser un câble
Indépendant pour cette liaison.

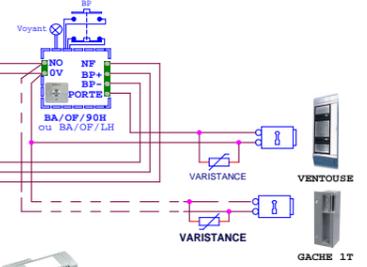
NOTA : METTRE LE SWITCH DES MONITEURS SUR LA POSITION "B" ET "VOP" SI PRESENT



PLATINE
SECONDAIRE
PLAQUE DE RUE VIDEO



NOTA (#2)



NOTA OUVERTURE : CABLER LES
POINTILLES SI UTILISATION GACHE

ATTENTION ! LE SCHEMA N'EST VALABLE QU'AVEC LES REFERENCES PRODUITS
INDIQUEES . POUR TOUTE MODIFICATION ,VEUILLEZ PRENDRE CONTACT AVEC
LE SERVICE TECHNIQUE.